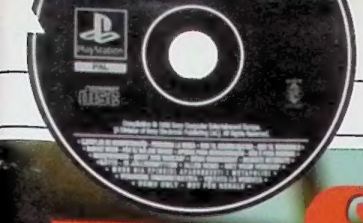


NY TIDNING MED PLAYSTATION-CD VARJE MÅNAD

RED ALERT, BUSHIDO BLADE, BLOODY ROAR, ARMOURED CORE & COOL BOARDERS 2

PlayStation

Svenska PlayStation Magasinet

Nr. 3

MEN IN BLACK
BREATH OF FIRE III
JET RIDER 2
GHOST IN THE SHELL
PITFALL 3D
ALUNDRA
ADIDAS POWER SOCCER '98
MOTORHEAD
RIVEN
COLIN MCRAE RALLY

NEWMAN HAAS

PSYGNOSIS FÖLJER UPP FORMULA 1 '97

STREET FIGHTER COLLECTION

DEN PERFEKTA SPELSAMLINGEN?

TIDSAM 0740-03 03
7 388074 005903

Sveriges officiella PlayStation-tidning

NUMMER 3 • 1998

PRIS: 59 KRONOR (INKLUSIVE MOMS)

TVSPELOTEKET

POSTORDER

KÖPER – BYTER – SÄLJER NYA + BEG TV/DATORSPEL

090-13 56 00

Storgatan 44, 903 26 Umeå

Fax 090-13 51 00, E-mail: Tvspelo@algonet.se

Besök vår Web-Shop

WWW.Algonet.Se/~tvspelo

24 TIM LEVERANS

Leverans till vissa orter i Södra Sverige kan ta ett dygn X-tra!

Ace Combat 2	389:-	Nagano Winter Olympics	489:-	True Pinball	249:-
Actua Golf 2	419:-	Nascar '98	429:-	Twisted Metal 2	449:-
Actua Soccer 2	419:-	NBA Live 98	429:-	V-Rally	479:-
Adidas Power Soccer	249:-	NBA in the Zone '98	499:-	Warcraft 2	429:-
Air Combat	249:-	NHL '98	429:-	Wipe Out 2097	249:-
Alundra (27 mars)	499:-	Nightmare Creatures	389:-	Worms	249:-
Auto Destruct	429:-	Nuclear Strike	429:-	X-Men	479:-
Bloody Roar	499:-	PGA Tour '98	429:-		
Broken Sword 2	389:-	Populus 3rd Coming	429:-		
Broken Helix	479:-	Porche Challenge	249:-		
Bushido Blade	389:-	Power Play Hockey '98	479:-		
Castlevania	479:-	Powerboat	479:-		
Cool Boarders 2	389:-	Rayman	249:-		
Crash Bandicoot 2	449:-	Red Alert C&C	479:-		
Crash Bandicoot	249:-	Resident Evil - Dir. Cut	449:-		
Croc	429:-	Ridge Racer Revolution	249:-		
Diablo (26 mars)	429:-	Riven	599:-		
Die Hard Trilogy	249:-	Shadow Master	479:-		
Duke Nukem 3D	469:-	Skull Monkey	429:-		
Fifa Road to W.C. '98	429:-	Soviet Strike	249:-		
Fighting Force	479:-	Steel Reign	389:-		
Final Fantasy 7	469:-	Street Fighter EX Plus	479:-		
Formula 1 '97	499:-	Suikoden	499:-		
G-Police	479:-	Syndicate Wars	429:-		
Grand Theft Auto	389:-	Tekken 2	249:-		
Hercules	449:-	Test Drive 4	429:-		
Jersey Devil	479:-	Theme Hospital	429:-		
J. P. - Lost World	429:-	Time Crisis + pistol	729:-		
MDK	449:-	Toca Touring Car	479:-		
Micro Machines V.3	249:-	Tomb Raider 2	469:-		
Moto Racer	429:-	Total Driving Track & Field	479:- 249:-		

99:-*

*** Vid köp av minst**

TILLBEHÖR

Antennkabel original	209:-
Antennkabel original m.2	209:-
Antennkabel m.2	249:-
Antennkabel	249:-
Bärväska i nylon, original	149:-
Barväska inkl 1 minneskort + 1 Handkontroll	399:-
CD-ställ	149:-
Förlängningskabel - Hk	99:-
Handkontroll Original	249:-
Handkontroll analog	349:-
Handkontroll, olika modeller!	169:-
Linkkabel	199:-
Minneskort "720 block"	649:-
Minneskort "240 block"	369:-
Minneskort "360 block"	449:-
Minneskort "15 block"	169:-
Multitap	449:-
Mus Original	349:-
Pistol Konami/Enforcer	349:-
Pro Action Replay	499:-
Ratt Logic 3	745:-
Rengöringsset	199:-
RGB Scartkabel	199:-
Spelguider stor sortering	Ring

NINTENDO 64

NBA-Hang Time	669:-
NHL Breakaway 98	699:-
San Fransisco Rush	629:-
Snow Board Kids	449:-
Star Wars	529:-
Super Mario 64	449:-
Super Mario Kart 64	499:-
Tetris Sphere	449:-
Top Gear Rally	629:-
Turok	549:-
Wargods	629:-
Wave Race 64	449:-
W. Gretzky Hockey	669:-
WCW Vs NWO W. T.	629:-
Yoshi's Story (26 mars)	629:-

449:-

449:

699:

Aero Fighters Ass. (26 mars)	629:-
Aut. Lamborghini 64	629:-
Blast Corps	449:-
Bomberman 64 3D	519:-
Chameleon Twist	579:-
Cruisin USA	449:-
Dark Rift	579:-
Diddy Kong Racing	579:-
Doom 64 3D	669:-
Duke Nukem 64 3D	629:-
Fifa 64	299:-
Fifa Road to W.C. '98	579:-
Fighters Destiny	579:-
Golden Eye 007 3D	629:-
Hexen	669:-
International SS 64	629:-
Killer Instinct Gold	529:-
Lylat Wars, inkl RP	679:-
Mace the Dark Age	629:-
Madden 64	579:-
Mischief Makers	499:-
Mortal Kombat Tri	669:-
Multi-Racing Ch.	669:-
Nagano Olympics	629:-

0:-*

*** Vid köp av minst 2 st fullpris-**

TILLBEHÖR

Antennkabel original	249:-
Antennkabel	Ring
Förlängningskabel till hk	99:-
Gamekiller, fuskadapter	199:-
Handkontroll original, 5 olika färger	349:-
Handkontroll original	299:-
Handkontroll	249:-
Minneskort	169:-
Minneskort original	199:-
Minneskort 20x	449:-
Minneskort 4x	249:-
Ratt Logic 3	745:-
Rumble pack, org. = bättre effekt!	199:-
Spelguider	Ring

1 649:-

Inkl. Vip med-lemskap '98

PAKETPRISER

• Nintendo 64 - Handkontroll - Scartkabel
Super Mario 64 - V.I.P. medlemskap '98 **1999:-**

• Nintendo 64 - 2st Handkontroller - Scartkabel
Wave Race 64 - V.I.P. medlemskap '98 **2199:-**

• Nintendo 64 - 4st Handkontroller - Scartkabel
Super Mario kart 64 - minneskort
V.I.P. medlemskap '98 **2799:-**

1 649:-

Inkl. Vip med-

PAKETPRISER

• Playstation - DemoCD - 2st handkontroller
Scartkabel 2st spel (ej valfria) V.I.P. medlemskap '98 **1999:-**

• Playstation - DemoCD - 2st handkontroller
Scartkabel - Bushido Blade - 15bl minne V.I.P. medlemskap '98 **2199:-**

• Playstation - DemoCD - 2st handkontroller
Scartkabel - 2st valfria spel V.I.P. medlemskap '98 **2599:-**

RANTEFRI 12 MÅN AVBETALNING

Dela upp betalningen på 12 månader utan ränta! Upplägningsavgift 245:- tillkommer. Första månaden är betalningsfri, därefter delas betalningen upp på 11 mån, aviavgift 25:-/mån tillkommer.
OBS! Gäller ej pkt priser. Min. order 1900:-

BEGAGNADE SPEL

PLAYSTATION

Titel	Vi säljer	köper
2 Extreme	250:-	80:-
4-4-2 Soccer	250:-	80:-
Ace Combat	325:-	120:-
Actua Golf	250:-	80:-
Actua Golf 2	350:-	150:-
Actua Ice Hockey	375:-	150:-
Actua Soccer	150:-	40:-
Actua Soccer 2	350:-	150:-
Actua Soccer Club Ed.	225:-	80:-
Adidas Power Soccer	150:-	40:-
Adidas Power Soccer 2	350:-	150:-
Adidas Power Soccer '97	195:-	50:-
Agent Armstrong	250:-	80:-
Agile Warrior	195:-	50:-
Air Combat	195:-	80:-
Air Race	350:-	150:-
AIVEvolutionGlobal	195:-	50:-
Alien Resurrection	395:-	200:-
Alien Trilogy	225:-	80:-
All Star Soccer	195:-	50:-
Allied General	350:-	150:-
Alone in the Dark	195:-	50:-
Alundra	395:-	200:-
Andretti Racing	195:-	50:-
Aquanauts Holiday	150:-	50:-
Area 51	250:-	80:-
Ark of Time	375:-	150:-
Assault Rigs	125:-	40:-
Atari Greatest Hits	350:-	150:-
Auto Destruct	350:-	150:-
Ball Blazer Cham.	125:-	30:-
Batman Forever	225:-	80:-
Battlesport	150:-	50:-
Battlestation	195:-	50:-
Bedlam	195:-	50:-
Black Dawn	195:-	50:-
Blam Machinehead	125:-	40:-
Blast Chamer	125:-	40:-
Blazing Dragons	225:-	80:-
Bloody Roar	375:-	150:-
Breakpoint Tennis	225:-	80:-
Broken Sword	245:-	80:-
Burning Road	195:-	50:-

NINTENDO 64

Titel	Vi säljer	köper
Blast Corps	350:-	150:-
Bomberman 64 3D	395:-	180:-
Chameleon Twist	375:-	150:-
Clayfighter 63+	350:-	150:-
Crusin USA	395:-	200:-
Dark Rift	450:-	220:-
Diddy Kong Racing	525:-	250:-
Doom 64	395:-	200:-
Duke Nukem 3D	475:-	220:-
Extreme G	395:-	200:-
F1 Pole Position	395:-	200:-
FIFA 64	250:-	100:-
FIFA 98	495:-	220:-
Goemon-M.Ninja	495:-	250:-
Golden Eye 007	525:-	250:-
Hexen	395:-	200:-
Int.Superstar Soccer 64	395:-	200:-
Killer Instinct Gold	395:-	200:-
Lamborghini Challenge	450:-	220:-
Lylat Wars med Rumble Pack	550:-	250:-
Lylat Wars utan Rumble Pack	500:-	200:-
Mace	375:-	150:-
Madden 64	450:-	200:-
Mario Kart 64	450:-	220:-
Mischeif Makers	375:-	180:-
Mortal Kombat Trilogy	475:-	220:-
Multi Racing Champ.	450:-	200:-
Nagano Winter Olympics	495:-	250:-
NBA Hangtime	350:-	150:-
NBA in the Zone 3	475:-	220:-
NFL Quarterback Club	475:-	220:-
NHL Breakaway 98	495:-	250:-
Pilotwings 64	295:-	120:-
San Fransisco Rush	445:-	200:-
Snowboard Kids	395:-	200:-
Star Wars	345:-	150:-
Super Mario 64	395:-	200:-
Tetrisphere	395:-	200:-
Top Gear Rally	495:-	250:-
Turok	375:-	180:-

Ring för titlar B-Ö. Vi har även: NINTENDO 8-bit • GAMEBOY • SUPER NINTENDO • MEGA CD • 32X • SATURN • TILLBEHÖR • KONSOLLER
NYA SPEL & TILLBEHÖR till de flesta spelkonsoller & PC.

Fritidsgårdar och Skolor, 30 dagar netto vid infaxad rekvisition!

V. I. P.

Alla som köper sin basenhet hos oss blir V.I.P. kund under 1998 utan kostnad. Förmåner: • 5% rabatt på nya spel • 10% rabatt på beg spel • 10% mer betalt när du byter spel mot andra beg spel • V.I.P.-blad ett par gånger per år mm. Vill du bli V.I.P. kund utan att köpa basenhet kostar det 125 kr för 1998, betalas in på postgiro 8332275-0, ange adress, telefonnr.

Månadens erbjudande:

N64	PSX	Saturn	PC
Handkontroll 199 kr	Destruction Derby 199 kr	Tomb Raider 199 kr	Handkontroll 99 kr

KÖPINFO

Porto tillkommer med minst 58kr, vid basenhetsbeställning 99kr. Målsmans godkännande krävs om du är under 16 år. Ange reservspel vid skriftlig beställning. 3 års garanti på nya spel (ej CD). 2 års garanti på nya Playstation basenheter. 1 års garanti på nya basenheter, CD-spel, nya tillbehör, beg. spel. 1/2 års garanti på beg. basenheter, beg CD-spel. 3 mån garanti på beg. tillbehör.

Ej utlösta PF debiteras med minst 175 kr.
Om du vill sälja eller byta spel, ring 090-13 56 00 för information

Reservation för ev feltryck & ev prisändringar

BESTÄLLNINGSKUPONG! Sänd in portofritt!

Titel	Enhet	Pris	Titel	Enhet	Pris
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		

☐ *Ja Tack, jag vill bli medlem i V.I.P.-klubben (125:-/år)*

Namn.....

Adress.....

PostNr.....

Postadress.....

Tel.....

Målsmans underskrift (om under 16 år)

Frankeras ej
TVSPELO-TEKET betalar portot

TVSPELOTEKET
Svarspost
900660000
908 50 UMEÅ

Inledning

På månadens CD

Vår tredje CD innehåller spelbara demoversioner av fyra nya PlayStation-titlar. Dessutom presenterar vi ytterligare en rolig Yaroze-demo och en video med årets mest originella beat 'em up.

RED ALERT **Spelbar demo**
Uppföljaren till *Command & Conquer* fick toppbetyg i förra numret. Spela demoversionen så förstår du varför.

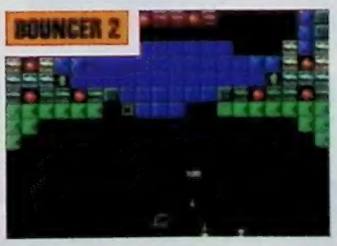
COOL BOARDERS 2 **Spelbar demo**
Förra numrets omslagsspel är fortfarande en favorit. Då erbjöd vi er en rullande demo. Här kommer en spelbar...

BLOODY ROAR **Spelbar demo**
Prova spelet som förvandlar män till djur.

ARMOURED CORE **Spelbar demo**
PlayStations svar på arkadspelet *Virtual On*.

BOUNCER 2 **Spelbar demo**
Yaroze-programmeraren bakom Bouncer 2 har förmodligen spelat *Breakout*.

BUSHIDO BLADE **Rullande demo**
I Japan är redan uppföljaren på väg. Här i Sverige får vi nöja oss med att titta på originalet.



Våren är normalt sett en ganska tråkig TV-spelstid. I år tänker speltillverkarna dock ändra på det, genom att under de närmaste två månaderna släppa en hel drös fantastiska spel. *Gran Turismo* och *Resident Evil 2* är redan givna succéer, men även uppstickare som *Alundra*, *Klonoa*, *Motorhead*, *Bomberman World* och *Kula World* kommer att hjälpa till med att göra våren 1998 till den hetaste på länge.

Apropå positiva överraskningar börjar årets upplaga av Computer World Expo redan den 31 mars. Mässan, som hålls i Älvsjö utanför Stockholm, är öppen för allmänheten under tre dagar och i en av montrarna hittar du Sveriges tre största speltidningar; Super PLAY, PC Gamer och PlayStation-Magasinet. Om du skyndar dig till Älvsjös mässhallar och letar upp oss ger vi dig inte bara möjlighet att köpa tidningar och prenumerera till specialpris, utan låter dig också titta närmare på några av vårens mest spännande konsolspel. Och dessutom får du chansen att träffa dina favoritskribenter från både PlayStation-Magasinet och Super PLAY. Vi ses där!

Trevlig läsning,

Redaktionen

Innehåll

Utgivare
Atlantic Förlags AB
Box 12550, 102 29 Stockholm
Tel: 08 - 692 29 00
Fax: 08 - 653 50 00
e-post: psm@atlantic.medstroms.se
www.atlantic.medstroms.se/psm
Redaktionen ansvarar bara för beställt material och svarar inte på spelfrågor per telefon.

Prenumeration
Helår (12 nummer): 579 kronor
Halvår (6 nummer): 319 kronor
Beställning dygnet runt: 08 - 672 03 33
Övriga ärenden: Titel Data AB, 112 86 Stockholm, tel: 08 - 652 84 00

Redaktion
Redaktör: **Tobias Bjarneby**
Formgivning: **Lena Laurén**
Layout: **Anna Clason**
Korrektur: **Mats Jonsson**
Ansvarig utgivare: **Jonas Svensson**

Medarbetare
Daniel Grigorov
Martin Johansson
Micke Weichbrodt
Robert Weichbrodt
Petter Andersson

Engelsk redaktion
Rob Pegley, Lam Tang, Steve Bradley, Mike Goldsmith, Lisa Morris, Milos Coppock, Alvin Weetman, Andrew Collins, Vicki West, Keith Stuart, Steve Faragher, Andy Butcher, Zy Nicholson, Tim Weaver, Paul Pettengale, Nick Veitch, Geidon, Kibblewhite, Les Ellis, Nicolas Di Costanza, Collin Campbell

Produktion
Rip: **Graphic Xpress**
Tryck: **Alprint Rahula**

Annonsbokning
Medströms Dataforlag AB
Patrik Rehn, tel: 08 - 692 01 34
Patrik Helin, tel: 08 - 692 01 31
Per Karlsson, tel: 0470 - 70 31 12

Tidningens innehåll är © 1998 Atlantic Förlags AB. All rights reserved. All trademarks and copyrights are recognised.

Articles in this issue translated or reproduced from Official UK PlayStation Magazine, copyright Future Publishing Ltd, England 1998. All rights reserved. For more information about this and other Future Publishing magazines via the World Wibe Web, contact www.futurenet.co.uk

12
Viva Football

14
Ghost In The Shell

18
Men In Black

LOADING

Viva Football 12
Virgin producerar en fotbollssimulator.

Ghost In The Shell 14
Manga blir spel.

Colin McRae Rally 16
TOCA-teamets återkomst.

Men In Black 18
Will Smith i PlayStation-spel.

Power Soccer '98 20
Psygnosis ger sig inte så lätt.

Motorhead 22
Spela svenskt.

SMYGTITTAR

Newman Haas Racing 24
Är det lika bra som *Formula 1 '97*?

Breath of Fire III 26
RPG-hysterin sprider sig.

Poy Poy 28
Fyra barn kastar saker.

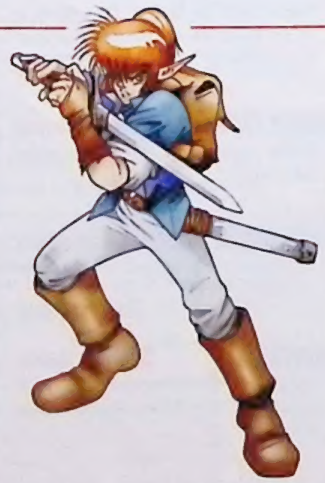
Bust A Move 3 29
Fler sömnlösa nätter med Bub och Bob.

NHL Powerplay '98 30
H - o - c - k - e - y... HOCKEY!

Riven 32
Uppföljaren till *Myst*.

Blast Radius 33
Gamla skolans shoot 'em up i nittiotalstappning.

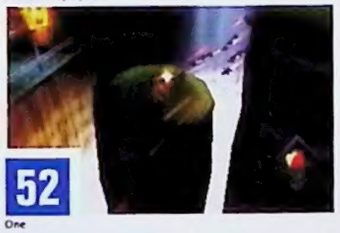
Pitfall 3D 34
Ytterligare en klassiker får nytt liv.

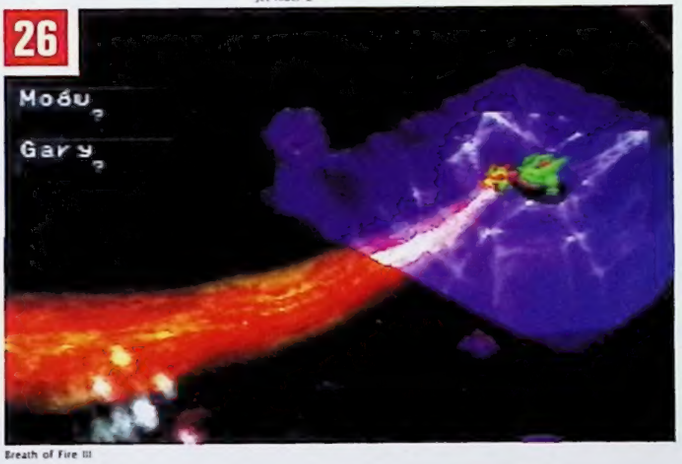


GT Interactive 36
Tre nya spel från Amerika.

Alundra 38
Alundra vill vara Link.

Street Fighter Collection





SPELTEST

Street Fighter Collection 46
Capcom samlar ihop sina klassiker.

Jet Rider 2 48
Bad vi verkligen om en uppföljare?

Actua Ice Hockey 50
Engelsmän och hockey passar inte ihop.

One 52
Skjut tills du tröttnar.

World League Basketball 56
Ett basketspel *utan* NBA-licens. Någonting måste ha gått snett...

Peak Performance 60
Ett bilspel för mycket.

Brahma Force 62
Ett nytt *Kileak*-spel.

Platinum 64
Klassiker till vrakpriser.

VARJE MÅNAD

Loading... 7
Senaste nytt från PlayStation-världen.

Aktuella releaser 9

NHL Face Off '98-tävling 40
Hockeyspel att vinna.

Brev 41

Prenumeration 66
Du vill väl inte riskera att missa ett nummer?

Star Wars-tävling 67
Ett beat 'em up med *Star Wars*-karaktärer. Kan det vara något?

Tips 68
Med massor av fusk till *Grand Theft Auto*.

Månadens CD 73
Red Alert, *Cool Boarders 2* och *Bloody Roar*.

Nästa månad 77

RESIDENT EVIL 2

Mardrömmen fortsätter... Exklusiv recension av Capcoms nya skräckäventyr.

GRAN TURISMO

Vi avslöjar alla detaljer om bilspelet som utklassar både Rage Racer och V-Rally.

O.D.T.

Premiär för Psygnosis kommande action-äventyr.

ALUNDRA

PlayStations Zelda recenserat.

KLONOA

Namcos plattformshjälte utmanar Crash och Croc.

SUPER PLAY

SVERIGES STÖRSTA SPELTIDNING

NYTT NUMMER UTE 15 APRIL

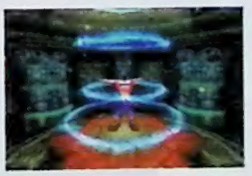
Nyheter

PLAYSTATION ONLINE

Sony satsar på Internet

För någon månad sedan öppnade Sony Computer Entertainment Europe sin första officiella web-site. Enligt Sony själva anser många att www.playstation-europe.com är bland det mest innovativa som har publicerats på Internet och med intressanta länkar, massor av grafik och animation, samt allt man behöver veta om sin favoritkonsol tror de sig ha den perfekta siten för alla PlayStation-fans. På sidorna kan man även läsa mer om Sonys historia och försäljningssiffror och dessutom ta del av både pressreleaser och releasedatum. Trovärdiga recensioner kan de dock inte erbjuda...

PlayStation-fanatiker kan numera leta upp all information om sin favoritkonsol på Internet, genom att besöka Sonys nyöppnade site.



SPEL-REA

Nya Platinum-spel

Sony har redan gett ut en mängd klassiska PlayStation-spel i sin Platinum-serie, däribland *Bust A Move 2*, *Actua Soccer* och *Ridge Racer*, och nu släpps ytterligare en rad suveräna titlar till långpris. *Soul Blade* är även i Platinum-version Namcos vassaste beat 'em up, medan *Tekken 2* är deras bästa. Båda är dessutom perfekta spel i väntan på höstens *Tekken 3*. *Porsche Challenge*, *Crash Bandicoot* och *Destruction Derby 2* är ytterligare välkända titlar som ges ut på nytt. För att inte tala om *Wipeout 2097* som med sin imponerande design och musik har blivit något av PlayStations trendiga flaggskepp.

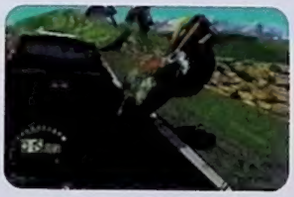
Missa inte mässa

Mellan 31 mars och 2 april anordnas mässan Computer World Expo i Älvsjö utanför Stockholm. Vi finns självklart på plats och demonstrerar nya spel tillsammans med våra systertidningar PC Gamer och Super PLAY. Så om du vill träffa oss, eller bara spela några nya PlayStation-spel, är det bara att bege dig till Älvsjö-mässan och leta upp vår monter.

LOADING 12% COMPLETE

Los Angeles, USA: De som gillar att susa fram på Kaliforniens motorvägar har något att se fram emot: *Vigilante* från Activision. Det är ett spel i stil med *Mad Max*-filmerna, där man sitter bakom ratten på ett vrålåk utrustat med V8 och högteknologiska vapen. Spelet är inte särskilt invecklat, det går helt enkelt ut på att man ska riskera livet i tävlingar mot andra bilar. *Vigilante* innehåller tolv banor som alla erbjuder härlig körkänsla, snygg grafik och "modernt" soundtrack. Det blir knappast sämre av att man kan spela två stycken samtidigt på delad skärm. Optimisterna hoppas att spelet ska vara klart för release i maj.

Kalifornien, USA: Förhoppningsvis är det många som minns det underbara motorcykelspelet *Road Rash* till Mega Drive. Det var en succé då, men den i princip identiska konverteringen till PlayStation var inte särskilt lyckad med tanke på konsolens kapacitet. EA har nu utvecklat konceptet och låtit *Road Rash 3D* utspela sig i en realistisk och tredimensionell miljö. Den här gången kör man på landsvägar och gator, i berg och dalar, samtidigt som man tampas med motorcykelgäng och försöker att smita från polisen. Det finns tolv olika bågar att välja mellan, sex olika vapen och dessutom flera olika sätt att spela på. Vi är imponerade.



Frankrike: När Eidos sparkade Rhona Mitra var man tvungen att hitta en ersättare till rollen som Lara Croft och ögonen föll på den franska modellen Vanessa Demouy. Hon upptäcktes när hon poserade för Core Design i en fransk tidning. Det har dock inte bekräftats att Vanessa är det definitiva valet, det är mycket möjligt att företaget kommer att använda sig av flera modeller. Anledningen till att samarbetet med Mitra avbröts torde vara att hon helt enkelt blev alltför populär. Eidos vill att fokuseringen ska ske på *Tomb Raider*, inte på modellen som gestaltar spelets huvudperson.

PLAYSTATION i världen

Jakten på den nya Lara Croft har **börjat och vi vet nu mer om den kommande *Final Fantasy*-filmen.**

Japan: Vi har fått in fler rapporter om *Final Fantasy*-filmen. Det står nu klart att den inte kommer att bygga enbart på storyn i *FFII* och vi kan även dementera ryktet om att det kommer att bli en actionfilm med Richard Gere. Det blir istället en animerad historia, liknande den som sändes på japansk television förra året. En hel hord av animatörer och tecknare från Disney har anlitats för projektet och även introregissörerna till *Tekken 2* och *Soul Blade* kommer att medverka. Själva storyn är fortfarande okänd, men vi kan avslöja att hjälten heter Grey och liknar Brad Pitt.

Japan: PlayStation är utan tvivel den populäraste konsolen i Japan. *FF2* har nu sålts i över fem miljoner exemplar och *Gran Turismo* noterar hittills en försäljning på mer än en miljon exemplar. *Resident Evil 2* förhandsbeställdes i ohyggligt många exemplar och rykten har nu börjat cirkulera att det finns engelska spelare som är beredda att betala över 150 pund för att försäkra sig om att få ett exemplar när spelet släpps i maj. Det ska bli spännande att se vad som händer när *Tekken 3* är färdigt.

AKTUELLA RELEASER

MARS
Adventures of Alundra
Armoured Core
Brahma Force
Bust-a-Move 3
Indy 500
NBA Fastbreak '98
NBA Pro
Newman Haas
NHL Face Off '98
NHL Open Ice
One
Powerboat Racing
Rascal
Riven
Snow Racer 98
Star Wars: Masters of Teras Kasi
X-Men: Children of the Atom [PLATINUM]
Adidas Power Soccer
Crash Bandicoot
Formula 1
Porsche Challenge
Soviet Strike

APRIL
Beast Wars
Buggy
Chill
Crime Killer
Constructor
Dark Omen
Deadball Zone
Deathtrap Dungeon
Diablo
Gex 3D
Jet Rider 2
Mace: The Dark Age
Men in Black
N2O
Need for Speed III
Pitfall 3D
Pov! Pov!
Premier Manager '98
Reboot
Road Rash 3D
Soccer
Spawn
Street Fighter Collection
Supercross '98
Theme Hospital
Triple Play '99
Wayne Gretzky 3D Hockey '98
World League Basketball [PLATINUM]
Tekken 2

MAJ
Adidas Power Soccer '98
Batman & Robin
Forsaken
Ghost in the Shell
Gran Turismo
Klonoa
Kula World
Lucky Luke
Powerplay Hockey '98
Resident Evil 2
San Francisco Rush
Silver
Spice World
Spiral Saga
Tobal 2
Total NBA '98
Viva Football

LOADING 25% COMPLETE

USA

***Final Fantasy VII* och *Tomb Raider* har blivit leksaker och snart dyker de upp hos oss.**

Europalanseringen av PlayStation har varit mycket beräknande och konsolen är avsedd att vara en statuspryl, men på andra sidan Atlanten begagnar Sony sig av mer traditionella metoder. Resultatet har bland annat blivit leksaker och serietidningar. Det började med import av *Final Fantasy VII*-produkter från Japan och idag tillhandahåller Bandai officiella USA-versioner. Senaste nytt är Lara Croft-figurer och läskiga *Resident Evil*-leksaker.

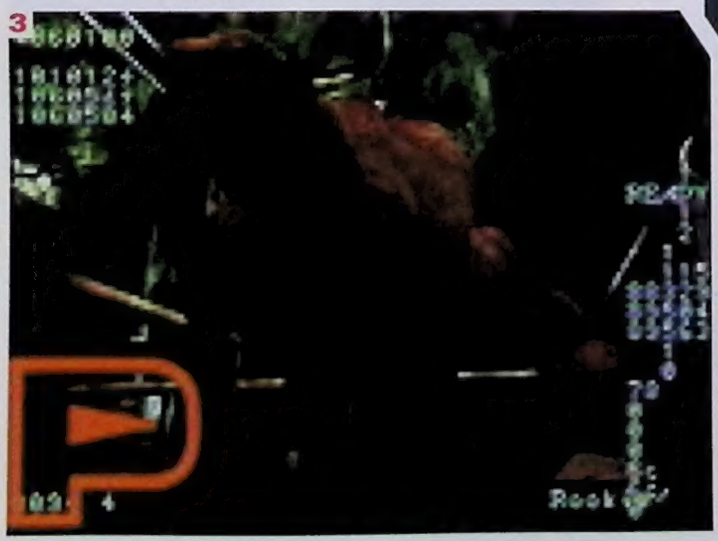
Man har även börjat producera filmer som bygger på TV-spel, det mest spännande projektet utvecklas i Squares regi på Hawaii och i Los Angeles. Vidare har Capcom anordnat en tävling där PlayStation-spelare kan vinna deltagande i en kommande *Resident Evil*-film och responsen har naturligtvis varit enorm. *Resident Evil 2* har bemötts med samma entusiasm och förhandsbeställningarna av spelet är rekordmånga.

Det har nyligen blivit klart att *Gameday*-serien med amerikanska fotbollsspel kommer att utökas. Det nya spelet innehåller bättre Motion Capture-teknik som skapar rundare spelare. En annan sak som måste förbättras är den artificiella intelligensen, som det är nu finns det en del riktigt dumma spelare som helt omotiverat fumlar bort bollen.

Sonys *Hot Shot Golf* (även känt som *Everybody´s Golf*) passar både nybörjare och proffs. Det gjorde succé i Japan och är ett gulligt spel som nästan saknar laddningstid. Man kan välja mellan att spela på traditionella banor och att gå en runda minigolf.

Acclaim har fått upp ögonen för motocross och arbetar för tillfället med *Jerry McGrath Supercross*. Trots att projektet inte kommit särskilt långt lovar utvecklarna Atod, som faktiskt har sitt säte i Sverige, att spelet ska innehålla delad skärm och möjlighet att spela flera stycken. Vidare säger man att det kommer att finnas sex ordinarie banor och flera stycken gömda. En lika ambitiös satsning är *WWF War Zone*, som enligt rykten kommer att ge oss tillfälle att skapa egna wrestlare. En talesman från Acclaim lät oss veta att han inte kunde gå in på några detaljer, men garanterade att något åt det hållet kommer att finnas med när spelet är färdigt.

Det är många som höjt på ögonbrynen när de fått reda på att Acclaim kommer att återanvända sin *Batman & Robin*-licens. För några månader sedan var spelet inte särskilt snyggt, men nu börjar det se lovande ut. Gotham City är enormt och känns igen från filmerna. Det borde inte dröja alltför länge innan det återigen är dags att ta på sig polygonkappan.



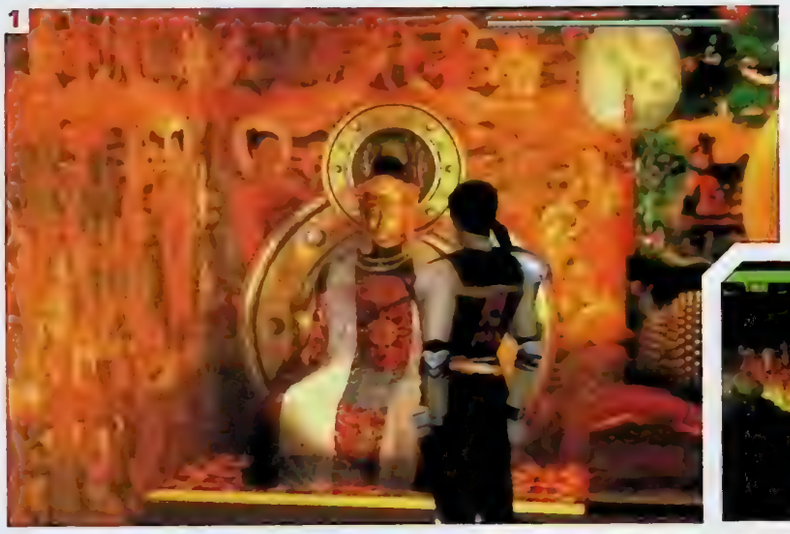
Acclaims kommande releaser *Jerry McGrath Supercross* [1] och *Batman & Robin* [2] ser lovande ut. Om man inte vågar ta sig an *Resident Evil 2* [3], kan man koppla av med det gulliga *Hot Shot Golf* [4].

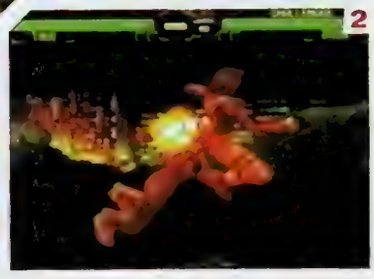
JAPAN

Rollspelsgenren är större än någonsin efter Squares succé med *Final Fantasy VII*,

horisontella shoot 'em ups upplever sin renässans och *Dead Or Alive* verkar kunna konkurrera med *Tekken 3*.

Sony har fått en bra start på det nya året i Japan, färska uppgifter rapporterar att *Gran Turismo* har sålts i över en miljon exemplar på en dryg månad. Nu närmar sig våren och som vanligt blomstrar speltillverkningen. Vi har därför tagit oss en titt på några lovande projekt.





[1] *Enigma* är inte bara väldigt snyggt, även kontrollen är enastående. [2] Kommer Tecmos *Dead Or Alive* att leva upp till förväntningarna och utmana *Tekken 3*?

Tecmo släpper i mars sitt tredimensionella fightingspel *Dead Or Alive*. Istället för att som vanligt slå ner alla motståndare, går spelet ut på att förpassa dem till spelets farozon. Spelet innehåller smidig Motion Capture och tekniken påminner om *Tekkens*. Spelet finns redan på arkad och till Saturn. Arbetet med PlayStation-versionen har kommit halvvägs och den ser redan nu ut att bli betydligt snyggare än de tidigare. Vidare finns det denna gång en del nya banor och möjlighet att använda olika handkontroller. Om man gillar de tidigare versionerna, kan *Dead Or Alive* mycket väl bli ett alternativ till *Tekken 3*.

Det fortsätter att dyka upp nya rollspel till PlayStation, den senaste nyheten är *Asuncia* från Xing. Spelet skiljer sig en del från de flesta av dagens äventyr, främst på grund av att man har återgått till det tvådimensionella upplägget och att systemet med erfarenhetspoäng har ersatts med ett annat. Karaktärerna delas in i tolv stycken grupper och sedan ger man sig antingen ut på äventyr eller slåss på åtta olika nivåer. *Asuncia* är helt klart ett bevis på att det fortfarande går att göra bra spel i 2D.

En annan spännande titel är *Enigma*. Det är ett otroligt snyggt actionäventyr som beräknas släppas i Japan i april. De många kameravinklarna för tankarna till *Resident Evil*, men karaktärerna verkar rörligare och kamperna ser ut att vara mer varierande. Man kan välja mellan tre olika karaktärer som både ska klara av att slåss och lösa problem. Det finns all anledning att ha stora förväntningar på detta spel. När spelet släpps i Europa är dock för närvarande oklart.

IREM är ett företag bestående av utvecklare från Konami och Capcom. Med *R-Types* tar företaget ett steg tillbaka i tiden, samtidigt som det visar prov på en förmåga att skapa något nytt. Spelet innehåller dels en konvertering av det klassiska shoot 'em up-spelet med samma namn, dels en uppgraderad version, *R-Type 2*, som har anpassats till PlayStations kapacitet. Retropaketet beräknas ligga på de japanska försäljningsdiskarna den här månaden, men vi i Europa får vänta ytterligare några månader.

Det verkar ligga i tiden att väcka liv i gamla shoot 'em ups, *R-Types* får nämligen sällskap av *G-Darius*. Taito försäkrar oss om att det stämmer väl överens med originalet, vilket innebär stora sprites, snygga bakgrunder och långa banor. Dessutom flyter det på bra och erbjuder miljöer både över och under jord. Vidare kan man fånga in både vanliga fiender och mindre bossar. En annan nyhet är att det klassiska kraftmatarsystemet har gjorts om.

1998 har hittills varit ett handelserikt år i Japan, det ska bli intressant att följa fortsättningen.

[1] *Asuncia* är en blandning av gammalt och nytt och visar att det fortfarande går att göra rollspel i 2D. [2,3] *G-Darius* och *R-Types* väcker liv i klassiska shoot 'em ups.

LOADING 33% COMPLETE

VIVA FOOTBALL

Leve skillnaden

Vilket blir nästa storspel till PlayStation? Vi blickar framåt några månader och ser flera stycken...

[1] Grafiken verkar onekligen väldigt snygg. [2] Ännu en argentinsk diva, antar vi. [3] Den europeiska versionen kommer att bli aningen långsammare än den amerikanska. [4] Spelets motion capture har hämtats från spelarna i Barnet FC.

Speltyp: Fotboll
Utgivare: Virgin
Utvecklare: Virgin
Släpps: Juni

I sommar är det dags för VM i fotboll. Som brukligt i dessa tider dyker nu en mängd olika fotbollsspel upp. Alla vill vara med och tjäna pengar, Virgin är inget undantag. Simon Humber på Virgin tror att *Viva Football* kan bli en överraskande succé...

Beskriv *Viva Football* med hundra ord.
Det är det mest kansloladdade fotbollsspel som någonsin gjorts. Man kan spela med vilket landslag som helst och dessutom börja så långt tillbaka i tiden som 1962. Viva Football erbjuder sålunda en möjlighet att andra på historien. Man kan exempelvis ta England till finaler som det aldrig varit i närheten av.

Varför *Viva*?
Viva-projektet handlar om att återge den spänning och passion som vi känner för fotboll. Fotboll är den populäraste sporten i världen och *Viva* kommer att bli världens populäraste fotbollsspel.

Har *Viva* något som andra spel saknar?
Spelet är mer realistiskt än andra i genren. Anfallen flyter smidigt och bollmottagningarna känns naturliga. Försvaren är mycket mer organiserade än tidigare. Spelarna intar vissa bestämda positioner och har man väl lyckats finta en back är han bortgjord.

I stället för att göra som alla andra och låta en torftig kommentator referera matchen, har vi valt att låta spelarna ropa på passningar och klaga på domslut. Vi anser att vårt spel handlar mer om fotboll än andra.

Vi antar att *Viva Football* innehåller Motion Capture.
Det stämmer. Vi har tagit hjälp av spelare från Barnet FC. Det är viktigt för oss att få kvalitativ Motion Capture och därför har animatörerna en viktig roll i utvecklingen. Spelarna som vi använt oss av är alla professionella och spelar på olika positioner.

Innehåller spelet några specifika tekniska innovationer?
Flera stycken, men framst den artificiella intelligensen, vilken avsevärt skiljer sig från den traditionella. Ett exempel på detta är att våra spelare använder hela planen när de

[1] Kan *Viva* konkurrera med det kommande *ISS Pro '98*? [2] Spelet är både realistiskt och väl animerat.

[1] Gruppen som gjort spelet har lång erfarenhet av speltillverkning, några av dess medlemmar har hämtats från Eidos och Psygnosis. [2] Man kan delta i vilket VM som helst mellan 1962 och 1998. Man kan till och med spela i svartvitt. [3] Vad sägs om ett urval av 16 224 spelare? [4] Animationen... oj, oj, oj.

bygger upp anfall. Men smarta spelare skulle inte vara mycket värda om spelet var trögt. Lyckligtvis är så inte fallet. Vidare har vi använt oss av en teknik som möjliggör många animationer som smidigt anpassas till spelet.

Berätta lite om gruppens bakgrund och vad den gjort tidigare.
För att bli bäst i världen krävs att man har ett komplett lag, bestående av erfarna proffs och lovande ungdomar. Vår grupp består av veteraner och nykomlingar. Sammanlagt har vi över 60 års erfarenhet av speltillverkning. Några av medlemmarna kommer givetvis från Virgin, men vi har även lagt ner mycket pengar på att rekrytera folk från EA, Psygnosis, Eidos, DMA och Eurocom. Några av killarna har varit i branschen ända sedan Spectrums och Commodore 64:s dagar.

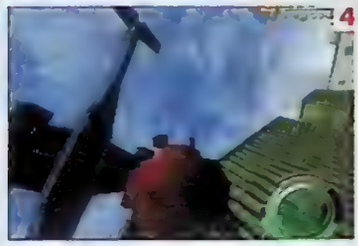
Vad är det som kommer få oss att vilja köpa just *Viva* när kommersen kring VM startar?
Viva är ett spel som skiljer sig från mängden och man kommer att lägga märke till det. Grafiken, animationen, ljudet och presentationen är precis så bra som man kan förvänta sig av ett spel av den här kalibern, dessutom är det oerhört underhållande och en betydligt större utmaning än andra fotbollsspel. Ingen licens i världen kan ersätta detta.

Kan vi förvänta oss riktiga spelare och riktiga lag?
Viva har mer verklighet i sig än något annat fotbollsspel. Det finns 987 lag och 16 224 riktiga spelare. Alla data har sammanfogats av Gavin Hamilton, redaktor på World Soccer Magazine, och vår hängivna researcher Nick De Palma.

Vad är det bästa med spelet?
Slut ögonen och föreställ dig att du kan återuppleva kanslan av att hogre makter konspirerar emot ditt favoritlag. Tank dig att du kan forhindra skadan som spolierade din favoritspelares karriär och att du sätter den odesdigra straffsparken som gick i ribban. Man kan till och med se till att Skottland går vidare från gruppspelet.

[1] Ska han lobba, dribbla eller helt enkelt skjuta både boll och målvakt in i mål? [2] Och priset för bästa biroll går till...

[1] Från övningsdelen av spelet. De ska bara ha målsökande missiler rakt i nyllet. [2-4] Ett bra sätt om man vill hushålla med granaterna är att idättra uppför en vägg och smyga runt hörnet innan man försöker skjuta. Om man inte blir upptäckt och dessutom är en bra skytt, alltså...

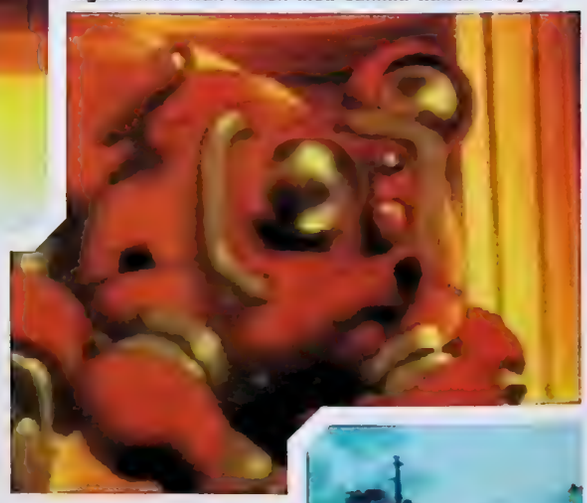


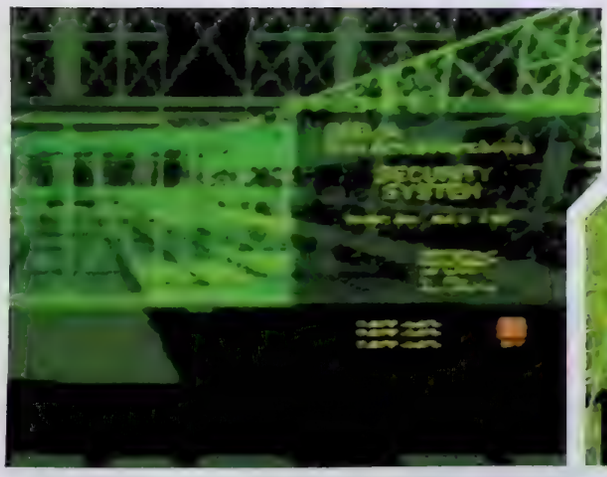
GHOST IN THE SHELL

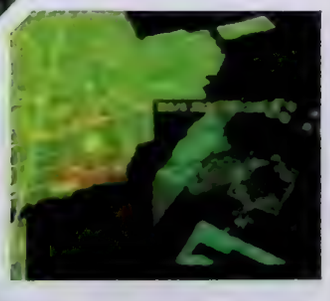
Speltyp: Shoot 'em up
Utgivare: SCEE
Utvecklare: Exact
Släpps: Maj

Det är manga-dags när Masamune Shirows *Ghost In The Shell* tar sig från seriesidan till filmduken till en PlayStation nära dig... Men vänta ett ögonblick – manga? Rådjursögda bimbos i aluminiumfolietunna bikinis, stora monster som ger sig på små barn med märkliga frisyrer, konstiga tecknade filmer som ingen TV-kanal i Sverige ens orkar ta in...

***Ghost in the Shells* imponerande FMV-sekvens är tagen direkt från filmen med samma namn. Schysst.**







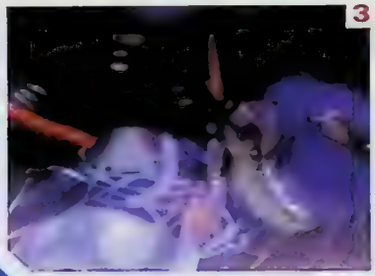
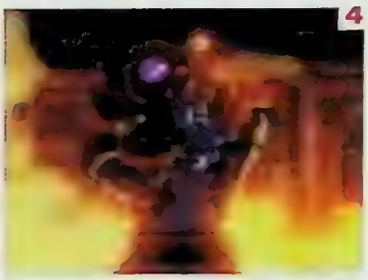
Varje nivå börjar med en utförlig genomgång där man får reda på vad som ska skjutas och vem som ska skjutas. Dessutom får man lite röntgenbilder som avslöjar var skurkarna håller till bakom väggar och dörrar. Väldigt användbart.

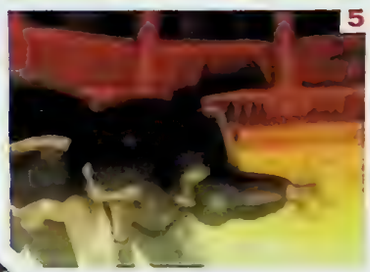
En del anser att manga kanske aldrig totalt levt upp till de förväntningar som *Akira* skapade för ett bra tag sedan, men ett faktum vilket anime-fan som helst skulle vara berett att gå i döden för är att *Ghost In The Shell* är bland det häftigaste som visats på en filmduk. Frågan är om saker och ting är lika häftiga när *Ghost In The Shell* nu kommer till allas favoritkonsol.

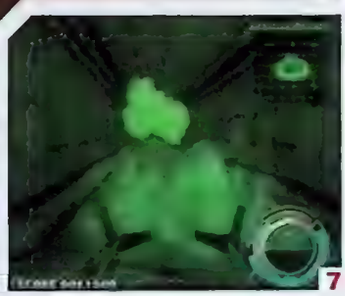
Kan du berätta lite om *Ghost In The Shell* till PlayStation?
Det är ett spel som naturligtvis vill tillfredsställa alla dem som har läst serien och sett filmen. Alla som har spelat en importerad version från Japan kan nog också gå med på att det helt enkelt är ett bra spel i sig. *Ghost In The Shell* är ett adrenalinframkallande shoot 'em up-aventyr där spelaren antar rollen som den hemlige agenten Major Motoko Kusanagi som tillhör en trupp spindelliknande robotpoliser...

Vänta ett ögonblick, spindelliknande robotpoliser?!
Ja, just det. Varje agents medvetande laddas ned till en Fuchikoma, det vill säga en spindelliknande robot med superkrafter som används inom brottsbekämpningen. Det spindelartade innebär att man förutom att kunna använda en stor arsenal av raketer och

[1] En slutboss. [2-5] Fler bilder från en FMV-sekvens där man ser Major Kusanagi styra sin fuchikoma via sina glasögon. [6] Överlever man den här smällen? Knappast. [7] Så här ser man med sitt mörkerseende. [8] En glad kille.





gevär även kan klättra uppför väggar till höga byggnader eller hänga upp och ned i taket om man så vill. Mycket användbart och mycket lyckat när det gäller den allmänna brottsbekämpningen. Tyvärr finns det ett hot som är betydligt värre än vanliga brottslingar, nämligen Puppet Master.

Vem är det?
En konstgjord varelse som skapades av utrikesministeriet. Den har tröttnat på att alltid bara vara "Projekt 2501" och på att vara hemlig dubbelagent. Nu är den på jakt efter en värdkropp som ska kunna härbärgera den i den riktiga världen.

Så det hela går ut på att man ska förinta Puppet Master då?
Riktigt så enkelt är det inte. Till historien hör att den person Puppet Master vill förenas med är en viss Major Motoko Kusanagi, det vill säga du som spelar. Det innebär problem mellan den avdelning för internutredningar Kusanagi tillhör och det mer skumma utrikesministeriet. Dessutom börjar vissa tvivla på Kusanagis lojaliteter. År 2029 har alla människor blivit så utrustade att de lever i virtuella miljöer. Det Puppet Master frestar med är den sällsynta möjligheten att få bli människa på riktigt och en möjlighet att få leva utanför det elektroniska nätet.

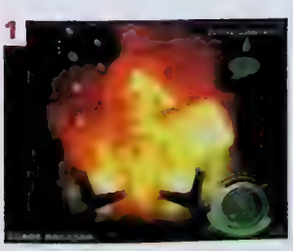
Det låter djupt. Hur är det med mängden explosioner då?
Suck. Jodå, massor. Hur komplicerad handlingen än är får man inte glömma bort att *Ghost In The Shell* består av 12 nivåer rent pang-pang. Varje nivåslut belonas med ett av 17 olika videoklipp tagna ur filmen. Det hela är väldigt intensivt. Det skjuts både med gevär och målsökande Vulcan-missiler. Det kryps en hel del i mörka tunnlar där man måste använda sig av mörkerseendet för att ha någon som helst chans. Det klättras i kranar på jakt efter livsnödvändiga krafttillskott. Det strategiska tänkandet sätts på prov framför allt i nivåsluten när man möter bossarna. Då gäller det att ha bemästrat den speciella spindeltekniken om man vill gå vidare. Jag rekommenderar alla spelare att börja med övningsuppdragen för att komma in i det hela.

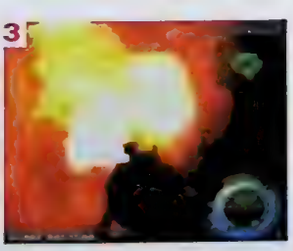
Det låter klokt. Vilka har gjort spelet?
De kloka människorna på Exact; de japanska speltillverkarna som gjorde *Jumping Flash*.

***Jumping Flash*? Vad är det?**
Ett plattformsspel i 3D som handlade om en mekanisk kanin som hette Robbit. Både *Jumping Flash* och uppföljaren *Jumping Flash 2* fick en hel del beröm av spelrecensenter världen över.

Har du något annat spännande att berätta?
Musiken till spelet är helt enastående. Suveran techno av Joey Beltram och den legendariske Derrick May, drum'n'bass-spår av Dave Angel och lite mer allmän dansmusik av C J Holland, The Advent och Mijk Van Dijk.

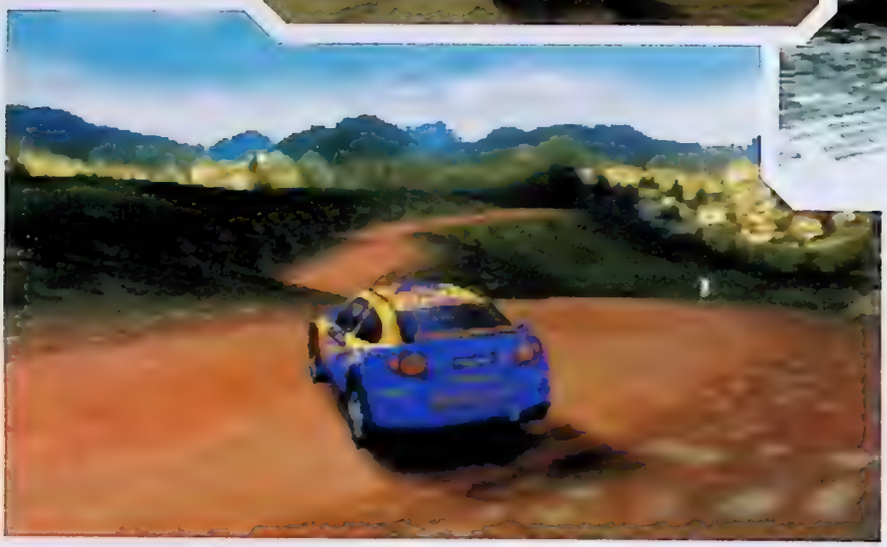
Det låter som om *Wipeout 2097* äntligen får lite konkurrens.
Det kan man lugnt säga.



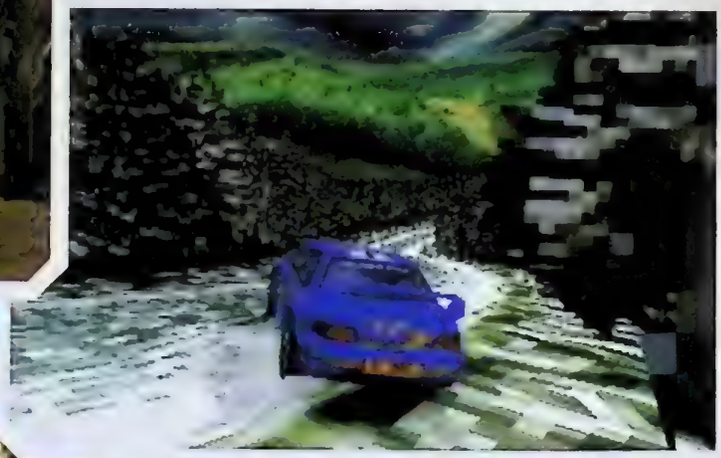


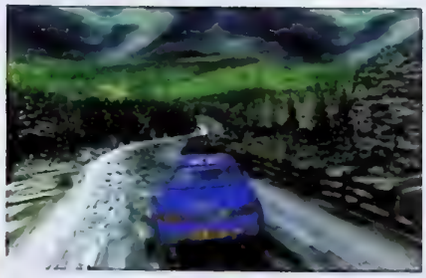
[1-3] Utrota! Tunnlar, explosioner och det rent allmänna vansinnet i uppdrag två. Använd radarskärmen för att få reda på var minorna är och detonera dem sedan. [4] Den insektelda roboten kan klättra var som helst, till och med upp i de höga kranarna.

LOADING 63% COMPLETE



Bilen följer sällan en rak linje, utan sladdar och vrider sig genom kurvorna. Redan på det här stadiet är spelkänslan fantastisk, det är bara att trampa gasen i botten och köra.





COLIN MCRAE RALLY

TOCA-teamet smutsar ner sig

Speltyp: Rally
Utgivare: Codemasters
Utvecklare: Codemasters
Släpps: Maj

I och med *TOCA Touring Cars* bevisade Codemasters att de kan göra bra rallyspel. Nu försöker företaget köra om det mest sålda PlayStation-spelet någonsin; *V-Rally*. För att få reda på lite mer om denna ambitiösa satsning talade vi med producenten Guy Wilday.

Beskriv ditt spel.
Med *Colin McRae Rally* vill vi leva upp till vårt rykte som skickliga speltillverkare. Det är det mest realistiska, spännande och underhållande rallyspel som någonsin gjorts. Spelets motor, som driver den fantastiska 3D-grafiken, är en förbättrad version av den vi använde i *TOCA Touring Car Championship*. Tack vare otaliga modifikationer, har vi åstadkommit en bättre styrning och kontroll över körningen. Dessutom är den nya motorns grafiska kapacitet överlägsen den förra. Precis som *TOCA* innehåller *McRae* riktiga rallybilar, till exempel Subaru Impreza 555.

Det är väldigt modigt av er att utmana *V-Rally*. Exakt

Vad skulle ett bilspel vara utan isiga vinterbanor? *McRae* är ett väldigt realistiskt spel och det gäller därför att försöka hålla sig på vägen...

[1] Det är svårt att koncentrera sig på körningen när man passerar genom Korsikas vackra landskap. [2] Bilarna är uppbyggda med imponerande fyrahundrafemtio polygoner och klarar därför av de olika ljuseffekterna som uppenbarar sig på natten. [3] Träden är nästan lite för verkliga, bilen kan se ut som ett vrak efter några krockar i höghastighet. [4] Det mesta talar för att *Colin McRae Rally* blir ett av de snyggaste bilspel som någonsin gjorts.

hur har ni gått till väga för att ert spel ska bli bättre?
Självklart är *V-Rally* spelet vi tävlar med. I linje med vår policy, kommer Codemasters inte att släppa spelet om vi inte tror att det kan placera sig på topp fem. Vi är övertygade om att vi kan göra det åtminstone lika bra som *V-Rally*. Codemasters spel har alltid varit kända för att ha bra spelkänsla och *Colin McRae Rally* är definitivt inget undantag.

Berätta om banorna.
För att skapa en balans mellan verklighet och spelbarhet, är alla de fyrtioåtta banorna utformade på olika sätt. Det innebär en stor och underhållande utmaning.

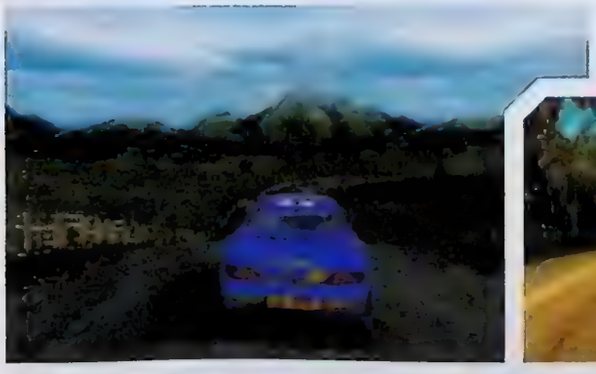
Kan vi förvänta oss några tekniska innovationer?
Vi har lyckats skapa ett spel med hög upplösning som gör att det är lika snyggt som det är spännande. Det är viktigt att det råder samförstånd mellan föraren och kartläsaren. Colin McRaes kartläsare Nicky Grist står för instruktionerna och guidar spelaren genom skarpa kurvor och krokiga vägar.

Vilka arbetar med projektet?
Vi är 26 personer som utvecklar spelet och många var med och gjorde *TOCA*. *McRae* är ett resultat av omfattande research och hårt arbete, vi ville gora det verkligare än något annat rallyspel som tidigare producerats till PlayStation.

Varför ska man bry sig om ert spel?
Inget annat spel förmedlar den nervkittlande kansla som man får av rally lika väl som *McRae*.

Vad är det bästa med spelet?
Den realistiska korkanslan.

Berätta en hemlighet om spelet.
Rallyskolan forestås av sjalvaste Colin MacRae.

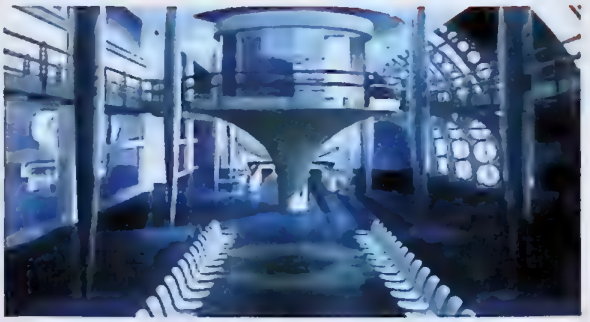


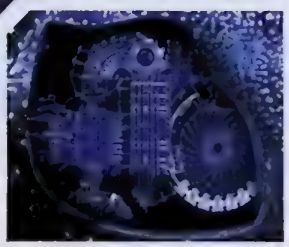
För närvarande kan man bara se bilen ur detta perspektiv, men Codemasters planerar att utvidga detta med sex eller sju stycken nya.

LOADING 77% COMPLETE

MEN IN BLACK

Kan man lita på dem?





Speltyp: Äventyr

Utgivare: Gremlin

Utvecklare: Gigawatt

Släpps: April

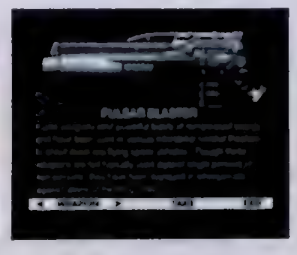
Somliga kanske tror att vi dragit fram gammal skåpmat i brist på annat, men så är naturligtvis inte fallet. De bilder som tidigare visats i olika tidningar är från PC-versionen, men här snackar vi om PlayStation. Som vanligt är det vi som ställer frågorna och speltillverkarna som ger svaren.

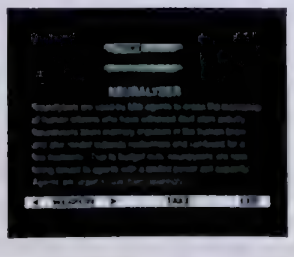
Beskriv *MIB* med hundra ord.

Det är ett interaktivt spel som baseras på filmen. Man följer hjältarna ur tredje persons-perspektiv i en blandning av äventyr, fullt med problem som behöver lösas, och traditionell action. I viss mån känns *MIB* som en film. Skumma miljöer, tredimensionellt upplägg och dramatisk story skapar ett stämningsfullt spel.

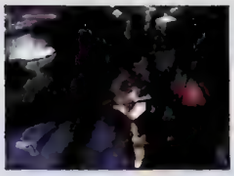
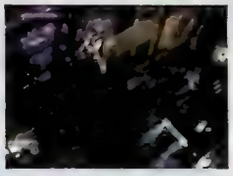
Det låter bra. Innehåller det några tekniska innovationer?

Vi tycker att spelets motor skapar annorlunda och detaljerade miljöer och vi hoppas att de kommer att falla spelarna i smaken. Det bygger alltså till stor del på snygg grafik, men är samtidigt ett väldigt bra spel.





***Men In Black* har en helt annan story än filmen med samma namn, men de högteknologiska vapnen och humorn finns kvar.**

Agent K på jakt efter en jättelik insekt... flugsmällan ser onekligen ganska mäktig ut.

För att göra karaktärerna så lika filmhjältarna som möjligt, använde vi oss av en speciell teknik som bygger på att man gör olika masker av fotografier som tagits ur olika vinklar.

Hur pass väl stämmer storyn överens med filmen?
Spelets koncept har hämtats från filmen, speciellt vad det gäller spelarnas utseende och uppförande. Vi har även tagit till vara på den humoristiska ton som finns i filmen. Själva storyn är dock annorlunda, agenterna ställs inför ett helt nytt uppdrag med nya utmaningar.

Hur skiljer det sig från PC-versionen?
Den största skillnaden är väl att man möter fler fiender. Dessutom är tempot lite snabbare och spelet innehåller mer action. Tack vare PlayStations grafiska kapacitet kunde vi dessutom lägga in några nya effekter.

Vad är det bästa med spelet?
Man får slåss mot en elak insektsliknande utomjording, precis som de i filmen. Det krävs att man är välbekant med vapnen för att man skall kunna undvika och besvara monstrets attacker.

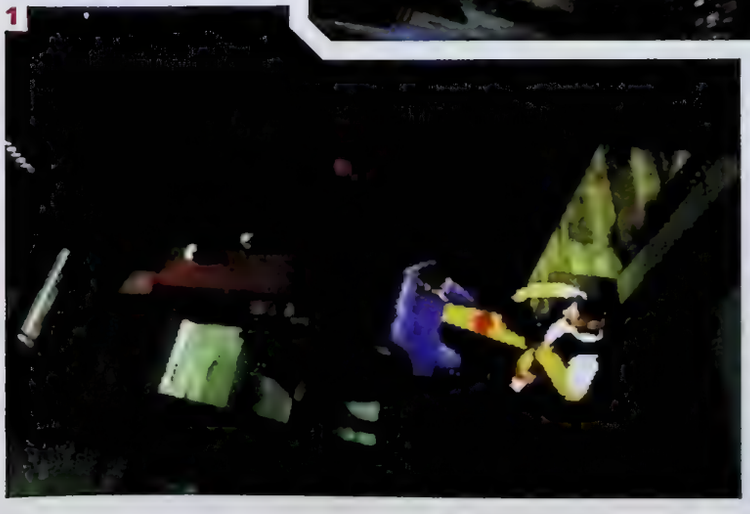
Berätta lite om programmerarnas bakgrund.

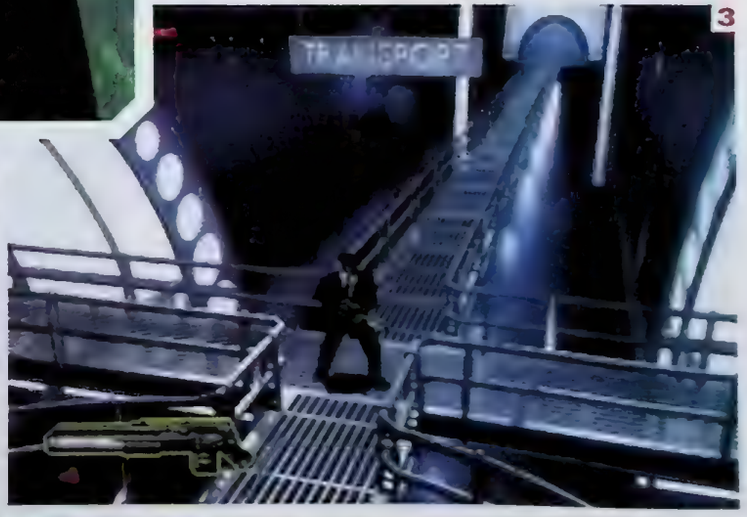
De har alla lång erfarenhet av programmering. Vi har folk som jobbat för Sega, Virgin Interactive, Interplay och Digital Domain.

Vilka spel har påverkat utformningen av *Men In Black*?
Alone In The Dark, *Resident Evil*, *Bioforge* och *Ecstatica*.

Vad tycker Will Smith och Tommy Lee Jones om spelet?
De har sett det och var nöjda med resultatet.

Berätta en hemlighet om spelet som ingen annan vet.
Alla vet redan det mesta om *Men In Black*, jag är rädd att det inte finns något att avslöja.





[1-2] Man kan inte lita på någon, bakom varje ansikte kan det finnas ett monster. [3] Det verkar som om jag gått vilse... hmm... bäst att hålla hårt i vapnet.

LOADING 89% COMPLETE

[1] Detta är det fjärde spelet i *adidas Power Soccer*-serien, men bara det andra som gjorts av Shen. [2] Spelet är, enligt Shen, snabbt och behagligt att spela. [3] Spelarna är olika stora. [4] Inga seriefigurer här inte. [5] Spelet påverkas av vädret.

adidas POWER SOCCER '98

Tre ränder på tröjan

Speltyp: Fotboll

Utgivare: Psygnosis

Utvecklare: Shen

Släpps: Maj

Det svenska fotbollslandslaget är inte tillräckligt bra för att få åka till VM i Frankrike, men vi fotbollsälskare kommer att njuta i alla fall. Frågan är vilket spel man ska ladda upp med. Alysee Abe från Shen snackar taktik med oss.

[1] Det är inget tvivel om att det kommer att bli en hård konkurrens i sommar när vi fullkomligen bombarderas med fotbollsspel. [2] Shen verkar ha inspirerats av gamla managerspel.

[1] Det här ser ut att bli mål. [2] Vi känner igen perspektivet från *FIFA*-spelen. [3] Upp! [4] Pampigt värre.

Beskriv ert spel.
adidas Power Soccer '98 är det fjärde spelet i Power Soccer-serien, men bara det andra som utvecklats av Shen. Vi är alla stora fotbollsfans och vårt mål var att göra ett spel som kan matcha de bästa i genren. Spelkänslan behövde därför bli bättre än i *ISS Pro*, grafiken snyggare än *FIFA*-spelens och detaljerna samt coachningen minst lika bra som i ett managerspel, typ *Championship Manager 2*. Samtidigt var det viktigt att vi behöll det som spelarna gillade i de tidigare spelen.

På vilket sätt har spelet anpassats till VM?
Det handlar om ett helt nytt spel, vi började från noll.

Visserligen utnyttjar vi VM vid marknadsföringen, men det är så mycket mer än bara ett hopkok till evenemanget. Självklart kan man delta i VM, men det är inte det enda...

Vad kommer *aPS '98* att innehålla som andra spel saknar?
Bättre spelkänsla än *ISS Pro*, bättre Motion Capture än *FIFA '98*, mer data än i något managerspel och bättre helhet än *Actua 2*. Dessutom innehåller det realtid och är mer realistiskt än något annat spel, vädret varierar och påverkar spelet.

Du nämnde Motion Capture.
Det kommer att innehålla mer Motion Capture än *aPS 2*.

Dessutom har spelarna betydligt fler rörelser än i något annat fotbollsspel.

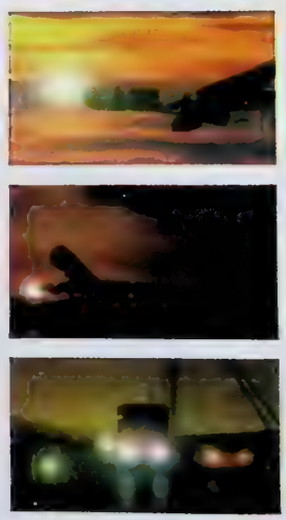
Några tekniska innovationer?
Våran nya renderingsteknik gjorde det möjligt att göra mer naturtrogna spelare, i stället för tecknade seriefigurer. Genom att bygga spelets motor i *Assembly*, lyckades vi åstadkomma detaljerade spelare. Eftersom spelet är snabbt är det dessutom smidigt att spela. Många spel går olika snabbt, ta exempelvis *FIFA 98*, ibland flyter det fint och ibland går det långsammare. Anledningen är att motorn är konstruerad för att visa endast en spelare åt gången på skärmen. Vi tycker faktiskt att det är pinsamt och förstår inte att man tror att det går att skapa någon lyckad underhållning om hastigheten varierar så pass mycket.

Berätta lite om gruppen.
Shen bildades 1995, men gruppens fundament har varit i branschen sedan mitten av åttiotalet. Innan vi började utveckla TV-spel gjorde vi demos. Vi tröttnade dock på att syssla med andras spel och bestämde oss för att göra egna. hittills har vi producerat *aPS 2* och Jaguar-spelet *Super Burnout*. Vi håller till i Paris och är ungefär 20 personer.

Vad är det som kommer få oss att vilja köpa just *aPS '98* när kommersen kring VM startar?
Det faktum att det inte bara är en VM-upplaga av ett gammalt spel. Visst, man kan delta i VM som ett av de trettiotvå landslagen, men spelet innehåller så mycket mer...

Riktiga spelare?
Javisst! Med deras autentiska karaktärsdrag, både utseende- och spelmässigt.

Vad är det bästa med spelet?
Det kommer du att märka, men jag kan saga så mycket som att det finns en hel del fusk...

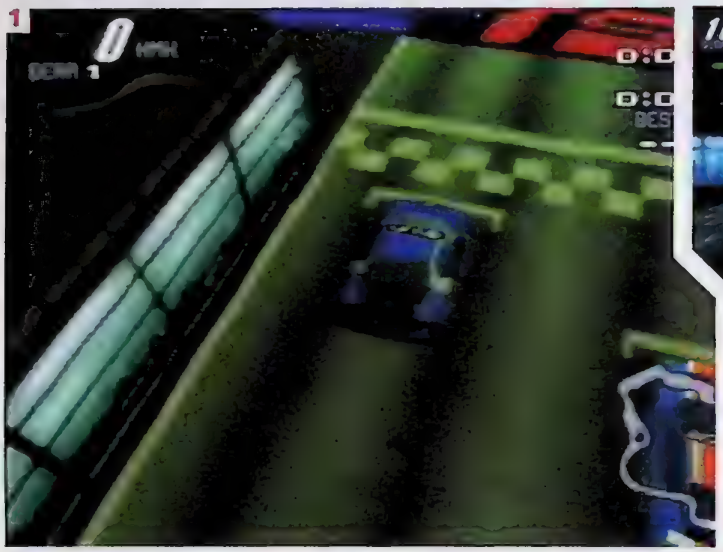


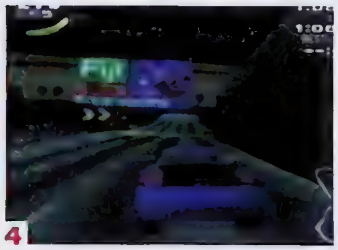
Trots att *aPS '98* inte har någon officiell VM-licens, råder det inget tvivel om vilken turnering det handlar om.

[1] Ny renderingsteknik gör grafiken mer realistisk. [2] Spelarna visar prov på god uppfostran och applåderar publiken.

LOADING 100% COMPLETE

MOTORHEAD





[1] Kameran åker ovanför bilarna innan flaggan viftas. [2] Bilen visad bakifrån. Det går att komma in i den också. [3] De färdiga bilarna kommer att vara betydligt mer detaljerade. [4] Den här banan går igenom en mörk, olycksbådande stadsmiljö.

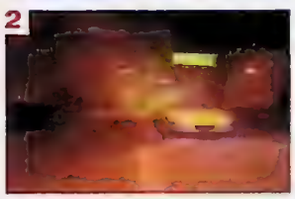
"EN OCH EN HALV TIMMA SENARE

PC CD

VR SPORTS FÖR ULTIMATA RACING UPPLE

Besök Interplays hemsida på www.interplay.com

Digital Illusions har tagit det lugnt här i Sverige ett bra tag nu. *Motorhead* är deras första spel sedan den lyckosamma *Pinball*-trilogin till Amiga gjorde dem berömda. Här är en första titt på deras senaste projekt.



Berätta om spelet.
Det är ett bilspel, men med exceptionell grafik. *Motorhead* är ett riktigt arkadspel och inte någon tråkig simulering. Det ser verkligen bra ut, vi har spelat en tidig version och det går undan i 50 bilder per sekund. PC-versionen har kommit ännu längre och ser ännu bättre ut.

Finns det något i det här spelet som vi aldrig sett förut?
Vi har då aldrig sett grafik som är så här skarp och samtidigt rörlig. Digital Illusions 3D-motor kan flytta runt 600 000 polygoner i sekunden. Det är rätt många...

Vad är det bästa med spelet?
Tvåspelar-varianten med delad skarm är det basta med *Motorhead*. Tyvarr har inte Gremlin fått rättigheterna till *Ace of Spades*.

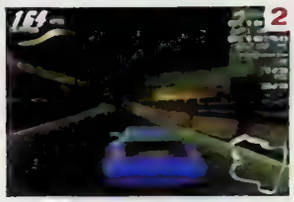
[1] Det finns tio bilar och åtta banor att köra dem på. [2] Man har jobbat hårt för att grafiken ska glappa så lite som möjligt.

Varför blir *Motorhead* bättre än alla liknande spel?
Om spelbarheten blir bättre här än någon annanstans är oväsentligt. Rent grafiskt slår det här det mesta. Sonys *Gran Turismo* och *V-Rally* är de enda spelen som kan konkurrera utseendemässigt.

Några tekniska framsteg?
Motståndarna i spelet har förmågan att lära sig av sina misstag och det gör att ingen tävling blir den andra lik.

Berätta om de som har utvecklat spelet.
Digital Illusions är Sveriges största utvecklare av mjukvara med 19 anstallda for närvarande. Företaget slog igenom med Amiga-spelen *Pinball Dreams*, *Pinball Fantasies* och *Pinball Illusions*, som tillsammans sålt nastan en miljon exemplar över hela världen. *Motorhead* är det forsta spelet som görs for Gremlin Interactive.

Varför skulle någon överhuvudtaget bry sig om det här spelet?
För att det verkligen visar vad PlayStation-konsolen är kapabel till. Många forstår inte att flera av de allra bästa PlayStation-spelen bara utnyttjar cirka 50 procent av maskinens kapacitet. Tekken utnyttjar bara mellan 30 och 40 procent.



[1] Spelet görs av Digital Illusions som tidigare gjort flipperspel till Amiga. [2] En närmast obligatorisk split-screen-variant finns också med.

H DINA TÄNDER SKAKAR FORTFARANDE..."

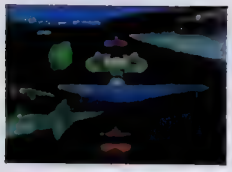
ELSEN TILL SÄTT ENDAST VATTEN

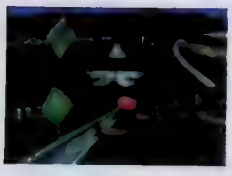
POWERBOAT Racing

BONNIER MULTIMEDIA

Newman Haas Racing

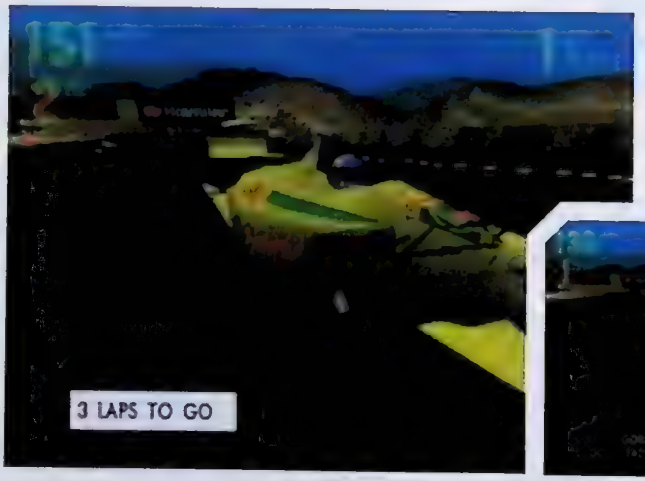
Psygnosis har skaffat sig en ny licens, men har de hittat det vinnande konceptet?

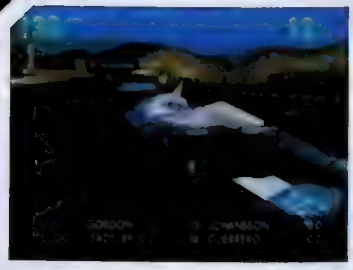




Att möta en kompis på delad skärm är ju alltid kul.

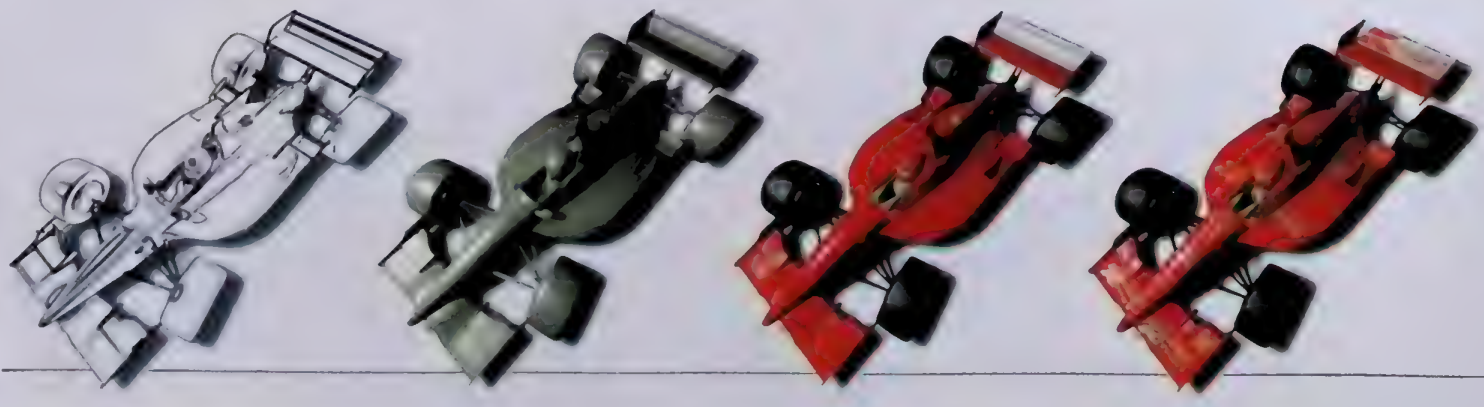
Indy Car-racing är inte en lika glamourös sport som Formel 1 och betraktades tidigare ofta som ointressant utanför USA. Paul Newman satte för några år sedan ihop ett lag med kompisen Carl Haas, det blev en succé och Nigel Mansell hakade på trenden. Det vore kanske att gå till överdrift att påstå att sporten nu blivit stor i övriga delar av världen, men den är helt klart på frammarsch. Att Psygnosis fått stora framgångar med sina tidigare *F1*-spel är kanske inte så konstigt, med tanke på den officiella licensen och Murray som kommentator. Nu har företaget inlett ett samarbete med Studio 33 och Newman Haas-laget och jobbar med produktionen av en definitiv Indy-titel. Spelet är det andra spelet i genren, vid sidan av *Andretti Racing '97*, och ser ut att bli det bästa hittills. Själva stilen är unik och kombinerar arkadkänsla med realistiska inslag. Körningen måste anpassas till underlaget och när det är blött bör man därför ta kurvorna försiktigt så att man inte får sladd. Om bilen kraschar, måste man lära sig att hantera den deformerade bilen, vilket naturligtvis är svårare än annars.





I *Newman Haas Racing* är bilarna både snabba och detaljerade.

Spelet är det andra spelet i genren, vid sidan av Andretti Racing '97, och ser ut att bli det bästa hittills.



■ UTGIVARE: Psygnosis ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: Studio 33 ■ SPELTYP: Racing

Precis som sin Formel 1-kusin, innehåller Newman Haas verkliga banor, bilar och logotyper.

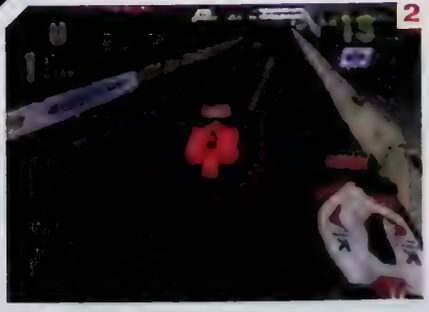
Newman Haas innehåller 16 toppförare, elva licenserade banor och fyra påhittade. Christian Fittipaldi och Michael Andretti tävlar för Newman Haas-stallet och är båda söner till berömda Formel 1-förare. Spelets motor bygger på den som utvecklats av Bizarre Creations och användes i det ursprungliga *F1*-spelet. Precis som sin Formel 1-kusin, innehåller *Newman Haas* verkliga banor, bilar och logotyper.

En delad skärm för två spelare har införlivats i spelet, och glädjande nog medför inte detta några förändringar i hastighet. Detta är naturligtvis inte den enda valmöjligheten, man kan välja svårighetsgrad (amatör, nybörjare, proffs och superstjärna) och vinklar. Riktiga kommentatorer refererar loppen och spelet kommer dessutom att innehålla flera stycken servicekillar som snabbt justerar bilen i depån.

Det må vara hänt att Indy Car-racing är en liten sport, men *Newman Haas Racing* kan mycket väl bli ett riktigt storspel. Vi håller tummarna.

[1] *Newman Haas* påminner mycket mer om ett arkadspel än vad *F1* gör och är därför lättare att sätta sig in i. [2] Det betyder inte att spelet för den sakens skull saknar realistiska inslag.

[1] *Newman Haas Racing* innehåller riktiga banor, förare och kommentatorer. [2] Andretti är Newman Haas-stallets stjärna. [3] Kommer spelet att bli alltför likt F1? Vi väntar och ser...



Breath Of Fire III

Efter succén med *Final Fantasy VII* riktar nu utgivarna sina ögon mot Japan i hopp om att kunna lägga vantarna på nästa storsäljare. Vi har fått ett smakprov.

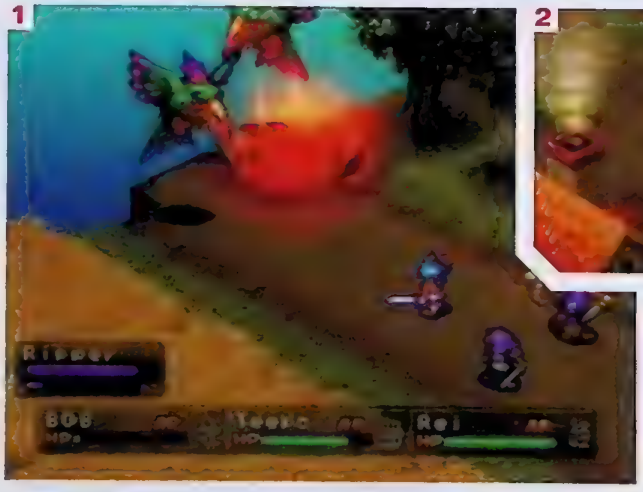
Först lite historia. Det första *Breath Of Fire*-spelet föddes för många år sedan till SNES, men liksom rollspelsjätten Square bestämde sig Capcom för att satsa på PlayStation. *Breath of Fire III* har toppat de japanska försäljningslistorna under en nästan osannolikt lång tid och snart kommer en översatt version till Europa.

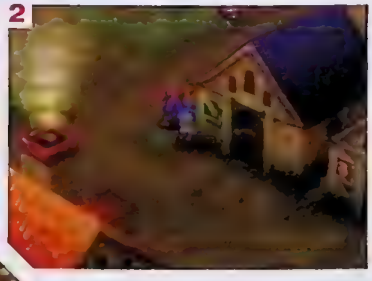
Spelets huvudperson är Ryu, en ung drakkrigare som bestämt sig för att ta reda på sanningen bakom myten om Miria. Under en resa till havs, hamnar Ryus trupp i en öken där de finner kvarlämningarna av en mäktig drakklan och attackeras av onda gudar. Striden går inte riktigt som planerat och när Ryu vaknar upp har fem år passerat. Olyckligtvis har han tappat minnet och är fångad i en stor kristall djupt inne i ett berg...

Äventyret börjar när Ryu väcks ur sin dvala av några sprängande gruvarbetare. Hans drakgestalt eldar upp dem, sedan byter Ryu skepnad till människa och ger sig av för att finna drakklanen och hamnas på de elaka gudarna. Dessutom vore det bra om han kunde befria de kuvade bönderna från den elaka McNeils järngrepp. Om detta inte skulle vara tillräckligt, innehåller spelet dessutom flera små episoder som man måste ta sig igenom för att klara det. De kan gå ut på allt från att rädda oskyldiga undan farliga djur till att råna förbipasserande. Det kommer även att finnas tillfälle för fiske.

Breath of Fire III innehåller sålunda en bred handling, fantastiska uppdrag och otaliga strider.

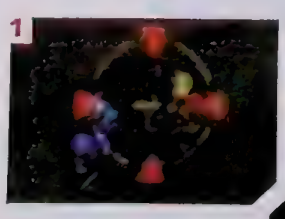
Det sistnämnda är dock hänförligt till minuskontot. När Square översatte *Final*





[1] Spelet innehåller ett imponerande utbud av magier. [2] Vad vore ett rollspel utan städer och byar att utforska? Ett hett tips är att besöka värdshuset i den här byn.

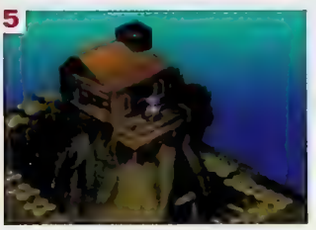
> När Ryu vaknar upp har fem år passerat. Olyckligtvis har han tappat minnet och är fångad i en stor kristall djupt inne i ett berg...

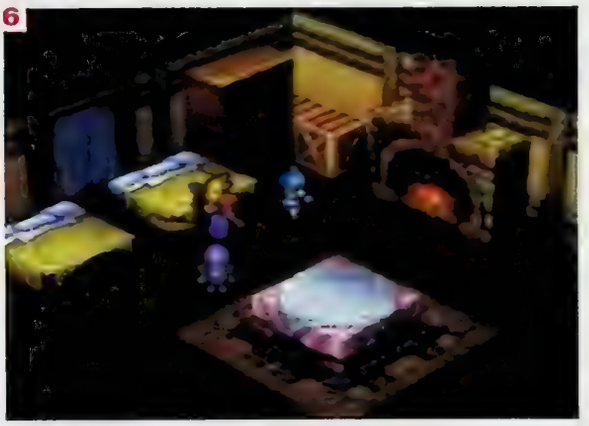


[1] Det här betyder trubbel. [2] Ängeln i rummet.

■ UTGIVARE: Ocean ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: Capcom ■ SPELTYP: Rollspel





[1] Kartorna besparar Ryu en massa onödigt irrande. [2] Ryu flyr från de fula gruvarbetarna och vaknar upp som en pojke... det verkar som om Capcom läst Kafkas *Förvandlingen*. [3] Om något ställe i spelet är säkert, är det detta.

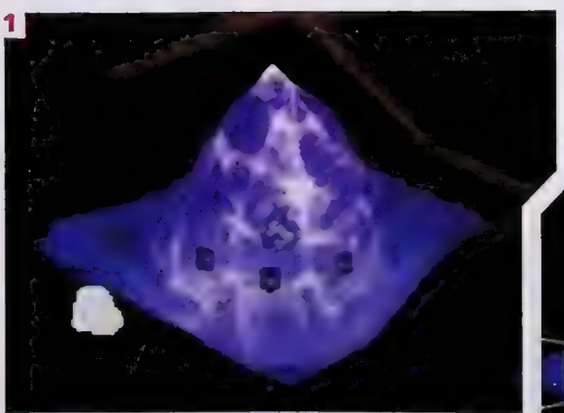
Fantasy VII till engelska, minskade man även antalet strider och gjorde dem mer varierade. När man spelar *BOFIII* inser man att det var ett smart drag. Det skulle inte skadat om Capcom följt detta exempel eller åtminstone ha gjort det möjligt att undvika några av striderna. En annan sak som man kan irritera sig på, är Ryus ständiga hoppande efter han besegrat sina motståndare. Capcom har dessutom tagit bort det lyckade kampsystemet som fanns i de tidigare spelen. Hmm.

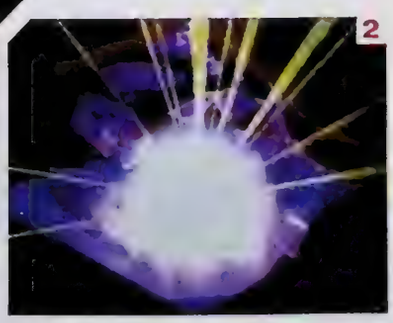
Men det största problemet med Breath Of Fire III är att det inte är hälften så snyggt som FFVII. Detta gäller i och för sig de flesta rollspel, men är likväl ett faktum som kvarstår. Vi har helt enkelt blivit kräsna, eftersom vi vet hur snyggt ett rollspel till PlayStation kan vara. Därmed är inte sagt att grafiken är usel, men det finns ju ingen anledning att sänka kraven.

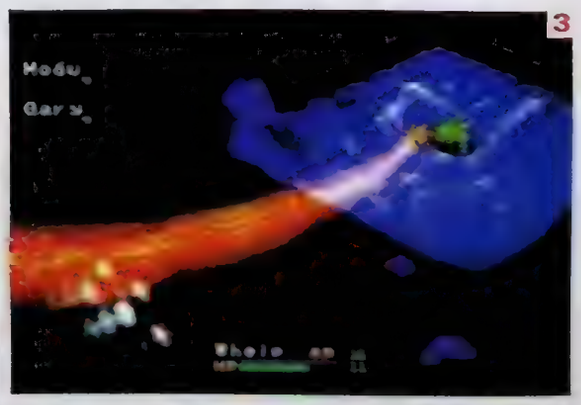
Musiken lär knappast heller få oss att dansa av lycka. Den låter som resultatet av ett möte mellan en funkig Omar och en självkritisk Jean Michel Jarre. Gud bevare oss...

Sammantaget verkar *Breath Of Fire III* inte bli något spel som kommer att gå till historien. Inte för att det är speciellt mycket sämre än genomsnittet i genren, men Square har som sagt gjort oss bortskämda.

Det största problemet med *Breath Of Fire III* är att det inte är hälften så snyggt som *FFVII*. Detta gäller i och för sig de flesta rollspel, men är likväl ett faktum som kvarstår.





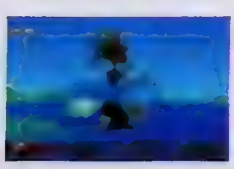


[1] Gruvarbetarna hade ingen aning om att det fanns en drake i kristallen, [2] så de sprängde den i tusen bitar [3] och blev sedan grillade.

■ UTGIVARE: Konami ■ DISTRIBUTÖR: Egmont
■ UTVECKLARE: Konami ■ SPELTYP: Pussel

Poy Poy

Få spel kan mäta sig med *Bomberman* när det gäller vilda flerspelarturneringar. Här är ett spel som försöker göra just det.



Segraren har all rätt i världen att se uppblåst nöjd ut.

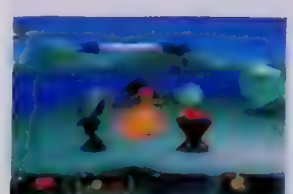
Hudson Softs extremt beroendeframkallande *Bomberman*-serie har nu i tio år varit kung av alla flerspels-artiklar. Konami tänker försöka göra något åt den saken med *Poy Poy*. Spelidén är enkel. Fyra spelare gör allt de kan för att ta kål på varandra med stenbumlingar, tegelstenar och bomber. I slutändan är det bara en av spelarna som fortfarande står upp. Allt detta våldsamma äger rum på en av sju olika nivåer. Den svåraste är Isbergsområdet, där stridandet ideligen störs av små elaka pingviner som helt oprovocerat försöker knuffa spelfigurerna in i deras egna bomber. Den enda hjälp som kan fås är innehållet i vissa kistor som måste slås sönder för att man ska komma åt godbitarna inuti.

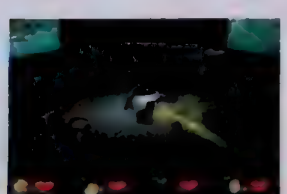
I *Poy Poy* finns sju olika figurer att välja emellan, alla med olika styrkor och svagheter. Cindy är exempelvis ingen av de starkare figurerna, men däremot en av de snabbaste. För att kompensera de svagare i spelet har alla spelfigurer krafthandskar som kan utrustas med diverse tillägg av det dödliga slaget. Eftersom de tre kast som finns – lättare, hårdare och baklängeskast – inte är alltför fantastiska i styrkesammanhang gäller det att kunna hantera krafthandsken väl under stridens gång. Krafthandskens energi är något begränsad, men så länge den varar kan man kasta bomber och klippblock på flenderna med förödande kraft.

Man spelar på två olika sätt; Exhibition är ett snabbare spel som man glatt kan ge sig in i för en kort adrenalinkick. Poy Poy Cup är en längre turnering där vinnaren får pengar för varje, allt svårare, nivå som klaras av. När pengamängden blivit tillräckligt stor kan man trava iväg till krafthandskeaffären och köpa sig en uppgradering, eller varför inte en krafthandske till.

Poy Poy är inte världens snyggaste spel om man så säger. Bakgrundsgrafiken går an och spelpresentationen duger, men figurerna i sig ser lite halvtaffliga ut. Det är i och för sig inget som drar ner spelbarheten. De första intrycken av det här spelet är ganska bra även om det börjar kännas lite trist när man för femtioelfte gången kastat iväg ett klippblock på någon. Samma känsla av håglöshet får man för övrigt när man spelar ensamversionen av *Bomberman*. Liksom med det spelet lär *Poy Poys* styrka ligga i flerspelarvarianten. Den som inte får ett klippblock i huvudet får se.

***Poy Poys* grafik är av det enklare slaget. Bakgrunderna är högupplösta vilket ger dem skärpa och tydlighet. Det gör att man kan koncentrera sig på det frenetiska spelandet.**





Beroende på vilken nivå man har valt möter man olika utmaningar. Överallt finns dessutom ens fiender till motspelare.

■ UTGIVARE: Acclaim ■ DISTRIBUTÖR: Bonnier Multimedia
■ UTVECKLARE: Taito ■ SPELTYP: Pussel

Bust a Move 3

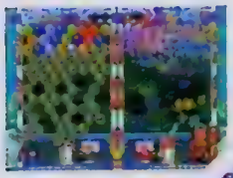
Ladda kanonerna och gör dig beredd att tända på. Taito vill få oss att spela med skinande såpbubblor och pipande drakar. Igen.

I en interaktiv värld överlupen med hjärnskrynklande strategier, brutalt mördande och halsbrytande hastigheter utgör de fnittrande drakarna i *Bust a Move 3* ett välkommet avbrott. De som skapat *Bust a Move*-serien kan även de flina glatt för sig själva, säkra på en given succé. Ett så här beroendeframkallande spel kan inte annat än lyckas. Hemligheten är som så ofta när något blir populärt att man lyckats hitta minsta gemensamma nämnare hos mångas smak. Ingredienserna i det här fallet är en grafik lika sockersöt som PaRappas och ljud lika klassiska som de hos en gammeldags marknad. Sammantaget är det bara att konstatera att detta tredje spel i serien, vars ursprung kan spåras till sharewarespelet *Snood*, är lika bra som de tidigare två.

För er som aldrig tidigare haft äran att stifta bekantskap med *Bust a Move* kan man beskriva spelet som en blandning mellan *Tetris* och *Space Invaders*. Lägg till ett ljudspår som har en tendens att löpa fullkomligt amok ju mer det krisar till sig och ni har *Bust a Move* i ett nötskal. I övrigt är man i spelet en liten drake som ska skjuta färgade bollar mot likadant färgade bollar. Lyckas man klumpa ihop tre stycken likafärgade bollar smäller det till och de tre bollarna faller till marken. Klarar man av att orkestrera en större explosion med till exempel fyra bollar inblandade åker hela rasket över till motståndarskärmen (tvåspelarvarianten är mycket roligare). Det hela går helt enkelt ut på att man med sin kanon ska hålla den egna skärmen så ren som möjligt, annars blir man förr eller senare dränkt av bollar och spelet är slut. För att lyckas måste man både ha tillägnat sig viss strategisk förmåga men framförallt en mycket hög reaktionsförmåga. Ju bättre det går desto gladare blir drakarna. Ju gladare de blir, desto mer får du se dem hoppa upp och ner – för att inte tala om det nöje det ger att se den gula fågeln fladdra allt mer sinnessjukt med vingarna.

Ni som spelat tidigare *Bust a Move*-spel inser snabbt att man nästan inte förändrat något alls sedan tidigare, med det undantaget att man lagt till en handfull nya ikoner som kan vara till viss hjälp. Men varför försöka laga något som inte är trasigt? Det här spelet är skamfullt befriat från varje försök att konstruera något som inte är ren beroendeframkallande underhållning. Se till att inte ha något annat på schemat när du köper det. Många, långa frenetiska timmar i ett färgglatt delirium väntar.

De verkar hotfulla, men låt dig inte luras. Låt dig inte heller bedras av den till synes enkla grafiken. Det här spelet är rejält beroendeframkallande.



De här grå bollarna betyder att allt är över och du är slut. Du har inte lyckats hindra den aldrig sinande strömmen av färgglada bollar som hänger i stora klasar ovanför dig och du har faktiskt, skam till sägandes, förlorat. Misär!

NHL Powerplay Hockey '98

I och med *NHL '98* visade Electronic Arts vem som bestämmer på rinken, frågan är nu om Virgin kan vinna matchen.

PlayStations hockeyrink börjar bli ganska stor och nu vill Virgin vara med och spela. Företaget släpper snart sitt andra hockeyspel till konsolen: *NHL Powerplay Hockey '98*. Vi har sett det mesta vid det här laget, häftiga licenser och riktiga proffs som kastar handskarna är inget nytt. Det krävs alltså något extra för att vi ska bli imponerade.

Powerplay '98 innehåller på papperet allt man kan önska sig av ett hockeyspel. Vad beträffar valmöjligheter, kan man som vanligt delta i turneringar, spela en hel säsong eller försöka att spöa sina vänner. Vidare innehåller spelet färsk statistik, riktiga spelare och riktiga lag. Dessutom kan man skapa sina egna spelare, vilket möjliggör en match mellan Frankenstein och LA Kings om man så önskar. Man bestämmer själv hur gammal spelaren ska vara och hur han ska se ut. Men inte nog med det, man kan dessutom byta spelare med andra lag och på så vis skapa sitt eget Dream Team.

Den officiella NHL-licensen innebär att spelet innehåller riktiga spelare och riktiga lag.

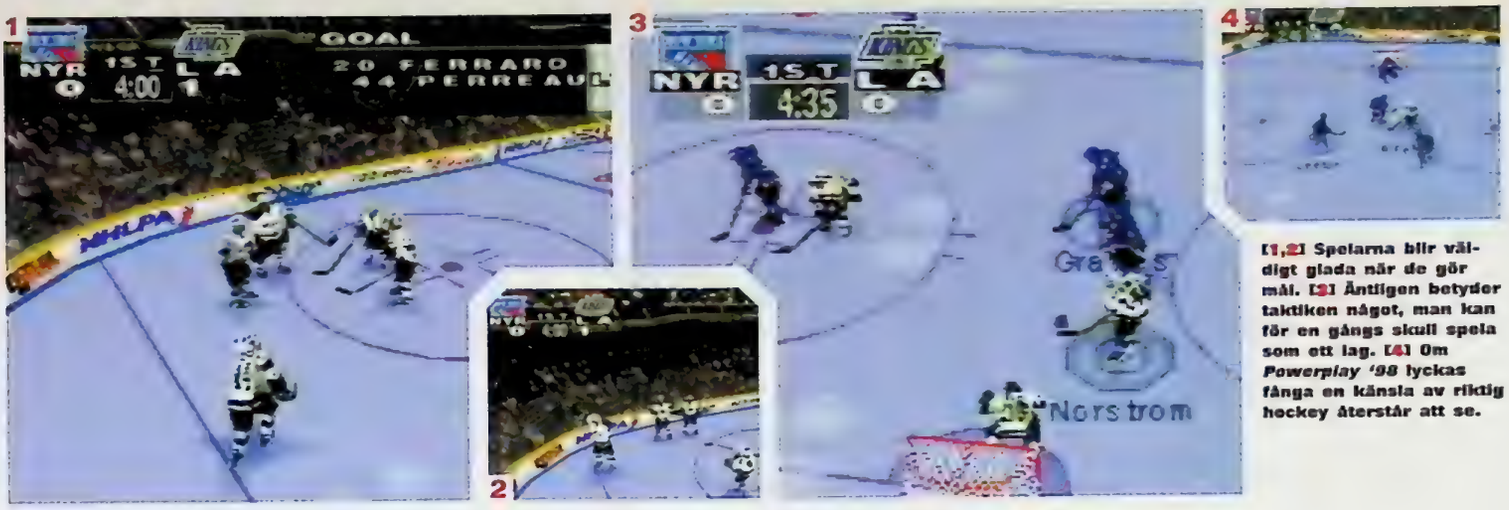
Om man inte nöjer sig med att spela i den nordamerikanska ligan, kan man välja ett landslag. Alla lag i spelet är rangordnade och bäst är Kanadas landslag och Vancouver. Åtta faktorer bedöms när lagen skall rankas och viktigast är hur bra laget är på att passa och hantera klubban.

Det finns åtta olika vinklar och kameran följer hela tiden pucken och zoomar ibland automatiskt in vissa sekvenser. Man kan sålunda själv välja ur vilket perspektiv man vill se matcherna. Spelet flyter bra och spelkontrollen är förträfflig. Virgin har utnyttjat handkontrollen väl och man kan äntligen dra på ett riktigt slagskott. Ett frustrationsmoment som brukar återkomma i de flesta hockeyspel är målvakten, det finns inget värre än när han gör en obegriplig tavla i ett kritiskt läge.

Vi har vant oss vid att det går att se hockeyspel ur flera olika perspektiv, Powerplay '98 förändrar inget i det avseendet.

■ UTGIVARE: Virgin ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: Radical Studios ■ SPELTYP: Ishockey



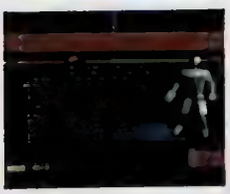
[1,2] Spelarna blir väldigt glada när de gör mål. [2] Äntligen betyder taktiken något, man kan för en gångs skull spela som ett lag. [4] Om *Powerplay '98* lyckas fånga en känsla av riktig hockey återstår att se.

Powerplay '98 innehåller på papperet allt man kan önska sig av ett hockeyspel. Vad beträffar valmöjligheter, kan man som vanligt delta i turneringar, spela en hel säsong eller försöka att spöa sina vänner.

Problemet har nu lösts genom att man kan välja att styra honom själv.

Man bör ha i åtanke att hockey är en sport med mycket fysisk närkontakt. Vissa lag går ju till och med in för att skrämma motståndarna... inga nämnda och inga glömda. Virgin har dragit detta till sin spets och låter spelaren själv styra slagsmålen. Men ingen vill väl se en massa bråk och gruff när man istället kan besegra motståndarna med ett bra spel. Virgin har insett detta och premierat taktik. Man kan själv coacha sitt lag och välja vilka spelare man skall låta spela dubbla byten och hur backparen ska formeras, det är därför viktigt att man lär känna sitt lag så att man får ett effektivt spel. Tack för det.

EA är det företag som hittills lyckats bäst i sin satsning på hockeyspel, men Radical har studerat samtliga titlar i genren och dragit lärdom. Det verkar som om det har lönat sig.



Spelet erbjuder en mängd olika valmöjligheter.

Reprissekvenserna ser väldigt imponerande ut, de är faktiskt bland de bästa vi sett.

■ UTGIVARE: Acclaim ■ DISTRIBUTÖR: Bonnier Multimedia
■ UTVECKLARE: Cyan ■ SPELTYP: Äventyr

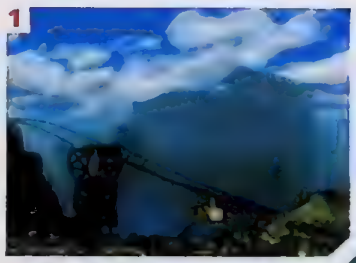
Riven

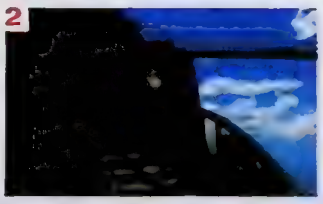
Stålsätt dig för en episk, fem skivor lång, resa på PlayStation... Här är *Riven*; uppföljaren till *Myst*, ett de mest framgångsrika datorspelen någonsin.

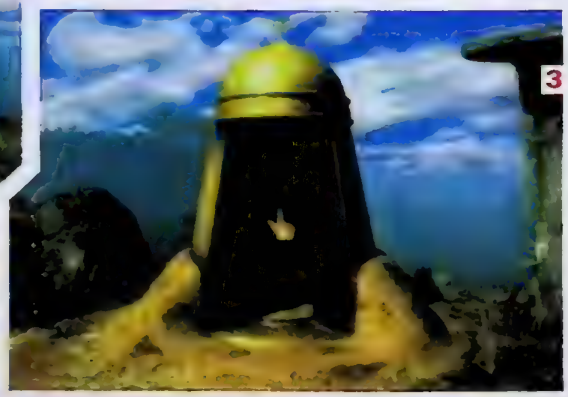
En skäggprydd man höljd i dunkel berättar sin historia. Rent visuellt är detta helt fantastiskt.

Erfarna PlayStation-ägare minns kanske *Myst*, ett äventyrsspel gjort av Cyan i USA. *Myst* hade vackra miljöer och knepiga gåtor, men fick inte speciellt mycket uppmärksamhet då det kom i skuggan av häftigare spel av typen *Rage Racer* och *Wipeout*. Det var en av de första PC-konverteringarna till PlayStation och fick leta upp en lite annorlunda publik än den som fanns till mer typiska TV-spel. Nu har tiderna ändrats. De alltmer avancerade rollspelen säljer mycket bra och spel som *Myst* har en stor, uppmärksam publik som väntat på ett spel som... *Riven*.

I USA har *Myst*-kulten nått en nästan religiös intensitet. Många har väntat på uppföljaren *Riven* lika nervöst som RPG-fansen väntar på nästa del i *Final Fantasy*-serien. *Riven* är fem gånger så stort som sin föregångare och breder ut sig på hela fem CD-skivor. Handlingen går ut på att man ska befria Catherine som är fru till Atrus, huvudpersonen i *Myst*. Hon är fånge någonstans i *Rivens* övärld, som mycket noggrant återges på de fem CD-skivorna. Det rör sig med andra ord om en inte helt lätt uppgift.



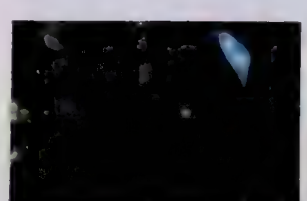


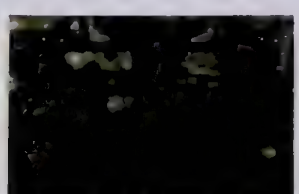


[1] Grafiken är mycket som synes välgjord. [2] Man förflyttar sig genom att peka och klicka dit man ska. [3] Vem har byggt alla de märkliga byggnaderna?

Miljöerna är fantastiska och många av de figurer man möter är skrämmande bisarra. Speluppläget är detsamma som i *Myst* med statiska bilder som man klickar sig fram igenom. En annan sak som liknar *Myst* är de svåra gåtorna, de logiska problemen som tvingar spelaren att tänka till mer än i kanske något annat spel. *Riven* kanske inte kommer att sälja lika mycket som *Tomb Raider 2* till PlayStation men det stör inte spelmakarna på Cyan. Rand Miller som varit med och gjort *Riven* menar att de velat skapa en värld som ska vara så uppslukande som möjligt. "Det bästa sättet att spela är i ett mörkt rum med högtalare. Skulle någon knacka dig på axeln medan du spelar ska det kännas som att du helt glömt bort vilken värld du egentligen befinner dig i."

Utan tvivel är *Riven* ett av de bästa äventyrsspel som gjorts. Det är bara att önska Cyan lycka till och hoppas att spelet säljer tillräckligt mycket för att de ska vara nöjda.



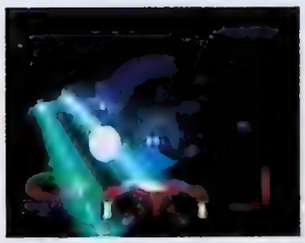


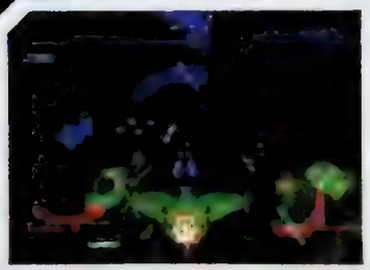
***Riven* är en uppföljare till *Myst* som tar berättelsen ett steg längre. Har man spelat *Myst* kommer en del av figurerna att verka bekanta. Även om handlingen förefaller statisk, finns det mycket att göra i form av logiskt tänkande.**

■ UTGIVARE: Psygnosis ■ DISTRIBUTÖR: Egmont
■ UTVECKLARE: Psygnosis (London) ■ SPELTYP: Shoot 'em up

Blast Radius

Ett traditionellt shoot 'em up som uppdaterats för 90-talet? Psygnosis tror sig om att ha gjort just det...





Psygnosis skämtar minsann inte när de beskriver *Blast Radius* som actionfylld. Men som vanligt kommer inte spelets öde att enbart avgöras av ett snyggt utseende, utan också av hur spelbart det är. Låt oss hoppas att det lever upp till de goda förutsättningarna.

Blast Radius blir nästa shoot 'em up-spel till PlayStation från Psygnosis. Handlingen utspelar sig i rymden och spelets hjälte är Kayne, den ende överlevande från den legendariska Wolf-skvadronen. I skvadronens tidiga dagar var de ett gäng unga piloter som skyddade det galaktiska imperiets yttre gränser från angripare. För en överlevare från ett sådant gäng är antalet arbetstillfällen inte alltför stort. Kayne frilansar därför som legosoldat.

Blast Radius är ett snabbt actionbetonat arkadspel, hävdar spelets producent Richard Underhill. Vi har lagt tyngdpunkten på skjutandet och inte på någon komplicerad handling, vilket gör det väldigt lätt att komma in i spelet. Det finns också inlagt ett lite annorlunda länkval för två spelare där man endera kan slåss mot varandra eller samarbeta mot fienden. Alltefterssom man tar sig igenom spelet belönas man med nya vapen och nya skepp.

Det färdiga spelet kommer att innehålla 31 uppdrag fördelade på tio olika sektorer. Många olika faktorer avgör hur bra man lyckas. Uppdragens utformning avgörs efter hur många poäng man får efter slutfört uppdrag, hur många fiender man skjuter ner och hur många kraftringar man lyckats flyga igenom. I varje sektor finns mellan två och fyra uppdrag. Det finns ett övermått vapen man kan använda för att förvandla fiender till röd sylt. Lasrar, svärmar av bomber, raketer, missiler, torpeder och de alltid så användbara målsökande minorna.

Blast Radius har skapats av ett erfaret gäng. Huvudprogrammeraren Andy Ritter har hunnit med en hel del på tolv år, däribland slagsmålsspelet *Barbarian*. Anders Emil Hansen från Scavenger är en av de mer kanda programmerarna från Amiga-demoscenen. Huruvida de har lyckats med konststycket att gora ett gammaldags shoot 'em-up (som exempelvis *Project X*) i dagens 3D-format återstår att se.

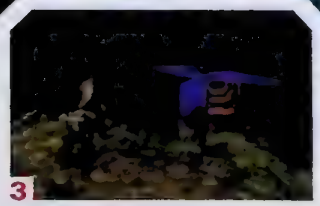
Pitfall 3D: Beyond the Jungle

Den gamla skolan är här och spökar igen när Pitfall Harry återkommer från glömskans dunkel. Eller är det Ash från *Evil Dead*-filmerna?

Låt oss förklara...

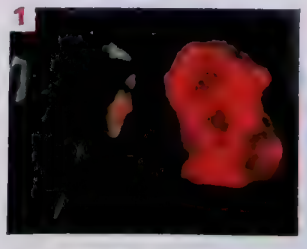
"Köp aldrig någonsin en gammal karta över Amazonas i en bar i Tijuana..." Visdomsord för vilken ambitiös äventyraraspirant som helst. Visdomsord som Pitfall Harry Jr verkligen borde ha lyssnat på. I ena ögonblicket höll han på att samla på sig harmlösa Inca-lämningar att sälja på den lokala loppmarknaden och i nästa rasar han igenom en reva mellan dimensionerna. På andra sidan får han ställa upp och rädda den uråldriga Moku – civilisationen från en ond fresterska och dessutom måste han försöka lappa ihop dimensionsrevan innan den onda fienden med anhang kan tränga sig igenom tillbaka till vår värld. Den enda lön för mödan Pitfall Harry Jr kan räkna med är den vackra rebelledaren och det är först efter han lyckats rädda henne också efter en sisådär 20 nivåers liansvingande, undvikande av eld, ihjälslagande av fladdermöss med mera, allt i 3D. Utöver allt detta tillkommer också möten med diverse bossar som är direkt livsfarliga. Tyvärr är det här något Pitfall Harry Jr borde ha räknat med. Heter ens pappa Pitfall Harry och har varit huvudperson i *Pitfall*, en gammal dammig Atari VCS-titel, får man nog stå ut med ett lite besvärligt fadersarv.

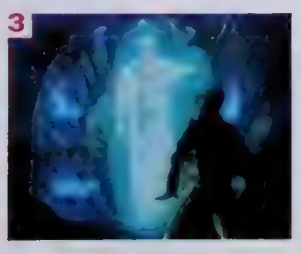
Heter ens pappa Pitfall Harry och har varit huvudperson i *Pitfall*, en gammal dammig Atari VCS-titel, får man nog stå ut med ett lite besvärligt fadersarv.



[1] Med dessa röda prylar kan man hoppa från en nivå till en annan. [2] Just nu vet Pitfall Harry Jr inte alls vad han ska göra. [3] En fiende...

Activision hette företaget som gjorde det ursprungliga *Pitfall*-spelet redan 1982. Det var ett sidscrollande äventyr som innehöll mycket svingande i lianer och hoppande över djupa avgrunder för att man skulle kunna ta sig igenom djungeln. 16 år och ett antal uppföljare senare (*Pitfall: The Mayan Adventure*, *Pitfall II: The Lost Caverns*, *Super Pitfall*) har saker och ting förändrats en del. Den ursprungliga Pitfall Harry har ersatts av sin yngre avkomma och spelandet äger numera rum i en 3D-miljö, vilket ger unge





[1, 2] *Pitfall Harry*, ansikte mot ansikte med spelets huvudfiende, den onde Scourge. [3] Och vad kan den svävande blåe mannen vilja?

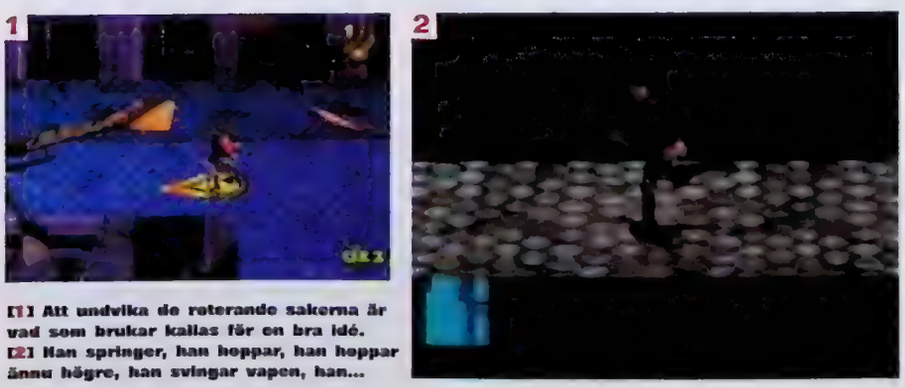
■ UTGIVARE:	Activision	■ DISTRIBUTÖR:	Wendros
■ UTVECKLARE:	Activision	■ SPELTYP:	Äventyr

[1] Se till att ha koll på livmätaren. Det kan bli ödesdigert annars. [2] Det blå flytetyget är för all del vackert att titta på, men gör det samtidigt väldigt bökigt att ta sig förbi laserstrålarna. [3] Fyra liv kvar. Hur ska Harry ta sig härifrån? Illa kvickt! [4-5] Hoppa från plattform till plattform, ta nycklarna, samla på dig kristallerna och ta dig till nivåslutet. [6] Spelets hjälte, som verkar väldigt bekant...

Harry 360 grader och över 250 animeringar att jobba med. Det innebär att Harry numera kan svinga sig både åt vänster och höger och även in och ut ur skärmen. En annan förändring är att handlingen är betydligt mer skrämmande än i de gamla *Pitfall*-spelen. Den prunkande djungeln har ersatts av underjordiska vulkaner, fängelsehålor och det som mystiskt kallas för "den mörka slöjan." Ännu en stor skillnad från förr är att spelet gjorts ganska svårt till skillnad från de gamla spelens relativa lätthet. En stor förändring till har jag kvar att nämna, och det är Bruce Campbell...

Ni som minns figuren Ash från San Raimis stolliga filmtrilogi *Evil Dead* (skräck och humor i en mycket märklig kombination) kommer att märka att Activision har kontrakterat kultskådisen Bruce Campbell att lägga röst på varje nivåintro och dessutom vara Pitfall Harry Jr:s röst. Valet av skådis är perfekt. Harry känns nu som en riktig person till skillnad från förr. Valet av Bruce Campbell är extra bra också därför att Harry påminner mycket om figuren Ash i *Evil Dead*. Harry spyr precis som Ash dåliga skämt i parti och minut, ramlar genom dimensionella tunnlar, slåss mot utomjordsliga demoner, bär världens öde på sina axlar och har dessutom en sällsynt hand med vackra damer. Gillar man figuren så lär man också gilla spelet. Den som väntar får se... Och nu får ni ursäkta. Jag ser en ormkrigare som bara tigger om att få spo.

Valet av Bruce Campbell är extra bra också därför att Harry påminner mycket om figuren Ash i *Evil Dead*.



[1] Att undvika de roterande sakerna är vad som brukar kallas för en bra idé. [2] Han springer, han hoppar, han hoppar ännu högre, han svingar vapen, han...

GT Interactive

Triss i spel

GT Interactive har fullt upp just nu. Företaget kommer snart att erbjuda oss en samling av gamla arkadklassiker, hockey i bästa arkadstil och ett racingspel med överdimensionerade insekter.

Arcade's Greatest Hits 2: The Midway Collection

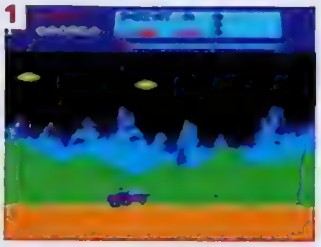
■ Speltyp:	Beat 'em up
■ Utvecklare:	Williams
■ Antal spelare:	1-2

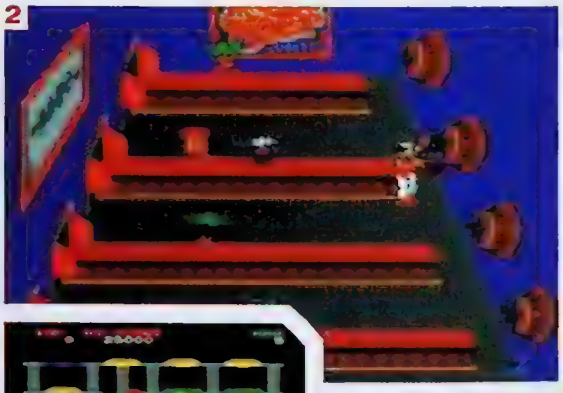
Det finns de som gärna talar om hur bra spelen var på den gamla goda tiden och ibland går nostalgin till överdrift. Nu är det dags att se hur pass bra de egentligen är. Den första upplagan av *Arcade's Greatest Hits* innehöll William-klassiker som *Joust*, *Defender* och *Robotron 2084*.

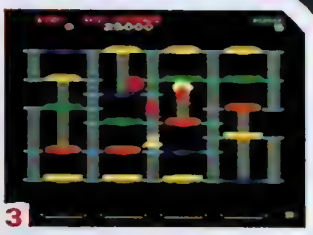
Nu kommer del två i samlingen och arkadtitlarna *Joust 2*, *Moon Patrol*, *Spy Hunter*, *Blaster*, *Burgertime*, *Root Beer Tapper* och *Splat* har nu pressats ihop på en enda CD-skiva. Nytt för denna gång är att vi inte känner igen alla spel, *Splat* hamnade i klam när den här typen av spel försvann från arkadhallarna i mitten av åttiotalet och har faktiskt aldrig tidigare släppts.

Joust 2 innehåller mer luftfärder och möten med enorma gamar. *Moon Patrol* tar oss ner på marken igen och man kör runt i en stridsvagn på månen och skall klara sig undan anfallande utomjordingar, bottenlösa kratrar och, naturligtvis, sker detta under tidspress.

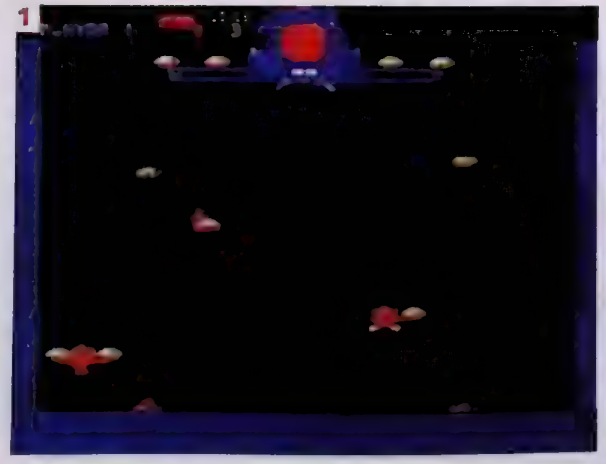
För de mer matintresserade spelarna står *Burgertime* till förfogande. Det är ett klassiskt plattformsspel där Peter Pepper lagar hamburgare medan han flyr från varmkorvar. *Splat* är nästan lika bisarrt med sin kombination av bananer och torpeder. I *Root Beer Tapper* är man en bartender som ska springa runt och fylla på törstiga kunders glas. Men de bästa spelen är de två sista. *Blaster* var det första shoot ém upet med första persons perspektiv. Spelet går ut på att undvika att bli dödad av UFO och vampyrliknande rymdskepp. Det var nyskapande på sin tid, men det spel som håller bäst än i dag är *Spy Hunter*. Där sitter man bakom ratten på en högteknologisk sportbil och ska försöka preja motståndare av vägen. Bilen är utrustad med en mängd olika vapen, till exempel missiler och oljefläckar. Det är både roligt och beroendeframkallande och det är nästan värt att köpa samlingen bara för *Spy Hunters* skull. Kanske.

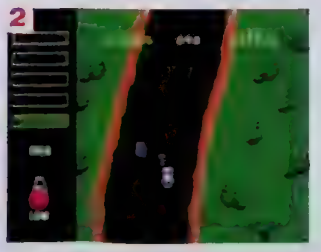






Underbar grafik, bra ljud och förbluffande specialeffekter... [1] *Moon Patrol*, [2] *Root Beer Tapper* och [3] *Burgertime* ska upp till bevis.





[1] Det tidigare skända *Splat* dyker överraskande upp i Midway-samlingen. [2] Klassiska *Spy Hunter* skådar återigen dagens ljus.

Wayne Gretsky's 3D Hockey '98

Speltyp:	Ishockey
Utvecklare:	Midway
Antal spelare:	1-4

De som tröttnat på att hockeyspelen blir mer och mer realistiska och istället föredrar arkadupplägget, kan nu lugnt luta sig tillbaka och invänta *Wayne Gretsky's 3D Hockey '98*.

Av det vi sett att döma, kommer det att bli snabbt och väldigt likt ett arkadspel. Varje lag har tre spelare på isen och de kan sannerligen röra på sig. Pucken fullkomligen flyger fram och skotten är otroligt kraftfulla. Kanske inte särskilt verkligt, men det händer i alla fall saker hela tiden.

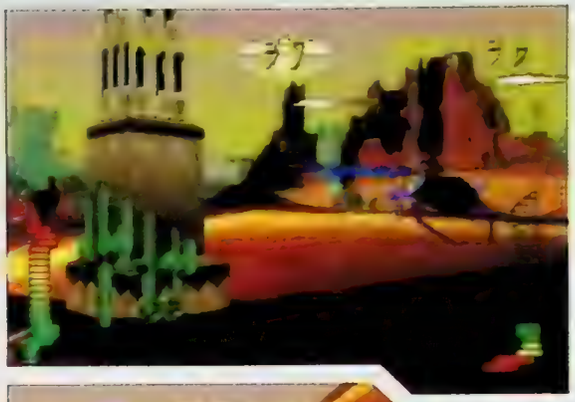
I övrigt innehåller spelet det mesta man kan förvänta sig av ett hockeyspel. Ännu en NHL-licens gör att vi får spela med riktiga lag och spelare. Man kan välja mellan att delta i en turnering eller att spela vänskapsmatcher. Den som vill bli bättre på att tackla, trippa eller skjuta slagskott kan öva i Practice Mode, men roligast är helt klart matcherna. Det är bara att bjuda in bästa kompisen, ge honom eller henne en handkontroll och sedan visa vem som är den bästa hockeyspelaren. Ett tips är dock att hålla tillbaks lite med tacklingarna så att inte vännen tröttnar och går hem...

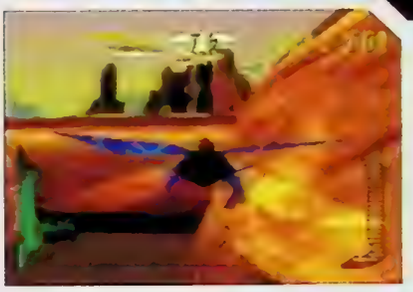
1

3

2

[1] Det där ser ut att göra ont. [2] Reprisen visar att pucken lämnat fartränder efter sig. [3] Det är bara att tuta och köra, inga taktiska krusiduller här inte.





***BugRiders* är onekligen annorlunda... alltför annorlunda?**

BugRiders

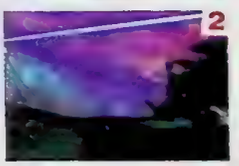
Speltyp:	Racing
Utvecklare:	N-Space
Antal spelare:	1-2

Ditider av *Gran Turismo* och *F1 '97*, är något nytt önskvärt. Något extra som sticker ut från mängden. Något som innehåller insektsmän, riddare och prinsessor som rider runt i djungeln på jättelika insekter och slåss om herraväldet i landet Entymion. Något i stil med *BugRiders*.

BugRiders är ett tredimensionellt racingspel som blandar nytt med gammalt. Om man vill att insekten ska springa fortare är det bara att använda piska, och vill man sakta ner bör man lossa på tömmarna. Angreppen på motståndarna sker bäst med magier, som till exempel eldkastning. Spelet är onekligen fantasifullt och innehåller fem banor, åtta karaktärer och möjlighet att tävla både mot motståndare och klockan.

BugRiders kan bli ett spel att hålla ögonen på, för tillfället är det dock inte den mest fartfyllda PlayStation-titeln. Faktum är att spelet går i snigelfart. GTi har dock lovat att spelet kommer att bli bra när det är färdigt. Under tiden kan vi bara hoppas och vänta...

1



2

3

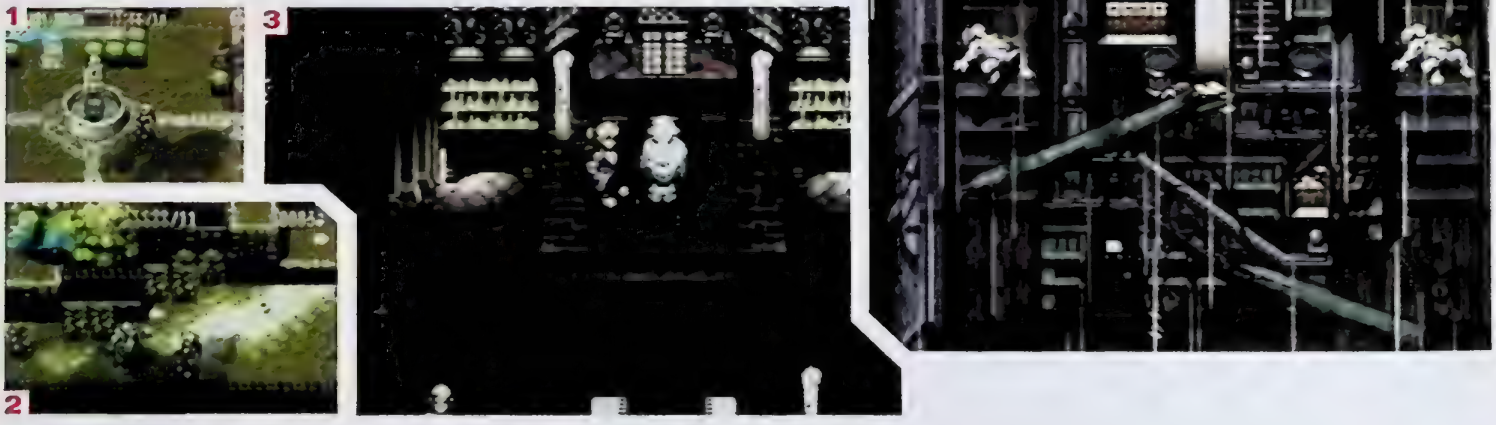
Storyn i *BugRiders*: [1] Den gamle kungen dör. [2] Några väljer att kriga om kungadömet... [3] och andra väljer att fira.

■ UTGIVARE: Psygnosis ■ DISTRIBUTÖR: Egmont
■ UTVECKLARE: Sony/Matrix ■ SPELTYP: RPG

Alundra

Är du klar med *Final Fantasy VII*, men har inte fått nog av märkliga varelser och magiska formler än? Då kanske Psygnosis har något för dig...

[1] *Alundra* utnyttjar det traditionella SNES-RPG-perspektivet. [2] Alundra måste frita folket från mardrömmar. [3] 50 timmars bitande på naglarna? Vi hoppas det... [4] Kittlar dödsskönt i hjärnan.

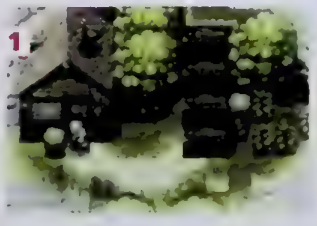


RPG-genren har äntligen slagit igenom stort och det är mycket PlayStations förtjänst. Spelet *Final Fantasy VII* har en gång för alla ändrat på många PlayStation-ägares uppfattning om vad RPG är för något. *FFVII*:s stora succé innebär givetvis också att en mängd andra spelbolag nu vill haka på trenden och ta del av den allt större RPG-kakan. *Alundra* är ett mer traditionellt japanskt RPG än *FFVII*, ofta slående likt *Legend of Zelda* som kom till SNES för ett antal år sedan.

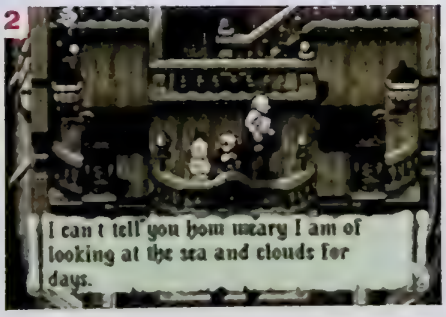
Lite handling... Vår hjälte Alundra har en unik förmåga som gör att han kan gå in i folks drömmar. På så vis märker han att människorna runt omkring honom inte mår så bra utan lider av fruktansvärda mardrömmar. Han får goda råd från en äldre man som uppenbarar sig i hans egna drömmar och tar sig till en by som heter Inoa, där många av byborna håller på att dö av sina onda drömmar. De döende byborna ber Alundra att ge sig ut och lösa gåtan om vart det onda kommer ifrån.

Spelet betraktas ur samma perspektiv som i *Zelda*, snett ovanifrån. 50 timmars monsterslaktande och problemlösande äventyr utlovas. *Alundra* löper i realtid och skiljer sig från *FFVII* såtillvida att det inte finns några statistikskärmar och dylikt att hoppa fram och tillbaka mellan. Allt stridande äger rum på huvudskärmen, vilket säkert glädjer den som har lite svårt för kommando-strider à la *FFVII*.

Alundra lär dock inte tilltala de som vill ha något tekniskt eller spelmässigt nydanande. Men alla som gillar *Zelda* och som med ömhet minns sina SNES-rollspel kommer att falla pladask för *Alundra* med dess 7000 olika skärmar att utforska. Helt klart lovar detta att bli ett av de mer tidsödande spel som kommit till PlayStation och det kan aldrig vara helt fel.



[1] Spelfigurerna rör sig smidigt och snabbt i detta *Zelda*-liknande RPG. [2] Det verkar vara rena drömmen...



Amerikaner älskar FART ...Gör du?

NEWMAN HAAS™ RACING

An American indy car challenge

PSYGNOSIS

STUDIO 33

www.newman-haas.com
www.psygnosis.com

"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1998 Psygnosis Ltd. Psygnosis and the Psygnosis logo are TM or © Psygnosis Ltd. Developed by Studio 33 (UK) Ltd in conjunction with Bizarre Creations. Newman Haas is a trademark of Newman Haas Racing. Real tracks and drivers appear under licence. ALL RIGHTS RESERVED.

PlayStation™

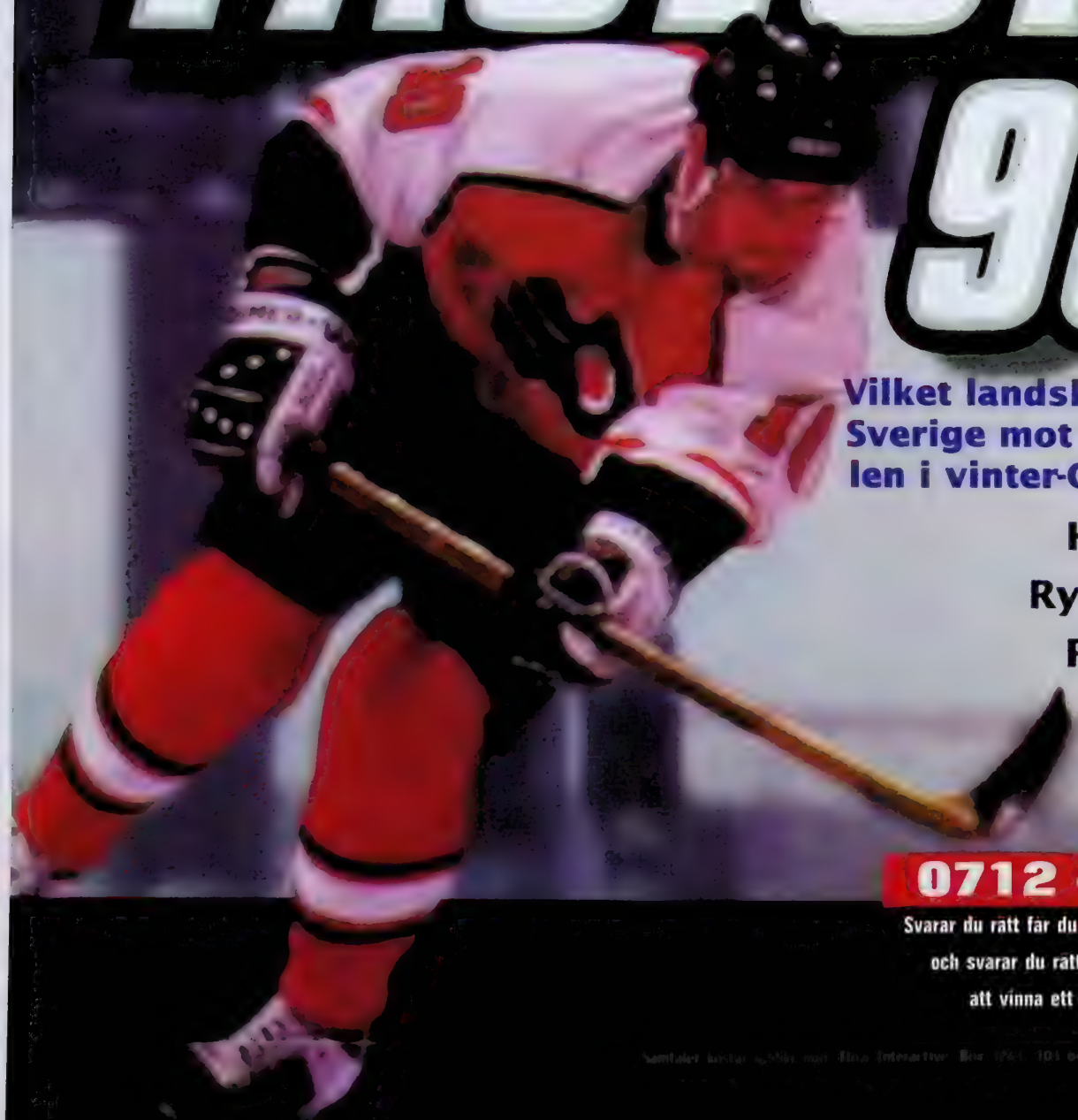
Revanschsugen?

TÄVLING

Efter den misslyckade hockeyturneringen i Nagano är det dags för Forsberg och Sundin att börja göra mål igen.

NHL FACEOFF 98

Med ett exemplar av Sonys hockeyspel *NHL Face Off '98* i din PlayStation är det du som kontrollerar dem och kan göra dem till hjältar igen.



Vilket landslag förlorade Sverige mot i kvartsfinalen i vinter-OS i Nagano?

Kanada — 1

Ryssland — 2

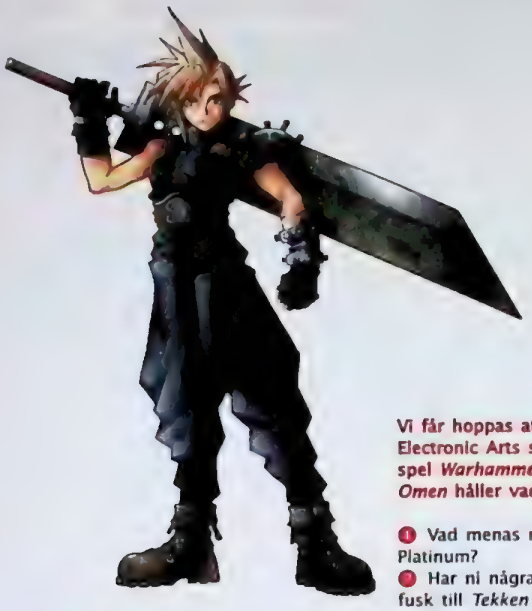
Finland — 3

När du tror dig kunna svaret på frågan ovan, ringer du till PlayStation-Magasinets tävlingslinje på

0712 - 110 50

Svarar du rätt får du då ytterligare tre spelfrågor och svarar du rätt även på dem, har du chans att vinna ett av de fem spelen. Lycka till!

Brev



❶ Vilka är de fem bästa PlayStation-spelen?
❷ Vad betyder det om ett RPG är textbaserat?
❸ Nämn de absolut bästa bilspelen till PlayStation.
❹ Jag är lite osäker på vilket beat 'em up jag ska välja. Är det *Tekken 2* eller *Street Fighter EX Plus Alpha* jag ska satsa på?

Heineken

❶ *Tomb Raider 2, Gran Turismo, Resident Evil 2, Final Fantasy VII* och *Castlevania: Symphony of the Night.*
❷ Om du inte syftar på de uråldriga rollspelen till Commodore 64 så menas med textbaserade RPG att du måste markera olika menyer när du slåss, precis som i *Final Fantasy VII.*
❸ Det bästa bilspelet till PlayStation heter *Gran Turismo.* Men orkar du inte vänta tills det släpps så rekommenderar vi *Rage Racer, Formel 1 '98, Porsche Challenge* eller *V-Rally.*
❹ *Tekken 2* är trots sin ålder mycket vassare än *Street Fighter EX Plus Alpha.*

Först av allt vill jag tacka för en superbra tidning. Jag är ett riktigt stort fan av strategispel och jag undrar om det finns något spel till PlayStation som är lika bra som *Command & Conquer: Red Alert*, och då bortsett från *Warcraft 2*?

David Andersson

Vi får hoppas att Electronic Arts senaste spel *Warhammer: Dark Omen* håller vad det lovar.

❶ Vad menas med Platinum?
❷ Har ni några roliga fusk till *Tekken 2* eller *Rage Racer*?

Lee

❶ Det betyder att man kan köpa gamla spel billigare! Det är fortfarande inte några Galne Gunnar-priser direkt, men faktum är att majoriteten av titlarna i Platinum-serien är mycket köpvärda om man inte törstar efter det allra senaste.
❷ Visst kan vi fusk till *Tekken 2*! För att aktivera fusket måste du göra följande: få fram alla gömda karaktärer i spelet, gå till karaktärs-menyn, håll nere L1 och L2 och välj din karaktär som vanligt, nu händer det något konstigt och din kämpe ser lite annorlunda ut. När matchen sen startar kommer du att spela spelet i ett subjektivt perspektiv.

Först och främst vill jag tacka er för en mycket bra tidning. För det här är precis en sådan tidning som jag länge suktat efter.
❶ I det första numret av PlayStation-Magasinet fick jag en demoskiva med spelet *Grand Theft Auto.* Och jag tyckte att det spelet var skitkul. Nu undrar jag var man kan köpa det och vad det kostar.
❷ Kan ni hjälpa mig att hitta något bra äventyrsspel som går i samma anda som *Tomb Raider 2*?
❸ Kommer det att släppas fler strategispel till PlayStation?
❹ Jag letar efter ett bra men också prisvärt fotbolls- eller hockeyspel. Vet ni något som är bra?

Janne

❶ *Grand Theft Auto* finns sedan ett tag tillbaka och kostar drygt 549 kronor.
❷ *Resident Evil 2* och det kommande *Metal Gear Solid* är de enda spel som i nuläget kan mäta sig med *Tomb Raider 2.*
❸ Det verkar vara lite halvdott på strategifronten under våren. Det spel som verkar mest intressant och som är mest aktuellt är *Warhammer: Dark Omen.*
❹ *International Super Star Soccer Pro* är ett mycket bra fotbollsspel. Och på hockeysidan ska du satsa på *NHL '97.*

❶ När släpps *Samurai Spirits RPG* till PlayStation?
❷ Är Squares *Final Fantasy Tactics* likt Konamis *Vandal Hearts*?
❸ Kommer *Street Fighter 3* någonsin att släppas till PlayStation?
❹ Kommer ni likt Super PLAY att ha några RPG-sidor i tidningen?
❺ Finns det något bra bilspel som fyra spelare samtidigt kan delta i?

Jonas Nilsson

❶ Det släpps tyvärr inte alls.
❷ De båda påminner en hel del om varandra.
❸ Eftersom *Street Fighter 3* är ett så komplicerat spel att konvertera till PlayStation lär Capcom inte planera något sådant.
❹ Nej.
❺ Kolla in det halvbra spelet *Rally Cross.*

❶ Jag skulle vilja veta när *Twin-Bee RPG* och *Bomberman World* kommer till Sverige?
❷ Kommer *Tamagotchi* på PlayStation att släppas i Sverige?
❸ När kommer PC-konverteringen av *Diablo* att bli klar?

Niklas

❶ Det finns än så länge inga bekräftade datum för de båda spelen.
❷ Inte vad vi vet, men det är inte helt omöjligt.
❸ *Diablo* beräknas bli klart i slutet av mars.

❶ Finns det någon handkontroll som skakar när man skjuter eller spränger något, till PlayStation och vad kostar den om den finns?
❷ Vad är *Duke Nukem: Total Meltdown*? Är det ett nytt eller ett gammalt spel?

Jonas Söderström

❶ Det finns en sådan handkontroll, men tyvärr bara i Japan.
❷ Det är ett helt nytt spel i *Duke Nukem*-serien.

❶ Har spelat *Heroes 2* på PC och undrar om det kommer till PlayStation?
❷ Har spelat igenom *Crusader: No Remorse* och undrar om uppföljaren *Crusader: No Regret* kommer till PlayStation?
❸ Är *X-Com*-spelen någonting att ha?
❹ Vilka spel kan man använda PlayStation-musen till?

Peter Borg

❶ Det finns inga planer på att slappa *Heroes 2* till PlayStation.
❷ Troligtvis inte med tanke på hur dåligt det gick för *Crusader: No Remorse.*
❸ Om man är fan av genren så är de helt okej.
❹ PlayStation-musen kan anvandas till bland annat *Command & Conquer: Red Alert* och *Broken Sword 2.*

❶ Kan man köpa planscher och andra typer av saker med Rhona Mitra, och i så fall var?
❷ Var får man tag på koden som får Lara att ta av sig kläderna?
❸ Varför sparkade Core Rhona Mitra i rollen som Lara Croft?

The King of PlayStation

❶ Vi har tyvärr ingen koll på var det går att kopa Rhona Mitra-produkter.
❷ Kära PlayStation-kungen var snäll och växa upp. Det har aldrig funnits en sådan kod.
❸ Darför att Core tyckte att hon fick for mycket uppmärk-samhet.

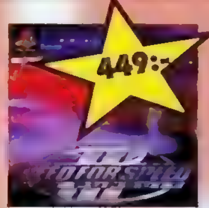
3 ÅRS GARANTI PÅ NYTT
24 TIMMARS LEVERANS
1 ÅRS GARANTI PÅ BEG.

KÖPER BYTER SÄLJER

www.spelia.se

SPE

	nytt	beg.	vi köper
4-4-2 Soccer	399	350	150
Abe's Odessey	449	400	175
Actua Golf	399	350	150
Actua Golf 2	449	400	175
Actua Ice Hockey	449	400	175
Actua Soccer	349	100	25
Actua S.Club Edition	449	400	175
Addidas Soccer	249	100	25
Acctua Soccer 2	449	400	175
Addidas P. Soccer'97	449	250	100
Agent Armstrong	449	400	175
Agile Warrior F-117	199	150	50
Air Combat	249	100	25
Air Combat 2	399	350	150
Air Race	449	400	175
AIV Evolution Global	399	200	75
Alien Trilogy	299	250	100
Allied General	449	400	175
Alone Dark-Jack is B	349	200	75
Alundra / Släpps 24/3	449	400	175
Andretti Racing	299	250	100
Aquanuts Holiday	399	250	100
Area 51	449	250	100
Ark of Time	449	400	175
Assault Rigs	199	150	50
Atari Greatest Hits	449	400	175
Auto Destruct	399	350	150
Ayrton Senna Kart	399	350	150
Ballblazer Champ.	449	400	175
Batman Forever	399	350	150
Battle Sports	299	250	100
Battle Station	299	250	100
Beast Wars	449	400	175
Bedlam	149	100	25
Big Hurt Baseball	399	350	150
Black Dawn	299	250	100
Blam! Machinehead	399	250	100
Blast Chamber	149	100	25
Blazing Dragons	299	250	100
Bloody Roar	449	400	175
Break Point Tennis	199	150	50
Broken Helix	449	400	175
Broken Sword	399	300	125
Broken Sword 2	449	400	175
Bubble Bobble	399	350	150
Bubsy 3D	449	400	175
Bug Raiders	449	400	175
Burning Road	299	200	75
Bushido Blade	449	400	175
Bust a Move 2	249	200	75
Bust a Move 3	449	400	175
Carnage Heart	299	250	100
Casper	399	300	125
Castlevania	449	400	175
Ceasars Palace	449	400	175
Cheesy	399	350	150
Chessmaster 3D	399	350	150
Chronicles of Sword	449	200	75
City of Lost Children	299	250	100
Clock Tower	449	400	175
Colony Wars	449	400	175
Command & Conquer	449	250	100
Contra	299	250	100
Cool Boarders	449	400	175
Cool Boarders 2	449	400	175
Courier Crisis	399	350	150
Crash Bandicoot	249	200	75
Crash Bandicoot 2	449	400	175
Critical Depth	449	400	175
Criticom	299	150	50
Croc	399	350	150
Crow - City of Angels	449	400	175
Crusader No Remorse	299	250	100
Crypt Killer	299	250	100
Cyberia	149	100	25
Cybersled	399	200	75
Cyberspeed	149	100	25
D	349	200	75
Dark Forces	449	350	150
Darklight Conflict	399	350	150
Dark Omen	449	400	175
Darkstalkers	299	250	100
Davis Cup Tennis	299	200	75
Deathtrap Dungeon	449	400	175
Defcon 5	299	100	25
Descent	149	100	25
Descent 2	299	250	100
Destruction Derby	249	150	50
Destruction Derby 2	249	200	75
Devil's Deception	449	400	175
Diablo	449	400	175
Die Hard Trilogy	249	200	75
Discworld	399	250	100
Discworld 2	449	400	175
Disruptor	199	150	50
Doom	399	300	125
Dragonheart	299	250	100
Duke Nukem 3D	449	400	175
Dynasty Warriors	449	400	175
Earthworm Jim 2	399	350	150
Epidemic	399	350	150
ESPN Extreme G.	399	350	150
ESPN Extreme G. 2	449	400	175
Excalibur 2555 AD	449	250	100
Exhumed	449	400	175
Explosive Racing	449	400	175
Extreme Pinball	199	150	50
Extreme Snowbreak	449	400	175
Fade to Black	199	150	50
Fantastic Four	299	250	100
Felony 11-79	449	400	175
FIFA '96	249	100	25
FIFA '97	299	150	50
FIFA '98-Road to W.C	299	250	100
Fighting Force	449	400	175
Final Doom	399	300	125
Final F. Tactics	599	450	150
Final Fantasy 7	449	400	175
Fighting Force	449	400	175
Fire & Klawd	399	350	150
Floating Runner	399	350	150
Formula 1	249	200	75
Formula 1 '97	499	450	200
Formula Karts	449	400	175
Frogger	399	350	150
Full Tilt Battle Pinball	449	400	175
Galaxian 3	399	300	125
Galaxy Fight	299	250	100
Gex	399	250	100
Gex 3D	449	400	175
Goalstorm	199	150	50
G-Police	449	400	175
Grand Theft Auto	449	400	175
Grid Run	299	250	175
Gunship 2000	299	250	100
Hard Boiled	449	400	175
Hardcore 4x4	399	300	125
Heavens Gate	449	400	175
Heberekes Popoitto	399	300	125
Herc's Adventure	449	400	175
Herkules	449	400	175
Hexen	449	350	150
Hi Octane	199	150	50
Hyper Match Tennis	399	350	150
Impact Racing	299	100	25
In the Hunt	399	350	150
Incredible Hulk	399	350	150
Independence Day	299	250	100
International Moto X	449	400	175
Int. Soccer Pro	449	350	150
Int. Superstar Deluxe	449	300	125
Iron & Blood	199	150	50
Ironman X/O	199	150	50
Iznogod	449	400	175
Jersey Devil	449	400	175
Jet Rider	299	250	100
Johnny Bazookatone	199	150	50
Jonah Lomu Rugby	449	400	175
Jumping Flash	199	150	50
Jumping Flash 2	199	150	50
Jupiter Strike	199	100	25
K1 Arena Fighters	449	400	175
Kileak the Blood	299	100	25
Killer Time	449	400	175
Killing Zone	299	150	50
King of Fighters '95	449	400	175
King's Field	399	300	125
Konami Open Golf	399	300	125
Krazy Ivan	199	150	50
Kurushi	449	400	175
Last Report	449	400	175
Legacy of Kane	449	250	100
Lemmings 3D	399	200	75
Lethal Enforcers 1+2	449	400	175
Little Big Adventure	399	300	125
Loaded	249	200	75
Lomax	399	350	150
Lone Soldier	349	250	100
Lost Vikings 2	299	250	100
Lost World-Jurassic	399	350	150
Machine Hunter	449	400	175
Madden NFL '97	299	250	100
Madden NFL '98	299	250	100
Magic Carpet	299	100	25
Magic :The Gathering	449	400	175
Marvel Super Heroes	449	400	175
Mass Destruction	449	400	175
Master of Teräs Käsi	449	400	175
Maximum Force	449	400	175
MDK	449	400	175
Mechwarrior 2	449	300	125
Megaman X3	449	400	175
Mickey's Wild Adv	399	350	150
Midnight Run	449	400	175
Micro Machines V3	249	200	75
Monopoly	399	350	150
Monster Trucks	449	400	175
Mortal K. Mythology	449	400	175
Mortal Kombat Trilogy	399	350	150
Mortal Kombat 3	399	150	50
Moto Racer	399	350	150
Motor Mash	449	400	175
Motortoon GP 2	399	350	150
Myst	449	350	150
Nagano Winter '98	449	400	175
Namco Museum 1	299	250	100
Namco Museum 2	399	350	150
Namco Museum 3	399	350	150
Namco Museum 4	399	350	150
Namco Museum 5	449	400	175
Nanotek Warriors	299	250	100
Nascar '98	299	250	100
NBA In the Zone	349	250	100
NBA In the Zone 2	449	350	150
NBA In The Zone'98	449	400	175
NBA Jam Extreme	299	250	100
NBA Jam T.E	299	200	75
NBA Live '96	249	150	50
NBA Live '97	299	200	75
NBA Live'98	299	250	100
Need For Speed	249	200	75
Need for Speed 2	399	350	150
Need for Speed 3	449	400	175
Newman Haas	449	400	175
NFL Gameday	349	250	100
NFL Gameday '97	449	400	175
NFL Quarterback '97	199	150	50
NFL Quaterback C. 98	449	400	175
NHL '97	299	150	50
NHL '98	299	250	100
NHL Breakaway '98	449	400	175
NHL Face Off	349	100	25
NHL Face Off '97	449	250	100
NHL Face Off '98	399	350	150
NHL Powerplay	399	350	150
NHL Powerplay '98	449	400	175
Nightmare Creatures	449	400	175
Novastorm	299	100	50
Nuclear Strike	299	250	100
Off World Interceptor	299	200	75
*Ogre Battle	599	450	250
Olympic Games	399	250	125
Olympic Soccer	399	200	75
O.D.T	449	400	175
Onside Soccer	299	250	100
Overblood	399	250	100
Overboard	449	400	175
Parappa the Rapper	399	350	150
Pax Corpus	449	400	175
Peak Performance	449	400	175
Penny Racers	449	350	150
Pete Sampras Tennis	399	350	150
Pandemonium	399	350	150
Pandemonium 2	449	400	175
Panzer General	399	350	150
Perfect Weapon	399	300	125
PGA '96	249	150	50
PGA '97	299	200	75
PGA '98	299	250	100
Philosoma	299	100	25
Pitball	299	250	100
Player Manager	449	400	175
Po'Ed	399	350	150
Populus 3	449	400	175
Porsche Challenge	449	300	125
Powermove Wrestling	399	350	150
Pow. Play Hockey'98	449	400	175
Powerserve	299	100	25
Power Soccer 2	449	400	175
Primal Rage	299	250	100
Prime Goal	399	350	150
Pro Pinball	399	350	150
Pro Pinball-Timeshock	449	400	175
Project Overkill	399	350	150
Psychic Detective	399	250	100
Psychic Force	299	250	100
Rage Racer	449	300	125
Raging Skies	399	200	75
Raiden Project	399	250	100
Rally Cross X	399	350	150
Rampage World Tour	449	400	175
Rapid Reload	299	200	75
Rapid Racer	399	350	150
Rascal	449	400	175
Raven Project	449	300	125
Rayman	249	200	75
Ray Storm	399	350	150
Ray Tracers	449	400	175
Real Bout Fatal Fury	399	350	150
Rebel Assault 2	449	300	125
Reboot	449	400	175
Red Alert C&C 2	449	400	175
Reloaded	399	350	150
Resident Evil	449	300	125
Resident Evil Dir.Cut	449	400	175
Resident Evil 2	599	450	150
Return Fire	399	250	100
Revolution X	299	100	25
Ridge Racer	249	100	25
Ridge Racer Revol.	249	200	75
Riot	399	350	150
Rise 2 -Resurrection	149	100	25
Risk	399	350	150
Riven - Myst 2	599	500	225
Road Rage	449	400	175
Road Rash	249	200	75
Road R. 3D / 16/3	449	400	175
Robopit	299	250	100
Robotron X	399	250	100
Rock & Roll Racing 2	449	400	175
Rosco McQueen	399	350	150
Samurai Showdown 3	449	400	175
Sentient	299	250	100
Shadow Master	449	400	175
Shellshock	399	150	50
Shockwave Assault	199	100	25
Sim City 2000	399	350	150
Skeleton Warriors	199	150	50
Skull Monkey	449	400	175
Skull of Time	449	400	175
Slam & Jam	199	150	50
Slamscape	399	250	100
Smash Court Tennis	399	350	150
Soccer '97	299	250	100
Soul Blade	449	400	175
Soviet Strike	249	200	75
Spacehulk V.O.T.B.A	199	150	50
Space Jam Bunny	299	250	100
Speedster	299	250	100
Spice World	249	200	75
Spider	399	350	150
Spot Goes Hollywood	399	350	150
Starblade Alpha	399	100	25
Starfighter 3000	149	100	25
Starwinder	399	350	150
Star Gladiators	299	250	100
Steel Harbringer	399	350	150
Steel Reign	449	400	175
Street Racer	299	250	100
Streetfight.Ex Plus	449	400	175
Streetfighter 2 -Movie	399	150	50
Streetfighter Alpha	299	250	100
Streetfigher Alpha 2	449	400	175
Strike Point	449	400	175
Striker '96	149	100	25
Suikoden	449	350	150
Super Puzz. Fighter 2	449	400	175
Supersonic Racers	299	250	100
Swagman	299	250	100
Syndicate Wars	299	250	100
Tekken	249	150	50
Tekken 2	249	200	75
Tempest X	299	250	100
Tenka	449	400	175
Tennis Arena	449	400	175
Ten Pin Alley	349	300	125
Test Drive 4	399	350	150
Test Drive -Off-Road	449	400	175
Tetris Plus	449	400	175
The Note	449	400	175
Theme Hospital	449	400	175
Theme Park	399	250	100
Thunderhawk 2	249	150	50
Tiger Shark	449	400	175
Tilt	299	250	100
Time Commando	199	150	50
Time Crisis	449	400	175
Time Crisis+pistol	699	600	250
Titan Wars	399	350	150
Tobal No.1	449	300	125
Toca Touring Cars	449	400	175
Tokyo Highway Battle	449	400	175
Tomb Raider	249	200	75
Tomb Raider 2	449	400	175
Top Gun	399	350	150
Toshinden	249	150	50
Toshinden 2	199	150	50
Toshinden 3	399	350	150
Total Drivin'	449	400	175
Total Eclipse	149	100	25
Total NBA '96	349	150	50
Total NBA '97	449	300	125
Trash It	449	400	175
Track & Field	249	200	75
True Pinball	249	200	75
Tunnel B1	149	100	25
Twisted Metal	399	300	125
Twisted Metal 2	449	400	175
Vandal Hearts	449	350	150
Victory Boxing JVC	399	300	125
Viewpoint	199	150	50
Virtual Golf	199	150	50
Virtual Open Tennis	299	250	100
Virtual Pool	299	250	100
VMX Racing	449	400	175
V-Rally	449	400	175
VR Baseball '97	449	400	175
War Gods	449	400	175
Warcraft 2	299	250	100
Warhammer	449	300	125
Warhawk	399	100	25
WCW vs the World	449	400	175
Whizz	399	350	150
*Wild Arms	599	450	150
Wing Commander 3	299	150	50
Wing Commander 4	399	300	125
Wing Over	449	400	175
Williams Arcade Coll.	399	350	150
Wipeout	249	150	50
Wipeout 2097	249	200	75
World Cup Golf	199	100	25
Worms	249	200	75
Wrecking Crew	449	400	175
Wrestlemania	299	150	50
WWF In Your House	399	350	150
X2	399	350	150
X-Com	399	250	75
X-Com 2	399	300	125
X-Men	449	400	175
Xevious 3D	399	350	150
Z	449	400	175
Zero Divide	299	100	25



PlayStation

Vi Köper : 800:-
Vi Säljer : 1300:-

TILLBEHÖR

	nytt	beg.	vi köper
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Vaska	149	100	50

HÄR FINNS VI:

POSTORDER
08-664 15 50

Valhallavägen 36
08-150 600

Valhallavägen 22
08-150 500

Barnängsgatan 11
08-642 03 64

SPELIA UTFÖR MULTI-X OMBYGGNADER, UNDERHÅLL SAMT REPARATIONER AV ALLA SLAGS KONSOLLER !!!

VI KÖPER ÄVEN TRASIGA PSX !!!

LIA

Nu över 500 titlar i lager

NYA SPEL:

(dessa spel kostar normalt i andra butiker mellan 399:- & 549:-)

149:-

249:-

299:-

Köp 5 nya eller beg. spel & du får en exkluziv PSX väska !!!

BEGAGNADE SPEL:

100:-

150:-

200:-

250:-

300:-

KÖP

Ring, skriv eller faxa in en lista på de spel du önskar köpa & vi levererar inom 24 timmar (maskiner levereras inom 3 dagar)

BYT

Sätt ihop en lista på det du vill byta. Se efter vad vi betalar i kolumnen längst till höger.

Sätt ihop en lista på vilka spel du vill ha samt eventuella reservtitlar ifall att titel skulle vara tillfälligt slut. Glöm ej att skriva om du vill ha nytt eller begagnat spel. Om spelen du byter in är mer värda än de spel du köper får du pengar tillbaks glöm ej skriva postgironr. - bankgironr.

Skriv ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer och personnummer. Om du är under 18 år ber vi om målsmans underskrift. Spelen kommer till dig inom 3 dagar.

SÄLJ

Skriv ned den totala summan på dina spel. Skriv sedan om du önskar få pengarna insatta på bank eller postgiro.

Skriv ditt namn, adress, postnummer, telefonnummer samt personnummer. Om du är under 18 år ber vi om målsmans underskrift. Pengarna kommer till dig inom 1-2 veckor.

Skicka spelen till: **SPELIA**
BOX 190 20
104 32 STOCKHOLM

För kunder som besöker vår butik kostar det 50 till 150:-(beroende på lager) att byta spel inom samma prisklass.
VÄLKOMNA !

Butik — måndag-fredag 11.00-19.00 — lördag 10.00-16.00

Postorder — 08/150 600

Orderfax — dygnet runt — 08/150 788

AYRTON SENNA
KART DUEL 2

SUPER PANG
COLLECTION

98 HETA PLAYSTATION RELEASER

MEGAMAN
BATTLE & CHASE

MEGAMAN 8

INFOGRAMES
UNITED KINGDOM

AYRTON SENNA KART DUEL 2 © 1997, 1998 GAPS INC, © Sun corporation. All rights reserved © Ayrton Senna Promocoes e Empreendimentos LTDA Produced under licence from Ayrton Senna Foundation Ltd.
MEGAMAN BEC, SUPER PANG COLLECTION, MEGAMAN 8, Copyright © Capcom Co. Ltd 1997, all rights reserved.

FUNSOFT

Distribution till återförsäljare:
Funsoft Sweden AB, Tel 08-760 02 40
Fax 08-760 63 44, www.funsoft.se

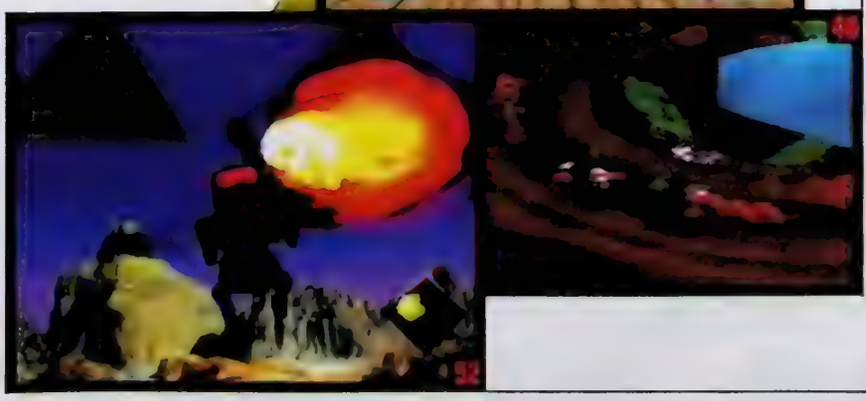
BETYGSKALAN

10	Den gyllene tian utdelas bara till de perfekta PlayStation-spelen.
9	Ett lysande litet mästerverk. Rekommenderas till alla typer av spelare.
8	Väldigt bra. Ett måste för dem som verkligen gillar spelgenren.
7	Ett bra spel, som ändå inte [illegible] klockrena succén.
6	Godkänt, men med en del mindre bra [illegible]
5	Medel. Kan uppskattas men bör testas före köp.
4	Underkänt på en eller flera punkter. Ingenting vi rekommenderar.
3	Ganska misslyckat. Möjligtvis värt att låna ett par dagar.
2	Riktigt dåligt. Försök att hitta någonting bättre i genren.
1	Uselt och därmed inte ens värt att provspela.
0	Glöm direkt. Lyckligtvis har vi sluppit noll[illegible] något spel än så länge.

Spel Test

RECENSIONER

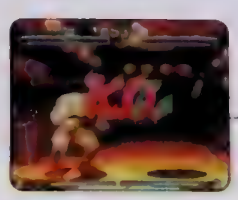
Street Fighter Collection	46
Jet Rider 2	48
Actua Ice Hockey	50
One	52
Pro Pinball: Timeshock	55
World League Basketball	56
Peak Performance	60
Brahma Force	62
Wipeout 2097	64
Road Rash	65
Destruction Derby 2	65



[1-3] Det var så här det startade (nästan) i *Super Street Fighter II*. [4] Motståndarna gör allt för att få en ur balans. [5-6] Nostalgi på *Top Gun*-banan.

Street Fighter Collection

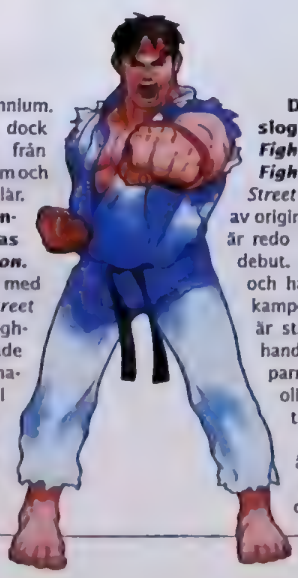
Ken, Ryu och Sagat har samlats för att fira Capcoms tioårsdag. En fest som aldrig verkar spåra ur.



Få spel håller i ett decennium. *Street Fighter*-serien är dock väldigt bra den tar en från arkadhallar till vardagsrum och har blivit omåttligt populär.

Nu fyller Capcoms koncept tio år och detta firas med *Street Fighter Collection*.

Kickboxaren Ryus vendetta med Sagat började 1987 i originalet *Street Fighter*. Till skillnad från dagens fightingspel, med sina komplicerade kommandon och otaliga kombinationer, styrde man karaktärerna i originalet med hjälp av en relativt osofistikerad handkontroll. Ju hårdare man tryckte, desto hårdare slog eller sparkade man. Ganska simpelt.



Det var inte förrän 1991 som serien slog igenom på allvar i och med *Street Fighter II* och när de flesta talar om *Street Fighter*, är det just tvåan de syftar på.

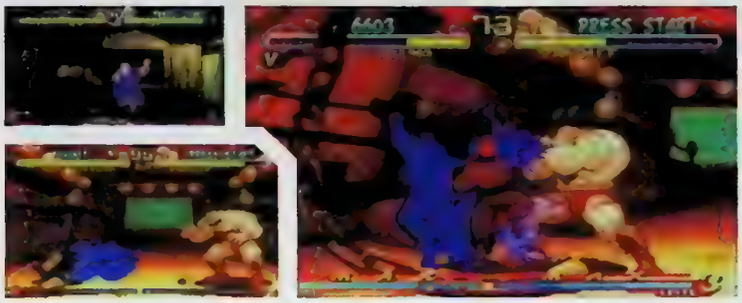
Street Fighter Collection inleder med en uppgradering av originalet: Super *Street Fighter II*. Sexton karaktärer är redo för action och Fei-Long och Cammy gör sin debut. Som vanligt går varje karaktär sin egen väg och har olika sätt att besegra sina motståndare i kampen om att bli den bästa kämpen. Upplägget är strikt tvådimensionellt. De fyra knapparna på handkontrollens ovansida samt L1- och R1-knapparna används för att sparka och slå med tre olika graders kraft. Varje match går i bästa av tre ronder.

Trots sin ålder håller *SSFII* mer än väl. Det är en perfekt konvertering från arkadespelet och PlayStation hanterar de många spritarna och rörelserna med lätthet. *SSFII* har dessutom

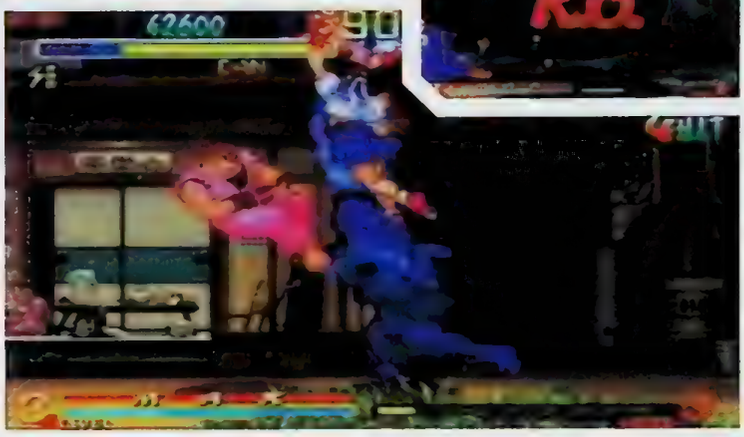
Två Spelare

■ UTGIVARE: Virgin ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: Capcom ■ SPELTYP: Beat 'em up



***Street Fighter Alpha* och Gen i pyjamas.**



en kontroll som slår de flesta av dagens glassiga beat 'em ups. Riktiga experter kan hålla varandra låsta i dödläge och vänta på ett ödesdigert misstag från den andras sida.

Nästa spel i kollektionen är även det en uppgradering: *Super Street Fighter II Turbo*. Det är i de flesta avseenden identiskt med *SSFII*, men innehåller dock två kraftmätare, precis som i originalet. För varje lyckad träff stiger mätaren. När den blivit full kan man attackera med ett extra kraftfullt utfall. Vidare innehåller *Turbo*-versionen en gömd karaktär, Akuma. Under seriens gång har det cirkulerat många rykten om gömda karaktärer, men Akuma är den första.

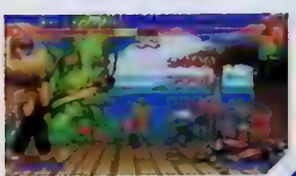
Trots dessa tillägg kommer knappast *Turbo* att gå till historien. Spelet var varken tillräckligt nyskapande eller retro för att det skulle bli värt pengarna. Spelarna längtade efter större nyheter och nya karaktärer.

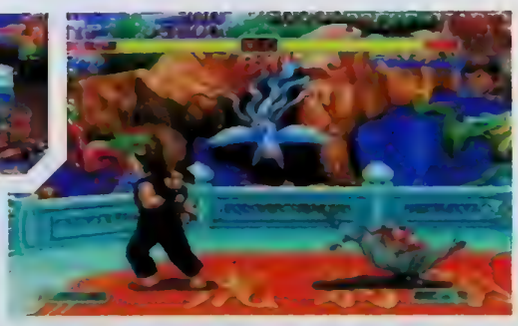
Efter releasen av *Turbo* var det tyst ett tag, men sedan kom *Street Fighter Alpha*. Denna gång hade det hänt en del sedan sist. De mest iögonfallande förändringarna var grafiken och urvalet av karaktärer. Spritarna var mycket större än tidigare och Capcom hade låtit sig inspirerats av Manga. Vidare hade flera av de gamla kämparna fått kliva åt sidan för nykomlingar.

Det sista spelet i *Street Fighter Collection* är *Street Fighter Alpha Gold*. I denna version finns endast Ken, Ryu, Sagat och M kvar från den ursprungliga uppsättningen av karaktärer i *SFII*. De traditionella sparkarna och eldbollarna kompletteras av nya moves. *Alpha Gold* innehåller också det matcher i bästa av tre ronder samt en sex knappars kontrolluppsättning. De speciella avslutningarna och kraftmätarna från *SSFII Turbo* har uppgraderats, i detta spel finns det tre stycken kraftmätare. Som vanligt påverkas attackerna av mätarnas ställningar. Det krävs en hel del övning innan man lärt sig de knepigaste och mest effektiva manövrerna.

Alpha Gold innehåller dessutom alla de turneringar och valmöjligheter som man kan önska sig. Spelet är det överlägset bästa i serien. Snabbheten, utmaningen och spelkänslan gör att det förmodligen är det bästa tvådimensionella fightingspel som någonsin gjorts.

Street Fighter Collection är inte helt komplett på så vis att det inte innehåller alla uppgraderingar som gjorts under åren. Det är dock ingen nackdel, snarare en fördel. För det mesta blir speltillverkare alltför nostalgiska när de ska sammanställa en samling och tar med helt meningslösa versioner eller alldeles för gamla spel. *SF Collection* besparar oss det dåliga och ger oss istället en tillbakablick på tiden då genren stod på sin topp. Samlingen får oss att förstå varför spelare över hela världen tog serien till sina hjärtan och är ett måste för alla som älskar beat 'em up-spel.





***Super Street Fighter II Turbo* och stridsmaskinen Ryu.**

Trots sin ålder haller *SSFII* mer än väl. Det är en perfekt konvertering från arkadespelet och PlayStation hanterar de många spritarna och rörelserna med lätthet.

BETYG

■ GRAFIK:	I klass med arkad 8	■ SPELBARHET:	Det bästa 2D-spelet i genren 9
■ LJUD:	Smack! Boom! Whaaa! 7	■ PRESENTATION:	Sparsam 3
■ HÅLLBARHET:	Alla tre spelen erbjuder utmaning 8	■ ORIGINALITET:	Inte längre 5

Street Fighter-spelen är klassiker och trots att en samling inte känns så kolossalt aktuell, är det en trevlig historielektion.

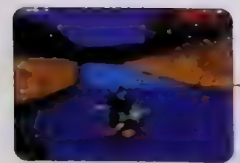
8 av 10

[1] De övre knapparna hjälper dig att ta de riktigt skarpa kurvorna. Det är därför han lutar sig nästan ända ned i backen. [2] Ingen straffar dig om du skuttar över checkpoints. [3] Det kan kännas lite svårt att hålla sig på vägen i det totaldemolerade San Francisco. [4] Triangel-knappen hjälper dig att rivstarta.

Jet Rider 2

I en förstörd värld, strider desperata män och kvinnor mot varandra på motorcyklar drivna av antigravitation. Varför gör de så? Hur gör de det? Vi har ingen aning men det ser kul ut... Välkommen till den skruvade, sjuka världen i *Jet Rider 2*.

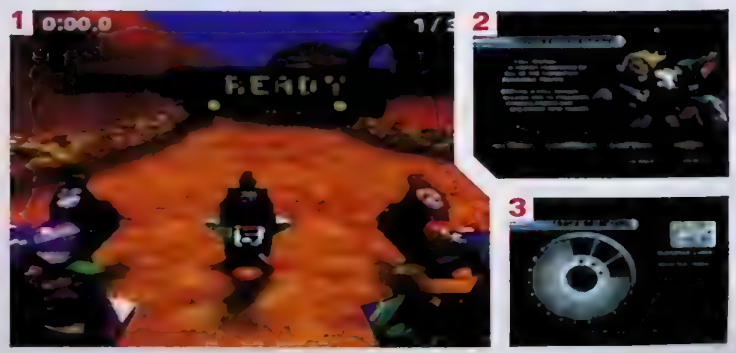
Uden något överstinna avdelningen racingspel till PlayStation krävs det en hel del för att ett spel ska skilja sig från mängden. Antingen måste det helt enkelt vara det bästa mänskligheten skådat sedan spelkonsolen uppfanns (*F1 '97* eller *Gran Turismo*) eller så får det förlita sig på en skojig gimmick (*Wipeout* eller *Twisted Metal*). Både originalet *Jet Rider* och den här uppföljaren befinner sig i den senare kategorin.



Den gimmick *Jet Rider 2* lever på är själva fordonen man tävlar med. **Framtidsmaskinen kan sägas vara lika delar vattenskoter, anti-gravitationsmaskin, snöskoter och motorcykel.** Fordonet svävar precis ovanför marken, havet, snön eller vad nu underlaget råkar vara för tillfället. Det klarar att kollidera med en ojämnhet på vägen och ändå hålla sig svävande ett bra tag. En av de bästa sakerna i utrustningen är ett slags krok som tillsammans med rep kan skjutas ut och hala en runt ett snävt hörn. Det här framtidsfordonet är helt enkelt en riktig boy-toy som man ska ha präktigt kul med. Kort sagt, inte en Volvo.

Att lära sig köra ett av de här fordonen är inte helt lätt, men när man väl beharskar maskinen känns det överraskande realistiskt. Man kan köra riktigt långt in i ett hörn och sedan svänga på en femöring och

Tyvärr kan man inte berömma banorna lika mycket som fordonen.



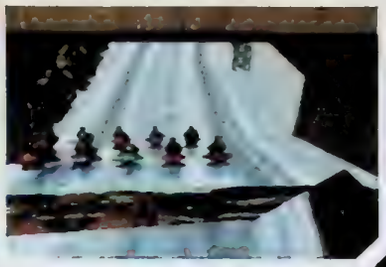
[1] Här går det undan. [2] Tvåspelareptionen ger dig ännu större valmöjlighet än när du spelar själv. [3] Ju mer du vinner ju fler tävlingsmöjligheter uppenbarar sig i tävlingshjulet (nej, det är inte Bingo-Lotto). [4] Roligast är att spela två. Tyvärr har man inga övriga medtävlare då.

Två Spelare

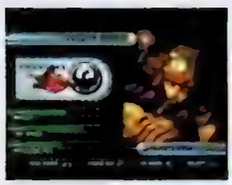
Minneskort-Kompatibelt

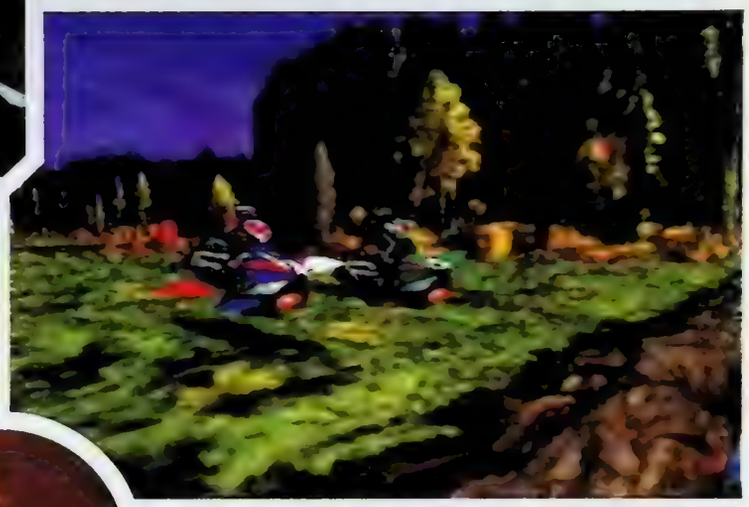
■ UTGIVARE: SCEE ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: Singletrac ■ SPELTYP: Racing

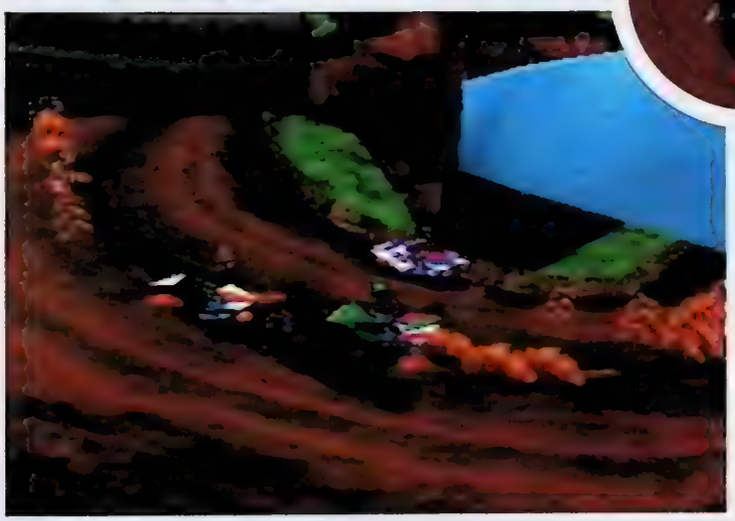


Spelmakarna har verkligen gått överstyr när det gäller att variera sig maximalt vad beträffar spelmiljöer. Synd bara att de inte lagt ned lika ster möda på utmaningen.





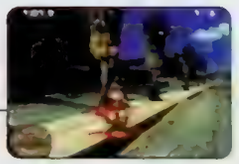
Någon har satt sig ned och tänkt på hur aerodynamik faktiskt fungerar, vilket är ett stort plus.



riktigt skjuta ut med hög hastighet. Kör man lite för hårt kan det dock hända att hela ekipaget försvinner under dig. Det känns helt enkelt som om man kör ett riktigt uppumpat kraftåk.

Jet Rider 2 har den vanliga kombinationen av hastighet/tyngd/accelerations-val. Vill man ha den stora tunga saken får man räkna med liten eller ingen acceleration. Eller man kanske vill ha den lilla smäckra saken som går att styra som en dröm men känns lite vek när man börjar diskutera hastighet? Till skillnad från en hel del racingspel känner man här en ganska stor skillnad mellan de olika modellerna. Någon har satt sig ned och tänkt på hur aerodynamik faktiskt fungerar, vilket är ett stort plus.

Tyvärr kan man inte berömma banorna lika mycket som fordonen. I början finns det tre banor att välja mellan och fler dyker upp allteftersom man vinner tävlingar. Problemet är att banorna är alltför lätta att klara med de här fordonen. Spelmakarna verkar ibland ha lite svårt att bestämma sig. **På den andra banan kommer man till något som borde ha fått vara en fantastisk raksträcka. Då har man valt att belamra den med träd som gör att man måste välja mellan att endera zick-zacka försiktigt** eller dra på och hoppas på att man inte smäller in i en palm.



Det vore inte så farligt om det bara var några banor som var lite halvdåliga om resten var fantastiska men alla banor visar sig tyvärr vara hel- eller halvdåliga. Utav de första sex banorna finns det inte en som tillåter spelaren att komma upp i maximal hastighet. Och varför ska man då ha fordon som kan åka fort? Alla banorna ser dock bra ut. Favoriten är den andra som ska föreställa vara San Francisco efter att en stor jordbävning ägt rum. Men spelmakarna har tyvärr inte kunnat låta bli att ständigt jävlas med oss stackars spelare och slänga in ett överflod av skarpa kurvor som bara gör en jet rider irriterad.

Jet Rider 2 är alls icke ett dåligt spel. Det är bara så att startfältet när det gäller den här typen av spel är så stort att man försvinner om man inte lyckas vara bland de allra bästa. *Jet Rider 2* tillhör inte den kategorin.

BETYG

■ GRAFIK:	Något pixligt 6	■ SPELBARHET:	Godkänd kontroll 6
■ LJUD:	Vroom vroom 7	■ PRESENTATION:	Vi har sett det förr 5
■ HÅLLBARHET:	Det finns hemligheter 8	■ ORIGINALITET:	Men kors, ett racingspel 4

Snygga åk, bra design och en hel del fantasi. Synd bara att banbyggarna inte riktigt lyckas fullt ut, annars hade det här kunnat bli något.

7 av 10

Actua Ice Hockey

Gremlins *Actua*-serie fortsätter, men är det senaste spelet lika bra som sina föregångare?

Grafiken är som resten av spelet, inte värdelös men inte heller riktigt bra. Trots att spelet innehåller många valmöjligheter är det alltför trögt. Gremlin kan bättre.

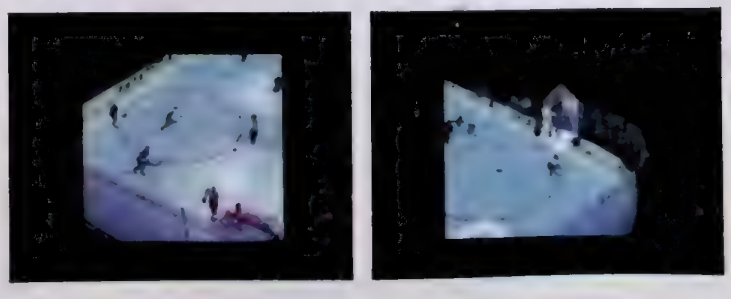
Actua Soccer 2 är kanske inte den mest originella titeln på ett fotbollsspel, men definitivt ett bevis på att Gremlin har hittat ett vinnande lag. Det är en klar förbättring av originalet i alla avseenden och förmodligen det bästa fotbollsspelet till PlayStation. Tyvärr håller inte *Actua Ice Hockey* samma klass, det är faktiskt märkligt att Gremlin låtit det bli en del av serien. **Inte för att spelet på något sätt är uselt, det är bara det att vi hade förväntat oss något bättre. Det som gjorde *Soccer 2* så bra var realismen, farten och känslan av att man faktiskt ägnade sig åt en sport, och det är på dessa punkter *Ice Hockey* brister.**

Actua Ice Hockey bygger på OS i Nagano och innehåller alla de lag som kvalificerade sig till evenemanget. Alla erforderliga menyer finns med och man kan välja mellan att delta i turneringen, spela vänskapsmatcher och skapa sin egen liga eller turnering. Något nytt är emellertid att man nu kan träna på vissa situationer som kan uppkomma i matcher och på så vis bli bättre på att exempelvis teka.

När man väl bestämt sig för hur man vill spela, ges man flera valmöjligheter. Man kan själv välja vilka spelare som ska vara på isen samt hur och med vilka de ska spela. Dessutom kan man tjuvkika på hur motståndarna kommer att spela. Trots att presentationen inte är den bästa, är det så här långt ett bra spel. Det finns statistik över varje lag och dess enskilda spelare, men speltillverkarna har i vissa fall varit lite väl generösa i sin bedömning.

Problemen uppenbarar sig först när själva spelet sätter igång. De polygonuppbyggda karaktärerna är visserligen helt okej och animeringen faktiskt riktigt bra, men det går för långsamt. Själva poängen med hockey är ju att matcherna ska vara intensiva och rafflande, men det verkar inte Gremlin ha förstått. Den

Den tröga scrollningen gör att spelet känns segt och man blir lätt frustrerad över spelarnas snigelfart.



Repriserna är en av de bästa sakerna med spelet.

Fyra Spelare | Minneskort-Kompatibelt

■ UTGIVARE: Gremlin ■ DISTRIBUTÖR: Funsoft

■ UTVECKLARE: Gremlin ■ SPELTYP: Ishockey

Actua Ice Hockey **innehåller det sedvanliga urvalet av kameravinklar, men de har inte förvaltats på rätt sätt. Det är bara ett fåtal som är något att ha, med de andra ser man inte tillräckligt mycket av rinken för att ha koll på samtliga lagkamrater.**

tröga scrollningen gör att spelet känns segt och man blir lätt frustrerad över spelarnas snigelfart. Det är klart att det finns värre exempel, men det här är långt ifrån bra.

Ljudet är inte heller vad det borde vara. Man får väl ha överseende men den lite töntiga melodin, det verkar ju nästan ha blivit ett obligatorium i sportspel, men kommentatorn är usel. Han verkar bara kunna säga tre saker och har ingen inlevelse alls, faktum är att han är tyst för det mesta.

De datorstyrda spelarna varierar genidrag med generaltabbar. När man anfaller kan de servera en smörpass på mållinjen, men när man själv har pucken åker de alldeles för ofta offside eller missar en frispelning.

Spelkänslan är även den en besvikelse. Man kan välja att antingen själv bestämma vilken spelare man skall kontrollera eller låta detta ske automatiskt, men det verkar bara fungera när det är ens eget lag som har pucken. När man försvarar är det svårt att få kontroll över laget. De datorstyrda spelarna varierar genidrag med generaltabbar. När man anfaller kan de servera en smörpass på mållinjen, men när man själv har pucken åker de alldeles för ofta offside eller missar en frispelning. Vidare är målvakterna ganska patetiska och de vägrar att ta del av spelet. Det spelar ingen roll hur mycket man tränar, det är fortfarande slumpen som avgör om det blir mål eller ej.

Trots detta är *Actua Ice Hockey* inte en total katastrof, bara ett onödigt och medelmåttigt spel som inte kan mätas med det fantastiska *NHL '98*.

Man kan öva på olika moment och tanken var väl att man skulle ha nytta av det i matcherna, men det förblev tyvärr endast en tanke.

BETYG

■ GRAFIK:	Det går för trögt 6	■ SPELBARHET:	Banalt 6
■ LJUD:	Kommentatorn verkar ha somnat 4	■ PRESENTATION:	Medelmåttig 6
■ HÅLLBARHET:	Inte tillräckligt mycket att lära sig 6	■ ORIGINALITET:	OS känns knappast pinfärskt 6

Bara för de som samlar på hockeyspel.

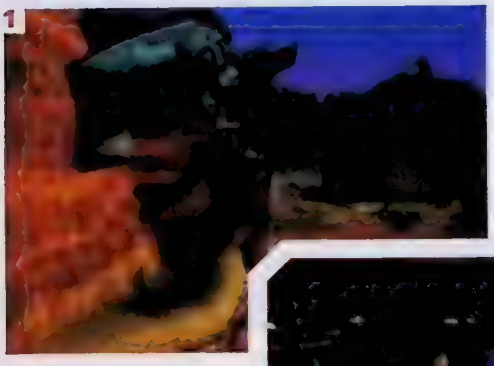
6

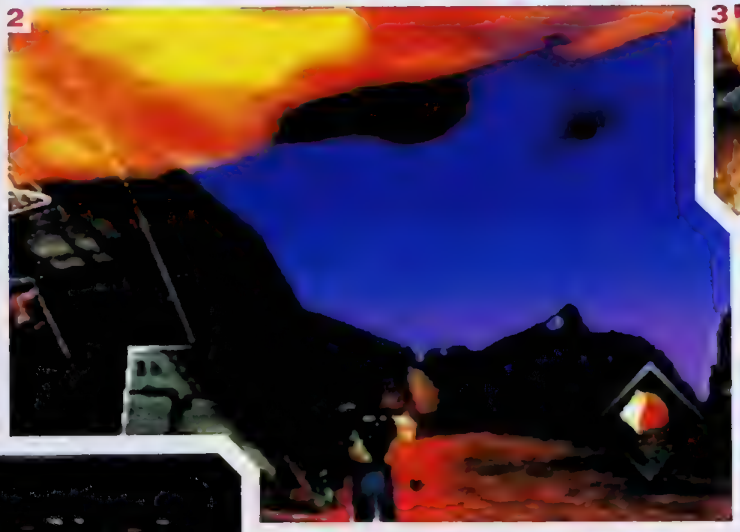
av 10

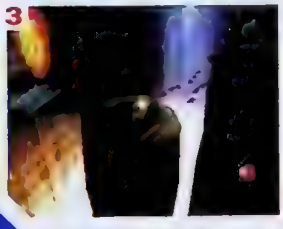
ONE

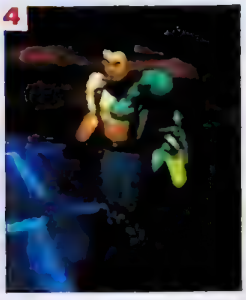
Gevär! Helikoptrar! Små stridsvagnar! Tåg! Mer gevär! Och en stor stampande robot! Ingen kan klaga på att *ONE* inte har en massa saker att spränga i småbitar.

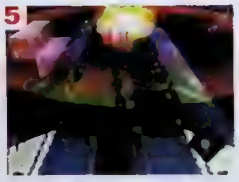
[1] Vår hjälte lyckas skaffa transport med en helikopter. [2] Genom att ducka skickligt lyckas herr *ONE* få en av helikoptrarna att skjuta hål på fiendebasen. [3] Ajajaj. [4] En stor kille med ett riktigt stort gevär. [5] Laboratoriet tar man sig igenom genom att skjuta och hoppa. Här skjuts det. [6] Bakom dörren finns en dold avfyrningsramp. [7] Här försöker man döda vår stackars glömske hjälte.

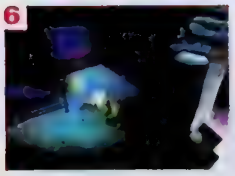


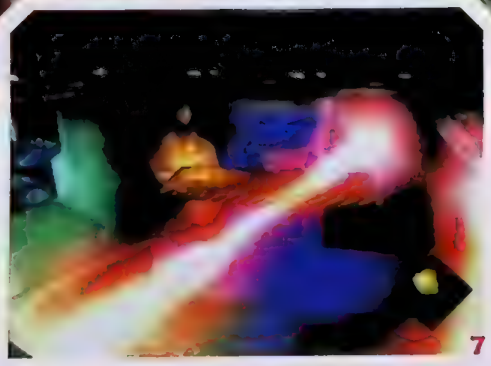








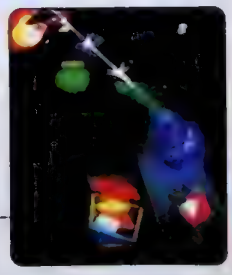




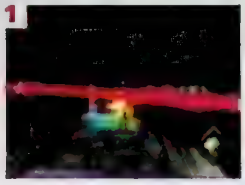
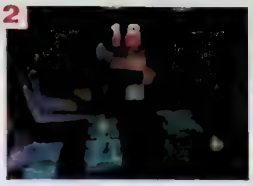
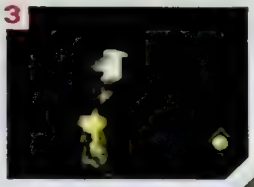
ONE. Inte "The ONE" eller "He's the ONE" eller "ONE more go" ...bara *ONE*. Ett ganska trist namn, helt enkelt. Antagligen hänvisar det till den ensamma figur man spelar som. En stackars sate mot alla odds, alldeles för sig själv, och så. Vem det än är, så talar vi om en hård kille, och någon vill desperat ha ihjäl honom, riktigt desperat med tanke på allt som skjuts mot honom. *ONE* är den sortens shoot 'em up-spel som går ut på att man ska skjuta först och eventuellt efteråt börja fundera på varför man gör det. Det händer en hel del och spelet är på det hela taget ganska skoj.

Rent grafiskt är *ONE* imponerande med ett otal specialeffekter, detaljerade scenerier och annat som är en njutning för ögat.

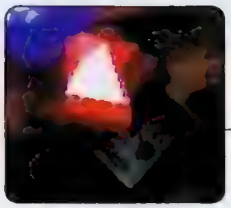
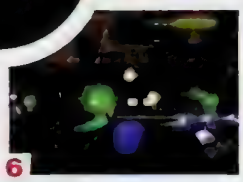
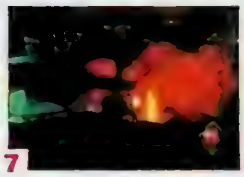
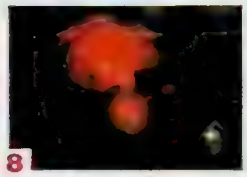
Historien börjar med att vår hjälte återfår medvetandet. På vänstra armen finns något stort och metalliskt i apparatväg och inne i bröstkorgen ett rött ljus. Han har inget som helst minne av vad som har hänt och ingen aning om var han är. Synperspektivet är för det mesta snett ovanifrån, men ibland åker spelets kamera iväg beroende på vad som händer. Annars går allt relativt linjärt till väga. Man kan i stort sett bara gå en väg och det gäller att förstöra allting som kommer i vägen för en.



Det stora metalliska på ena armen duger gott att skjuta med. Man trycker bara ner X-knappen och styr herrn dit man ska. **När man måste stå still för att kunna sikta bättre gör man det genom att trycka på triangelknappen.** Framför allt går det då bättre att träffa fiender på långt håll. Har man motståndare på nära håll går det bra att trycka på cirkelknappen, varpå spelets hjälte går in i fiendehopen och vevar runt med armarna tills alla ligger ner på marken. Det är ett simpelt knep, men mycket effektivt. Hoppar gör man med fyrkantsknappen. Vill man hoppa extra långt trycker man på fyrkantsknappen en gång till mitt under hoppet. Då görs en volt, vilket håller

[1] Skurkar med jetpack som skjuter någonting äckligt och illa. [2] När hoppas det i laboratoriet. [3] Att lära sig bemästra en gevärsarm är inte helt enkelt. [4] På femte nivån aktiveras en nedräkning... [5] Stora plattformar som är mycket jobbiga att ta sig förbi. [6] När vår hjälte lyser lisket blått är det dags att huka sig. [7] Saker som brinner är vanligt förekommande. [8] Färgen röd betyder stor liska. Varning utfärdas.

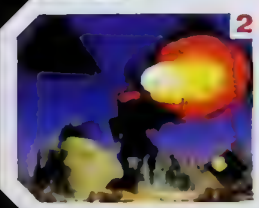
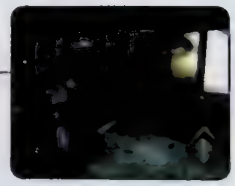
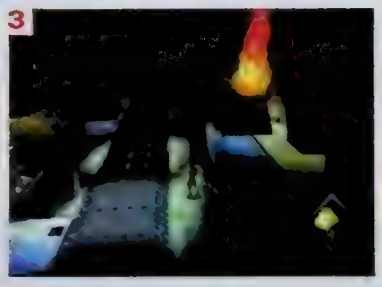
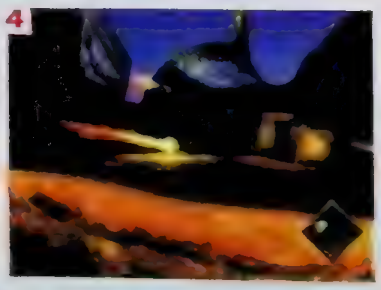





herr *ONE* i luften extra länge vilket är nödvändigt när man ska hoppa över lite större avgrunder.

I början skjuter vår hjälte ganska patetiska små energiklumpar som inte gör någon större skada. Men de blir allt kraftfullare ju fler fiender och saker han förstör. Allteftersom dödssiffran stiger blir herr *ONE* alltmer förbannad. Det gör honom bara ännu kraftfullare. **Det finns en arg-o-meter som ser ut som en liten polygon i ett av skärmens hörn. När *ONE* är maximalt förbaskad lyser den röd.** Då går det att trycka på cirkelknappen och utlösa ett blått plasmaklot som förintar allt som finns i närheten.

Spelet börjar som sagt med att vår stackars hjälte med minnesförlust får springa för livet eftersom han blir jagad av flygande motståndare som gör sitt allra bästa för att döda honom. I början är vapenenergin så låg att det inte lönar sig att göra motstånd utan det är bara att springa för livet genom byggnader som rasar ihop. Det är en ganska knepig öppning på ett spel, betydligt svårare än en hel del av fortsättningen. Det tar tid att lära sig handskas med kontrollen eftersom kameran tyvärr cirklar runt på eget bevåg, vilket gör det lite väl lätt att styra *ONE* ner i avgrunden. **Missilerna som regnar runt *ONE* spränger dessutom upp stora kratrar i asfalten, som det är mycket lätt att ramla ner i.**

När man väl svärandes lyckats ta sig igenom detta helvete hamnar man i ett rum där man får skjuta ner väldigt många fiendesoldater, vilket är betydligt roligare. Resten av spelet är just väldigt mycket skjutande, hoppande och springande. De roligaste sekvenserna äger rum på ett luftskepp där man ska skjuta på helikoptrar

[1] En stor helikopter mindre. [2] Ännu en mindre. [3] I början av nivå fyra med lasrar och tåg och mycket mer. [4] Du har redan läst om hur helikoptern kan fås att skjuta hål på fiendebasen. Så här ser det ut inne i helikoptern...

[1] Mot slutet av tredje nivån gäller det att glida nerför en lång kabel och samtidigt undanröja fiender som dyker upp. [2] Små fiendeskepp måste man också skjuta. [3] Och helikoptrar...

Den stora invändningen med *ONE* är att det är för kort.

och på ett taket till ett tåg som rör sig mycket, mycket fort. Spelmakarna har på ett kreativt sätt försökt blanda inslag från *Pandemonium*, *Tomb Raider*, *Contra* (*Probotector*) och shoot 'em up-delen av *Die Hard Trilogy*. Rent grafiskt är *ONE* imponerande med ett otal special-effekter, detaljerade scenerier och annat som är en njutning för ögat. I *ONE* finns något som på engelska heter "asynchronous streaming" som hjälpt spelmakarna att kunna konstruera enorma nivåer som kan ta större delen av en timme att springa igenom.

Den stora invändningen mot *ONE* är att det är för kort. Spelar man på Easy tar det bara ett par kvällar innan man når den femte, och tyvärr, sista nivån. Det är för all del riktigt ordentligt underhållande på vägen dit. Framförallt andra och tredje nivåerna är utom-ordentliga och visst kommer man att försöka sig på dem på både Normal och Hard, men det räcker inte. Fanns det åtminstone fem lika stora nivåer till här skulle *ONE* vara ett av de bästa shoot 'em up spel som någonsin gjorts till PlayStation. *ONE* är trevligt att titta på och roligt att spela så länge det varar men slutomdömet blir ändå att det helt enkelt inte är prisvärt.

Lite snygga bilder från *ONE* som visar den överdådiga grafiken. *ONE* är kanske inte ett av de allra bästa spelen någonsin, men det är ett av de snyggaste.

BETYG

■ GRAFIK:	Välgjord 3D, bra animationer 8	■ SPELBARHET:	Ett infernaliskt skjutande 7
■ LJUD:	Passande militärisk musik 7	■ PRESENTATION:	Något begränsad 5
■ HÅLLBARHET:	Alldeles för kort 4	■ ORIGINALITET:	Gamla idéer på nytt sätt 7

Ett intensivt, spännande och tankvärt spel med vacker grafik och en del nytänkande. Synd bara att det inte är dubbelt så stort.

6 av 10

FunSport *Magazines*

Sveriges ledande actionsportförlag

* Ingår i FunSport Mountainbike

Annonsera: Tel 08-33 00 30, Fax 08-33 00 85. Prata med Niklas Forsén eller Eva Rube.

FunSport Magazines

PRENUMERERA! RING: 08-14 80 26
SURFA: www.kiosken.com

Två Spelare | Minneskort-Kompatibelt

■ UTGIVARE: Mindscape ■ DISTRIBUTÖR: Wendros

■ UTVECKLARE: Mindscape ■ SPELTYP: Basket

[1] Ett blekt Argentina närmar sig korgen. [2] Trepoängarna sitter i princip varje gång. [3] Kinesernas zonspel har klara brister. [4] Kvällens match ser ut att bli en riktig höjdare... Mexico möter Kina.

World League Basketball

Glöm glamourösa NBA, det är inte bara i USA som man spelar basket.

[1] Finns det verkligen inte en enda bra spelare? [2] Australien eller Argentina... svårt att säga.

Bra fotbollsligor finns i ett flertal länder, exempelvis i England, Italien, Spanien och Brasilien. Men om man vill se bra basket finns det inte lika stort urval, man får då vackert hoppas på att det visas någon match från USA och NBA-ligan på TV. Däremot finns det en hel dros av NBA-licenserade spel till PlayStation. Mindscape tyckte att det var dags för något nytt och gjorde ett ganska bisarrt spel. Man spelar i en skum "världsliga" där japaner möter argentinare på lika villkor. Det är onekligen en viss skillnad på att spela som Chicago Bulls och Finlands landslag.

Okej, idén är lite annorlunda, men frågan är om spelet är något att ha. Det finns totalt 32 landslag att välja mellan och fler än tio olika kameravinklar. Dessutom finns det flera stycken valmöjligheter och Motion Capture. Men det räcker inte.

Det finns dock några ljusglimtar och helt hopplöst är spelet kanske inte. Det är ett seriöst basketspel och alltså långt från de överdrivna arkadversioner som vi vant oss vid. I *World League Basketball* är dessutom reglerna till för att följas. Spelbarheten duger någorlunda, men spelet är alldeles för lätt och det krävs inte mycket spelande förrän man sätter trepoängarna i princip varje gång man försöker. Dessutom går det lite trögt när man spelar. Men det kanske ska vara så, det handlar ju trots allt om amatörer som spelar. Hur som helst, det är inte särskilt roligt.

BETYG

■ GRAFIK:	Medelmåttig 6	■ SPELBARHET:	Okej 6
■ LJUD:	Roligt, men inte bra 5	■ PRESENTATION:	Inget otroligt 6
■ HÅLLBARHET:	Vem orkar längst? 5	■ ORIGINALITET:	Visst hopp 5

Det är väldigt svårt att engagera sig i ett spel när alla spelare är värdelösa.

5 av 10

PREMIER MANAGER 98

the true manager of the year

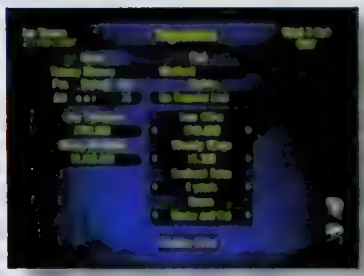
This prestigious award is given to those who achieve success where it matters and stand high above the competition.

This year, there can only be one winner. Premier Manager 98 is the truly definitive soccer management game on PlayStation.

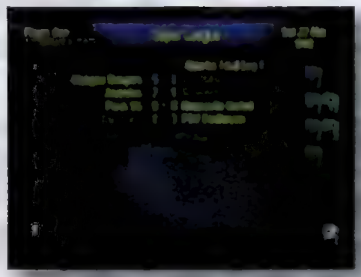
Take on any team in the four English divisions and show your mettle in the hotseat. Endure the trials & tribulations that weigh upon the shoulders of every manager across the land.

Will your shoulders prove strong enough?

COMPREHENSIVE STATISTICS ON OVER 2,700 PROFESSIONAL PLAYERS.



FULL TRANSFER SYSTEM AND NEGOTIATION FACILITIES AT YOUR FINGERTIPS.



UPON DOMESTIC SUCCESS, ENTER THE HEIGHTS OF EUROPEAN COMPETITION.

WATCH YOUR EVERY GAME, WITH COMMENTARY FROM BARRY DAVIES. USES ACTUA SOCCER 2 GAME ENGINE.

FUNSOFT

PlayStation

CATCH US ON THE WEB

actua SPORTS SERIES

Gremlin

Distribution till återförsäljare: Funsoft Sweden AB
Tel 08-760 02 40, Fax 08-760 63 44, www.funsoft.se

Actua® is a registered trademark of Gremlin Interactive Ltd. © 1998 Gremlin Interactive Ltd.
All rights reserved. All other trademarks are properties of their respective owners.

GAMESHOP POSTORDER

Norrgatan 10 - 432 41 Varberg
Tfn/Fax 0340-67 88 80

VI ERBJUDER SVERIGES SNABBASTE SERVICE PÅ US/JAP SPEL

Köp valfritt
USA Spel
och då får köpa ett
MINNES KORT
för endast
79:-
(15 block)

Lagerrensning !!
BEGRÄNSAT ANTAL

Actua Soccer 2	299:-	Judge Dredd (Pistol Spel)	249:-
Criticol Depth	299:-	Lethal Enforcers (Pistol Spel)	299:-
Explosive Racing	249:-	Moto Racer	249:-
Fighting Force	299:-	Pandemonium 2	249:-
Formula 1 97	299:-	Rapid Racer	249:-
		Red Alert	299:-
		7	249:-

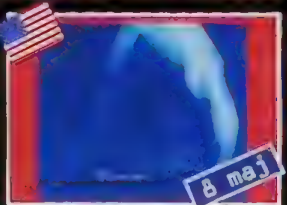
Beställning före 17.00. 24h leverans

17 maj

Ett RPG med 3D karaktärer i 3D bakgrunder. Multipla kameravinklar och realtidsstrider
499:-*

Föd upp monster och träna dem till gladiatorer
499:-*

Uppföljare till Ogre Battle Taktiskt RPG
549:-*



8 maj

Försvara Luna kolonin med ditt nymdskepp. Squares otroliga Shoot 'Em Up-spel
499:-*

Tillbehör

Sony Joypad	229:-
Sony Memory Card	225:-
Link Kabel	99:-
Fire Memory Card	149:-

Tomb Raider II + Memory Card (15) **495:-**

RGB SCART

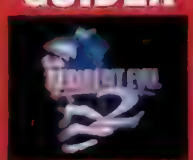
Krävs för att få färg på Multi X Spel
150:-

MULTI X CHIP
är en IC-krets som med hjälp av 4 lödpunkter monteras på Playstation-kretskortet.
ÖKG LÖDKUNSKAPER KRÄVS
Du kan spela alla originalspel från USA, Japan och Europa
Svensk bruksanvisning ingår
Över 1000 sålda chip sedan jan -98 !!!

Mängder av slag, karaktärer, tekniker och valmöjligheter. STÖDER RUMBLE JOYPAD BÄTTRE GRAFIK ÄN TEKKEN 3 !!
499:-*

Börja som legoknekt och bli en stor krigsherre genom strategiska strider. Bara genom skickliga beslut på och utanför slagfältet kommer du att segra.
499:-*

GUIDER



Finns till
Alundra
Breath of Fire III
Final Fantasy 7
FF Tactics
Resident Evil 2
Tekken 3
Tomb Raider 2

Upptäck alla hemligheter! **149:-**

SPECIALERBJUDANDE
Valfritt US Spel
Multi X Chip
RGB Scart
Ordinarie Pris: ~~749:-~~
599:-*

* US/JAP-spel kräver Multi X och RGB-Scart

Under 15 år? Skicka skriftlig beställning med förälders underskrift

För avhämtade försändelser debiteras 149:-

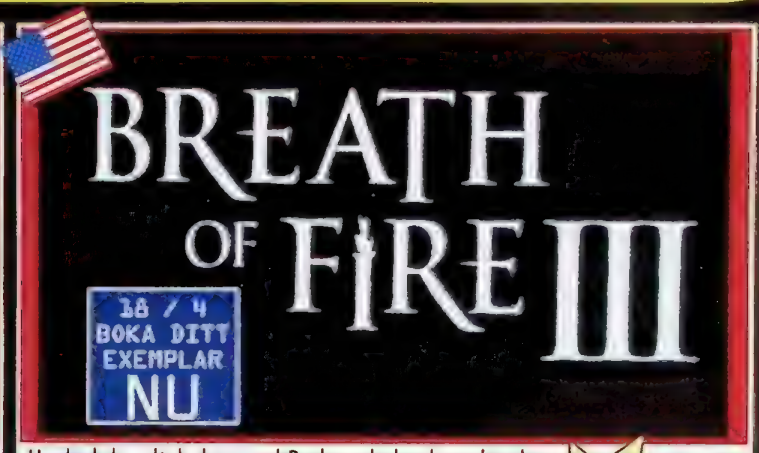
Besök vår hemsida:
www.gameshop.nu

Västsveriges största sortiment av:
GAMES WORKSHOP

0340-67 88 80

STÖRRE - BLODIGARE - BRUTALARE - BÄTTRE
ÅRETS SPEL REDAN HÄR?

499:-*



Upptäck hemligheten med Drakens helgedom, lär dig magi och specialförmågor. Fängslande intrig, fullt med hemligheter, kraftig magi och intensiva strider.

499:-*

Det bästa bilspelet någonsin.
144 olika bilar. BESTÄLL NU !!

499:-*

Magiker, robotar, dårar, hjältar och monster möts i en animerad värld. Världen och karaktärerna utvecklas ständigt och kommer att förvåna och hänföra dig!

499:-*

STÖDER RUMBLE FUNKTION

Beställ före 23 April för ett garanterat ex.

Förhandsorder är BINDANDE

VI FÅR TEKKEN 3 4 MAJ

TEKKEN 3 + Sony Analog Rumble **975:-**

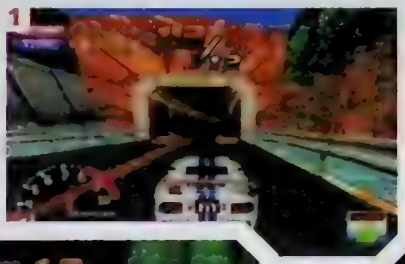
499:-* **FÖRST I SVERIGE !!!** **499:-***

* US/JAP-spel kräver Multi X och RGB-Scart

Under 15 år? Skicka skriftlig beställning med förälders underskrift

För outhämtade försändelser debiteras 149:-

Återförsäljare - Ring - Vi erbjuder dig de bästa priserna på USA Import



[1,2] ***Peak Performance*** **är ironiskt nog ytterst genomsnittligt på alla sätt. [3] Om man vill kan man släcka lyset på natten och susa fram i mörker. [4] Väljer man Time Trial kan man härja omkring och göra imponerande 180-graders-sladdar, vilket är roligare än att försöka få en bra tid.**

Peak Performance

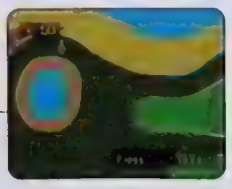
Bil- och banformgivning, smart kontrollsystem... JVC gör ett ambitiöst försök att komma med något nytt till racinggenren.

Vi går med stormsteg mot den punkt då ett racingspel till PlayStation verkligen måste vara något speciellt för att kunna överleva på marknaden. Med alla utmärkta titlar som redan finns ute på hyllorna – *V-Rally*, *TOCA Touring Car Championship*, *F1 '97*, *Rager Racer* och så vidare – är marknaden redan övermättad.

Peak Performance, JVC:s senaste racingspel, försöker utmärka sig genom att erbjuda mer djup och möjligheter än de andra. Förutom de vanliga en- eller tvåspelaralternativen samt Time Trial, kan man också välja att formge sin bil, och till och med att snickra ihop en egen bana att köra runt på. Väljer man formgivningsalternativet, kan man döpa sitt fordon och sedan välja chassi från ett stort urval. Allt från små sportkärror till lastbilar finns, inklusive några väldigt vardagliga Svenssonbilar. Men om du vill fara runt i något som liknar en Mk II Escort finns det inget som hindrar dig. När man väl valt sin bil, kan man modifiera i stort sett allting; såväl hur bilen ska hanteras rent allmänt, som växellåda, stötdämpare, fjädring och både fram- och bakdäck. Man kan till och med välja färger från fem olika färgskalor, samt ändra stil på fälgarna.

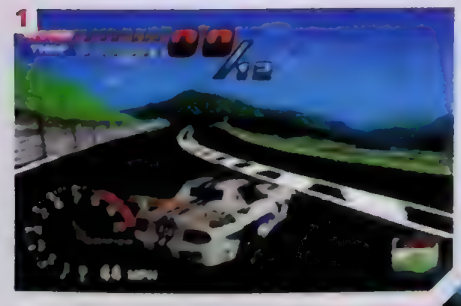
Inget av det här är speciellt revolutionerande, men det innebär att man kan tillbringa mycket tid med att leka och bygga sin egen idealbil. Dessutom kan man spara sina favoritbilar på minneskortet, och sedan enkelt köra fram dem när de behövs.

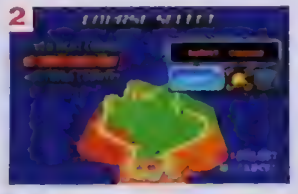
Vad som är mer intressant är the Course Editor. Systemet är enkelt; genom att dra kraftledningsstolpar över skärmen, kan man snabbt skapa nästan alla banor man kan föreställa sig, från enkla speedwaybanor till kringelikrokiga mardrömmar som skulle kunna få den mest hårdhudade proffsförare att avstå.



Det är med den här möjligheten som *Peak Performance* sticker ut hakan, och trots att designsystemet är begränsat, är det väldigt roligt att lattja med. Bäst av allt är att man kan spara sina skapelser på minneskort, och sedan byta banor med sina kompisar.

De här två möjligheterna borde ha gett *Peak Performance* det djup man kräver av ett racingspel, då möjligheten att bygga nya bilar och banor ökar spelets livslängd rejält. Tyvärr finns där en hake. När det gäller själva bilåkandet är *Peak Performance* en besvikelse. Tillvagagångssättet och den allmänna





[1] Som i *Ridge Racer* vinner man ett race enklast om man behärskar konsten att sladda. [2] När finns inte många färdiga banor, men man kan göra sina egna. [3] Det stora antalet bilar ökar spelets livslängd.

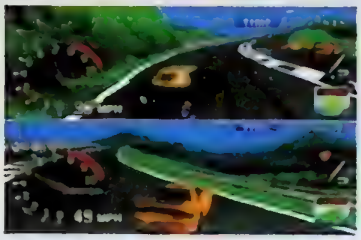
Två Spelare

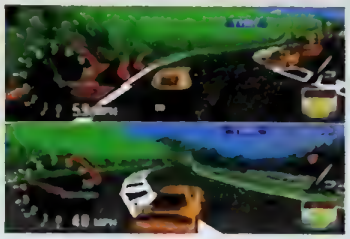
Minneskort-kompatibelt

■ UTGIVARE: JVC ■ DISTRIBUTÖR: Egmont

■ UTVECKLARE: Atlus ■ SPELTYP: Bilspel

Det simpla spelandet fungerar faktiskt bra när man spelar två stycken, och det är en av spelets fördelar.



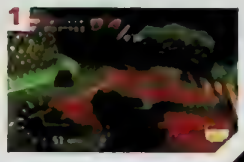


Man kan snabbt skapa nästan alla banor man kan föreställa sig, från enkla speedwaybanor till kringelikrokiga mardrömmar som skulle kunna få den mest hårdhudade proffsförare att avstå.

känslan är ganska arkadaktig, det bygger på att man ska sladda och liknar på många sätt *Ridge Racer* och *Ridge Racer Revolution*, vilket i och för sig inte är dåligt, men *Peak Performance* är helt enkelt inte lika kul att spela. Dessutom är grafiken långt ifrån imponerande. Egentligen är det inte något fel på den – bortsett från att några färger är lite för skarpa och gälla – men här finns absolut ingenting som imponerar. Här finns inget man inte sett förut, och mycket man antagligen har sett göras mycket, mycket bättre i andra spel.

Det här är synd på många sätt, eftersom variationerna och djupet som möjliggörs med bil- och bandesignsystemet är ett rejält kliv framåt för racing-spelen till PlayStation. Här finns även några andra bra inslag. Speciellt repriserna är välgjorda, och man kan spara de lopp man är mest nöjd med. Kontrollsystemet är också intressant, då man har två knappar att gasa med. Använder man den första, kör man med automatlåda. Byter man till den andra, så växlar man manuellt. En mycket enkel men smart idé, som skulle funka i nästan alla racingspel.

Men på det hela taget, trots en del bra detaljer, är inte *Peak Performance* tillräckligt spännande att spela. Det är ett spel man vill ska vara bättre än det är, och man kan inte låta bli att önska att spelets bästa bitar kombinerades med ens favoritracingspels spelmotor. Men tills det spelet kommer, passar *Peak Performance* främst folk som helst sitter och snidar bilar och banor, och struntar i själva bilåkandet.



[1] De många bilarna uppför sig åtminstone olika... [2] ...och det finns många att välja mellan. [3] Man kan till och med bygga om dem efter eget huvud. [4] Men man kan inte låta bli att känna sig besviken över att körandet är så visset, och över brister i grafiken, som den här.

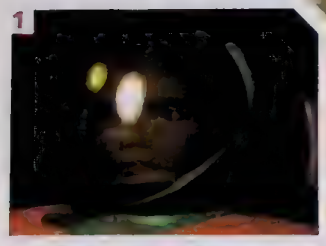
Hur mycket man än försöker, kan man inte krascha vare sig sin egen bil eller de övriga. Man kan faktiskt inte ens välta eller rulla – den som kunde göra sådana här bilar i verkligheten skulle bli rik.

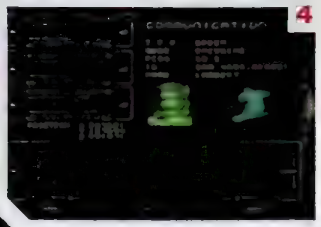
BETYG

■ GRAFIK:	Häpnadsväckande alldaglig 5	■ SPELBARHET:	Kräver inte mycket, men kul 7
■ LJUD:	Burkig motor, vissen musik 4	■ PRESENTATION:	Gör sitt jobb, inte mer 5
■ HÅLLBARHET:	Bil- och bandesign 6	■ ORIGINALITET:	Ett par nya idéer 6

Ett ambitiöst försök att införa lite behövligt djup i bilåkargenren, men intrycket drar ner av en medioker spelmotor och oinspirerad grafik.

6 av 10





[1] Introt lyckas verkligen att få en i stämning inför den invecklade storyn. [2] Tack och lov finns det gott om extra hälsoceller att plocka upp här och var. [3] Robotarnas motsvarighet till Loket Olsson. [4] Kolla, Burt Reynolds med ett specialmeddelande...till DIG! [5] Här kan du spara spelet. [6] En jobbig liten rackare.

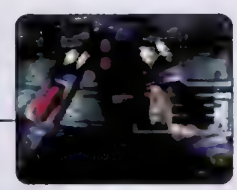
Brahma Force

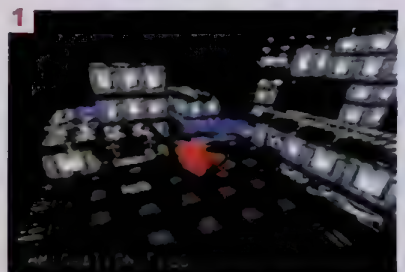
Tredje gången gillt, brukar det heta. Men klarar verkligen ***Kileak***-serien av **ännu en uppdatering?** Säkrare vad har vi hört talas om...

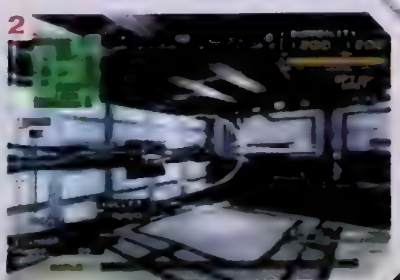
Efter det vissna *Kileak The Blood* och det mycket förbättrade *Epidemic*, har spelutvecklaren Genki inte förträngt sitt ojämna förflutna och producerat något nytt och originellt – istället har de hållit fast vid sitt förra spels formel. Spelet, som i USA släppts som *Betlogger 9*, ligger oerhört nära sina två föregångare i format.

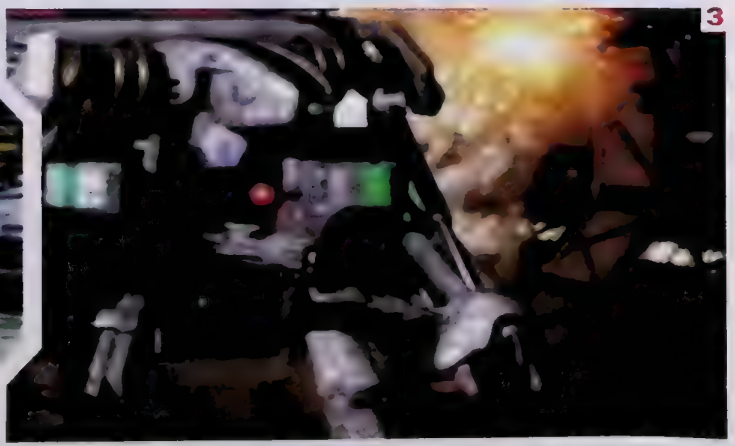
Det kan diskuteras huruvida *Brahma* är en förbättring av *Epidemic* eller ej, men de flesta detaljerna har polerats på olika sätt. Utmärkta FMV-sekvenser låter spelaren sugas in i den skräckinjagande historien om rymdvirus, nersmittade rymdstationer och schizofreni. Här finns även en bra blandning av action av *Doom*-stuk och engagerande uppdrag, och gränssnittet låter dig välja vapen, nycklar och tidigare uppsnappade meddelanden utan att förvirra dig alltför mycket.

Dock är nivåernas grafik fortfarande fruktansvärd. Nu när man kan åstadkomma underbara ljuseffekter och smidigt rundade hörn i korridorerna, förväntar vi oss lite mer än väggar byggda av Lego. Nog för att *Brahma Force* flyter smidigt nog, men det går inte att komma ifrån känslan av att man inte är vilse i en rymdstation, utan istället förminskats och ramlat ner i en av Brios trälabyrinter. **Nåja, de fientliga robotarna är originella, genomtänkta och rör sig på ett ytterst hetsigt sätt,** och om du kombinerar det med de tidigare nämnda FMV-scenerna, förlåter du *Brahmas* kantiga väggar... i alla fall nästan.







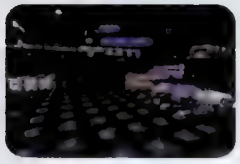


[1] Kartan ger dig all hjälp du behöver, samt möjlighet att ändra din synvinkel. [2] Ett enkelt lås-/dörrproblem. [3] Det här är den bepansrade dräkten du har fått.

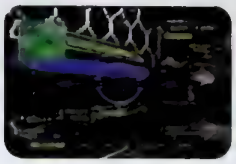
■ UTGIVARE: JVC ■ DISTRIBUTÖR: Egmont
■ UTVECKLARE: Genki ■ SPELTYP: Shoot 'em up

Om du antar uppdraget...

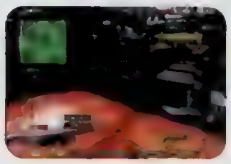
Eftersom det här är ett uppdragsbaserat spel, tänkte vi att vi kunde ta och hjälpa dig igenom en av de första nivåerna. Då sätter vi igång...



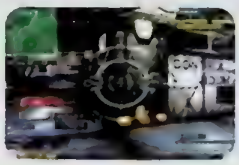
Alldeles i början berättar en röst hur du ska göra för att klara av uppdraget. Dock kan du plocka fram kartan när som helst.



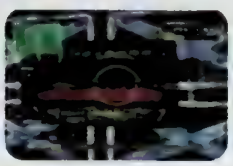
Först ska du slå om strömbrytaren, så att du får igång hissen bredvid dig. Denna för dig upp till nästa plan.



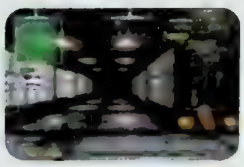
När hissen funkar, kliv på den, och glöm inte att hoppa av när du kommer till nästa våning.



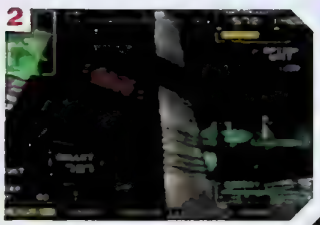
På nästa våning hittar du dörren till nästa strömbrytare och nästa hiss – hissen är den röda grejen till vänster.

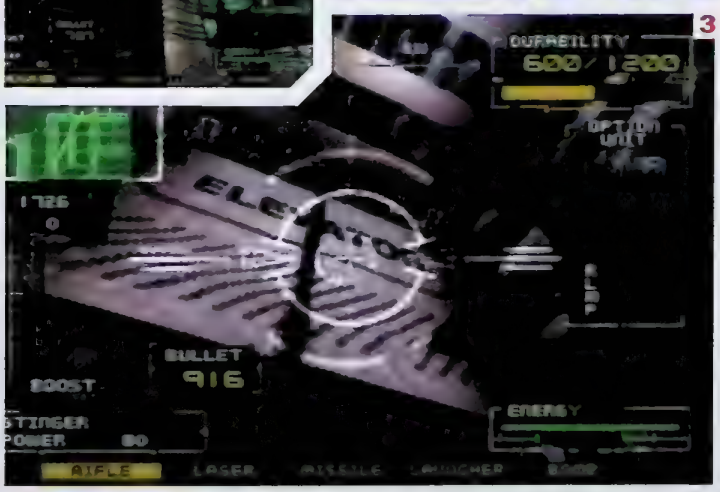


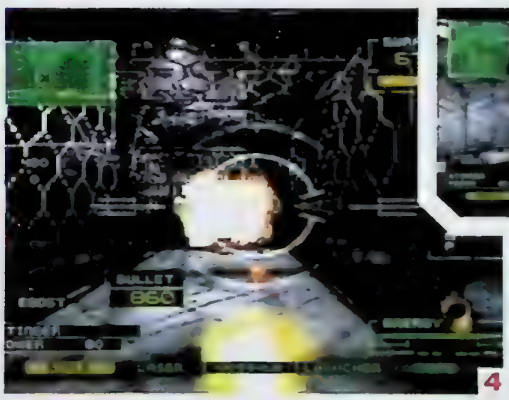
Arbeta dig fram till kontrollrummet... och du hittar den andra strömbrytaren. Det är bara att trycka på den för att få igång hissen därutanför.

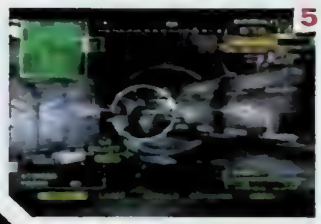


Åk nu så högt upp du kan komma, och alldeles framför dig ligger utgången till nästa nivå. Varning: härifrån blir det svårare...









[1] En scen ur det utmärkta introt. Otäckt, hjärtknipande och originellt.... i fem minuter. [2] Kliv ombord på hissen och åk upp till tredje nivåns utgång. [3] Som numera är standard i den här typen av spel, kan du titta uppåt och neråt. [4] Ljuseffekter används vid skottlossning och explosioner. [5] En liten omkringskumpande robot... KÖTTA DEN!

Utmärkta FMV-sekvenser låter spelaren sugas in i den skräckinjagande historien om rymdvirus, utsmittade rymdstationer och schizofreni

Ett annat problem med *Brahma Force*, är dess likartade nivåer. Visst, de utspelar sig till största delen på en rymdstation – i alla fall de vi spelade, och vi kom en bra bit in i spelet – så man förväntar sig att de ska vara mörka och metalliska, men kom igen, måste de verkligen se så identiska ut? I början av varje ny nivå forklarar en oengagerad kvinnoröst vad uppdraget går ut på, men emellanåt får man verkligen koncentrera sig för att upptäcka skillnaderna jämfört med den förra nivån.

Finns det någonting originellt med *Brahma Force*? Inte mycket, men det man stoppat in är synnerligen välkommet. Den mekaniska drakten du har blivit inpressad i gör att du kan göra ganska imponerande höga hopp, och det finns en utmärkt karta som dyker upp vid början av varje nivå och som kan plockas fram när som helst under spelets gång.

Brahma Force kan nog enklast beskrivas som en korsning mellan ett actionspel i *Doom*-stil och ett krigsstrategi-spel typ *MechWarrior 2*. I ena stunden bestyckar du din dräkt och jobbar ihop med stationens dator, i nästa far du hit och dit medan du febrilt forsoker undkomma fiendens kulkarvar. Den uppdragsbaserade biten är verkligen välkommen, och den väluttankta och originella storyn passar bra, men med så många oandligt mycket bättre spel ute på hyllorna tycker vi att du ska kolla dem först. Snyggt forsok, Genki, men varför inte komma med något annorlunda nasta gång?

BETYG

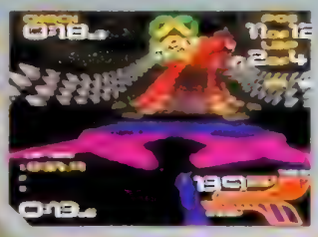
■ GRAFIK:	**Bra fiender 5**	■ SPELBARHET:	**Lätt att lära sig 7**
■ LJUD:	**Massor av användbart prat 6**	■ PRESENTATION:	**Utmärkt historia 8**
■ HÅLLBARHET:	**Lång, men tjatigt 5**	■ ORIGINALITET:	***Doom/MechWarrior 3***

Kileak **dyker upp för tredje gången, men förutom några smarta och originella detaljer, kan det diskuteras om det här är en förbättring att tala om.**

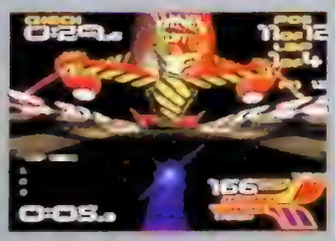
7 av 10

Platinum

Här kommer en liten återblick på några av de spel som var med och gjorde PlayStation till en av de största spelkonsolerna. Spelen ingår numera i Platinumserien, som innehåller klassiska PlayStation-spel till låga priser.



Blixtsnabb grafik, den bästa musiken du någonsin har hört till ett spel och en extremt beroendeframkallande spelbarhet gör *Wipeout 2097* till en av PlayStations sanna klassiker. Har du det inte tidigare måste du skaffa det nu.



Wipeout 2097

- **Psygnosis**
- **Racing**
- **Okt 1996**

Wipeout var det första PlayStation-spelet som gjordes av Psygnosis. Det ledde till att Psygnosis fick en ledande ställning som mjukvaruleverantör till konsolen. *Wipeout* blev en omedelbar klassiker med snygg grafik som övertraffade det mesta och musik från några av de större dansgrupperna. Den kombinationen har blivit ett av Psygnosis varumärken. Spelet var dock inte helt problemfritt. Med tanke på hur kontrollen var konstruerad var datamotståndarna nästan omöjliga att besegra eftersom en enda krock kunde göra att man tappade sin position för gott.

Uppföljaren *Wipeout 2097* åtgärdade de här problemen genom att balansera det så att kollisioner inte blev så förodande för en spelares placering. Det fanns möjlighet att köra ikapp efteråt. Dessutom blev kollisioner lika jobbiga för datorn som för spelaren. Rättvisa infördes, helt enkelt. Dessa åtgärder hade räckt för att förvandla *Wipeout* från ett bra, men problemfyllt spel till ett nästan perfekt men Psygnosis lät inte nöja sig med det. Nästan allting förbättrades. Banorna var bättre, fordonen förbättrades och ökade i antal, vapnen blev fler och bättre och presentationen blev, ja just det, bättre. Otroligt nog blev det dessutom snabbare.

Även om man kanske kan tycka att *2097* mer liknar vad som skulle kunna kallas för *Wipeout* 1,5 så är spelet det bästa framtidsracingspel som gjorts till PlayStation. Om det slapptes den na dag till fullt pris skulle det förtjäna en ren hyllning till recension. Det finns helt enkelt inget annat spel med samma sug i fart känslan. Även om du har originalspelet måste du kopa *Wipeout 2097*. Till det har låga priset har man helt enkelt inte råd att missa det.

OMDÖME 9/10

Nästan inga spel har lyckats framställa framtiden lika vackert som *Wipeout 2097*. Spelets grafik känns hur modern som helst om man så jämför med de allra senaste spelen.

När *Road Rash* släpptes till PlayStation hade de flesta väntat sig något mer än en rak konvertering av 3DO-spelet. Men tyvärr var det precis den versionen som släpptes vilket är synd. *Road Rash* som koncept hade och har fortfarande större potential än det man ser här.

Road Rash

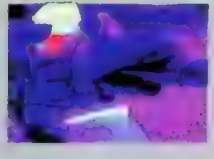
■	Electronic Arts
■	Racing
■	Juli 1996

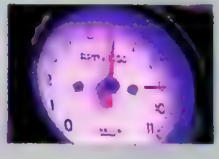
Road Rash var ett av Electronic Arts klassiska spel på 16bits-tiden. I grund och botten är det ett motorcykelspel men med det tillägget att tävlingarna är olagliga eftersom de går av stapeln på riktiga vägar med åtföljande trafikkaos och polisjakter som följd. Dessutom tar alla speldeltagare till en hel arsenal av fula tricks för att eliminera motståndarna. Nävar, kedjor och sparkar mot varandra, allt otillåtet är tillåtet. Om man vinner består priset av pengar som genast används för att köpa större och bättre motorcyklar. Spelkonceptet till Road Rash är synnerligen enkelt och beroendeframkallande, spelbarhet och snygg grafik i en stygg blandning.

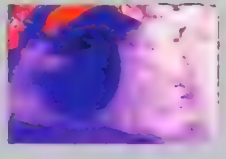
Road Rash fungerade alldeles utmärkt som spel till Mega Drive men kom tyvärr till korta på PlayStation. Spelets grafik hade givetvis förbättrats men man hade inte lyckats återskapa den ettriga tävlingskänslan hos originalet. Spelet hade helt enkelt förlorat sin charm.

Det har gått över ett och ett halvt år sedan *Road Rash* släpptes och sedan dess har antalet racingspel till PlayStation fullkomligen exploderat. Idag känns *Road Rash* därför mer än lovligt gammalt. Utan den speciella spelkänslan som fanns hos 16bits-versionerna är det svårt att påstå att *Road Rash* är prisvärt ens med det nya lägre platinum-priset.

OMDÖME 5/10







Destruction Derby 2

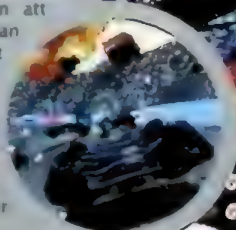
■	Psygnosis
■	Racing
■	Feb 1997

Tillsammans med *Wipeout* var *Destruction Derby* ett av de spel som hjälpte PlayStation att etablera sig som konsol och Psygnosis som spelutvecklare. Tyvärr var inte spelet helt perfekt trots att 3D-grafiken är utmärkt och det skojiga med konceptet att bara köra runt och ha sönder bilar. Bilarna var för det första inte särskilt realistiska, sedan var banorna mer än lovligt små och tråkiga. Utöver det kunde man klaga på ett antal mindre glapp och missar i programmeringen. När *DD2* kom hade man som tur var gjort om det mesta. Idén är i stort sett densamma, ett racingspel där man får poäng när man kör sönder bilar genom att krocka med dem och sedan puttar dem av banan. Det som skiljer uppföljaren från originalet är själva utförandet. Bilarna är mer välgjorda, grafiken flyter bättre och är snyggare och sedan är banorna fler och bättre och mer varierade.

Många racingspel har sett dagens ljus sedan *DD2* kom till men inga har den här kombinationen av slagsmål och bilkörning. Inga andra spel bjuder i lika hög grad på njutningen man får av att mosa en motståndares bil. Den enda invändningen är att DD2 kanske är ett lite för svårt spel, men det ändrar inte slutomdömet att det är ett av de roligaste bilspel som gjorts till PlayStation.

OMDÖME 8/10

Varierade banor och sätt att tävla på gör att de olika sätten man kan krocka på är etaliga.



När det gäller den barnsliga lusten att få förstöra folks saker utan att bli straffad för det finns det få spel som kan mäta sig med *DD2*.

Prenumerera

NU!

20% rabatt

Svenska
PlayStation
Magasinet

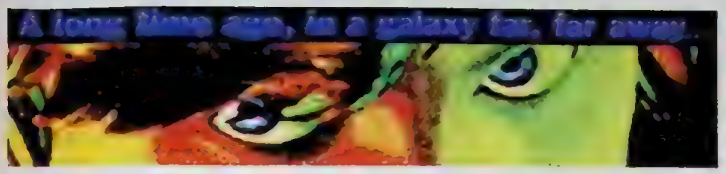
Full koll på PlayStation

Nyheter
Smygtittar
Recensioner
Tips

och en hel CD full med speldemos – varje månad!

Du får 12 nummer av PlayStation-Magasinet + 12 fullmatade demo-cd direkt hem i din brevlåda för bara 579 kronor (ordinarie löpnummerpris 708 kronor). Du kan också provprenumerera på 3 nummer + 3 cd-skivor för bara 148 kronor. Vår prenumerationstelefon är öppen dygnet runt. Ring in din beställning på tel 08- 672 83 33. Du kan också använda den portofria svarskupongen som följer med tidningen.

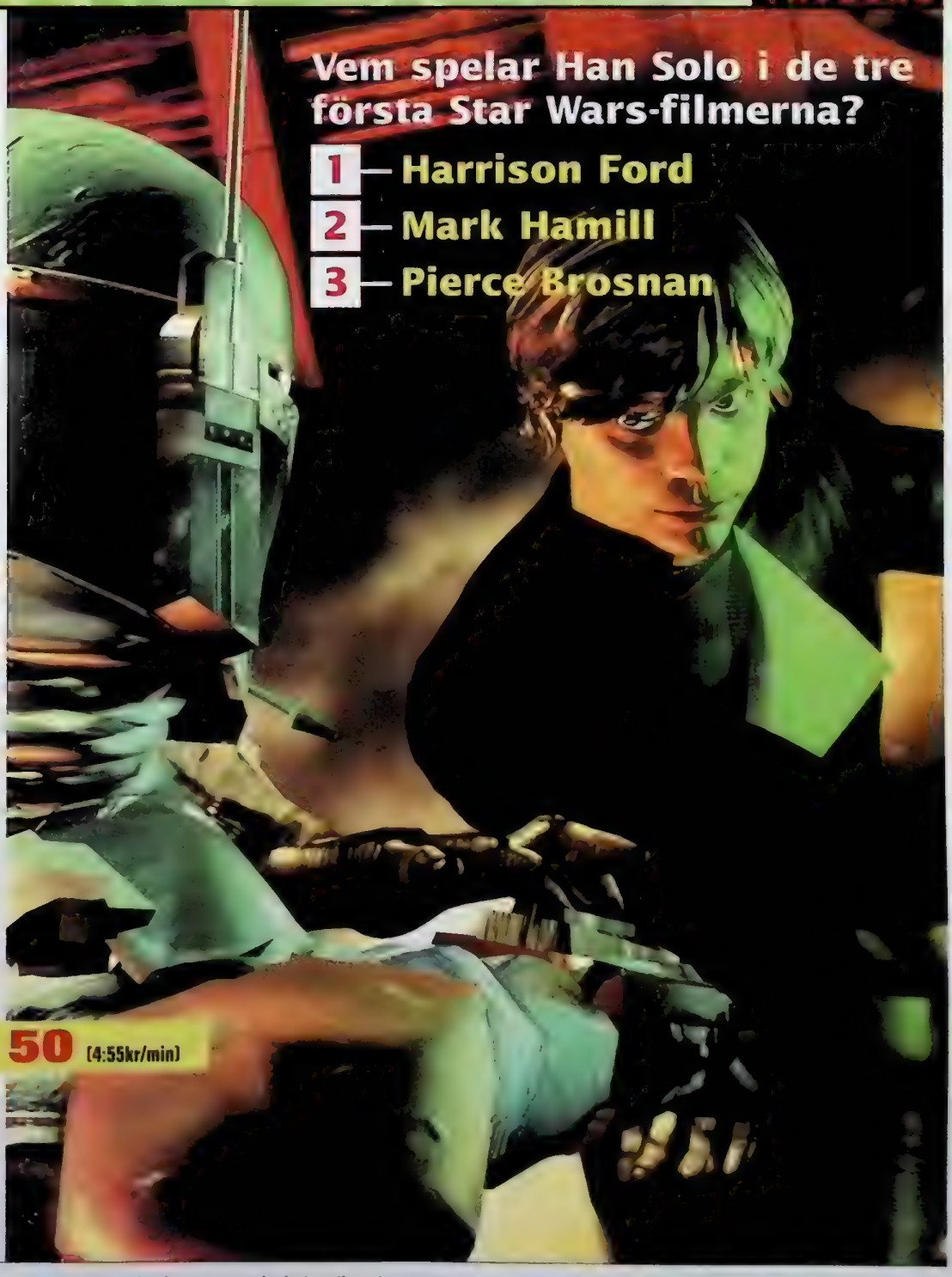
PlayStation Magasinet
MAR



För första gången någonsin möts Luke Skywalker och Han Solo i ett beat 'em up-spel. Vi har fem exemplar av ***Star Wars: Masters of Teräs Käsi*** *och med lite tur och skicklighet kan ett av dem bli ditt.*

ANVÄND KRAFTEN

TÄVLING



När du tror dig kunna svaret på frågan ovan, ringer du till PlayStation-Magasinets tävlingslinje på

0712 – 110 50 (4:55kr/min)

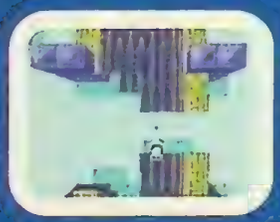
Svarar du rätt får du då ytterligare tre spelfrågor och svarar du rätt även på dem, har du chans att vinna ett av de fem spelen. Lycka till!

Samtalet kostar 4.55kr/min. Flow Interactive, Box 3243, 103 64 Stockholm, tel 08 - 587 191 00.

TIPS

Den här månaden avhandlar vi hur man spöar den undre världen i BMG:s *Grand Theft Auto*, dessutom får ni lite hjälp med *Nightmare Creatures, Rapid Racer, FIFA '98* och en del annat...

GRAND THEFT AUTO



ÖVERLEVNADSKNEP

1 När du använder ett fordon för att stoppa ett annat fordon som du ska stjäla är det bra att lämna ett visst utrymme fritt vid förarens dörr så att du kan hoppa in där snabbt och smidigt.

2 Håll ögonen öppna efter misstänkta fordon som parkerats vid sidan av vägen. Sätter du dig bakom ratten på ett av dessa fordon kan de leda dig till ett hemligt uppdrag.

3 Sno åt dig vapen från lådorna vid varje tillfälle. Du vet aldrig när du plötsligt kan bli omringad av polis.

4 Försök att hålla fingrarna i styr och inte begå alltför allvarliga brott så länge du sitter bakom ratten på ett långsamt fordon, exempelvis en buss eller lastbil. Dessa kan visa sig svåra att manövrera, speciellt när de är omringade av polisbilar.

5 Så fort ditt fordon blir skadat ska du försöka byta till ett annat. Skadade fordon gör efterhand allt sämre ifrån sig och till slut exploderar de.

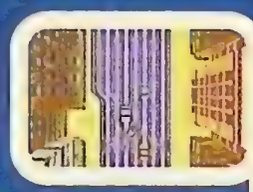
6 Om du befinner dig i närheten av en hämnkran som byter fordon mot pengar ska du hålla ögonen öppna för dyra och högklassiga fordon. Dessa ska naturligtvis stjälas och bytas in mot största möjliga summa pengar.

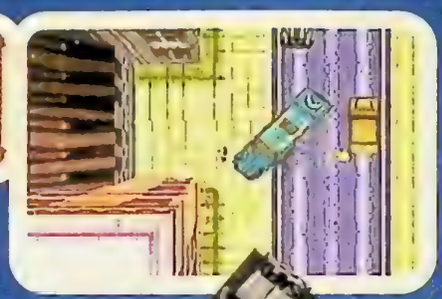
7 När du fått tag på ett fordon som du ska sälja vid en hämnkran är det bra om du försöker hålla fordonet så oskadat som möjligt eftersom minsta lilla skada reducerar värdet.

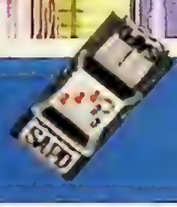
8 Är du till fots och blir upptäckt av en polis är det bara att springa rakt fram tills polisen tröttnar och återgår till den eviga kafferasten.

9 Raketgevaret och eldkastaren är inte bara de allra kraftfullaste vapen du har utan också de allra farligaste. Se till att hålla dig på avstånd från dina eldmål så att du inte spränger dig själv i små, små bitar.

10 Åker du motorcykel en längre sträcka på en huvudväg är det bra att hålla sig på den gula linjen för att minimera risken att bli nerskjuten.







11 Det enklaste sättet att döda en efterhängsen polis är att stanna sitt fordon på polisens begäran. När han sedan närmar sig dig kör du över honom. Den här sortens brott kommer dock att kosta mer än de smakar i det långa loppet eftersom du hämnar allt högre upp på listan med efterlysta.

12 När polisen sätter upp vägspärrar lämnar de alltid utrymme fritt på trottoarerna som du kan utnyttja när du ska köra förbi.

13 Kör in i den tyngre lastbilen om förföljande poliser försöker ramma dig. Den här sortens lastbil är ett av de starkaste fordonen i spelet och kan lätt demolera fyra polisbilar innan den börjar gå vänder.

14 Lite lättförtjänta pengar får man genom att parkera stulna bilar bredvid varandra och sedan skjuta sönder dem med lämpligt skjutvapen.

15 Förutom att köra över och skjuta ner oskyldiga människor kan du även skrämma ut dem på järnvägsspåren där de grillas till dods av elström.

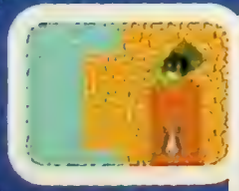
HEMLIGA OMRÅDEN

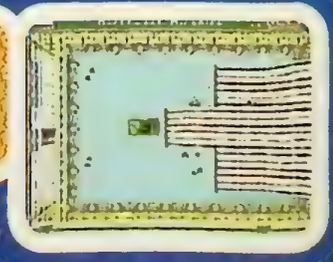
LIBERTY CITY

Ta dig till on Law och skaffa dig en motorcykel. Ak sedan nerför gränden till den högra sidan av bron som leder norrut till Island View. Ta första gränden på höger sida och klara hoppet som tar dig till en liten ö där du hittar extrapoäng, ett frikort från fängelset, ett maskingevär, ett extraliv och en super MC som det bara är att ta.

SAN ANDREAS

Ak åt nordost rakt mot solen. Fortsätt sedan norrut efter bomben och följ stigen som går under byggnaden. Därefter följer du det osynliga spåret som tar dig till en avlägsen ö och en behållare.





VICE CITY

Kör till North Miramire och skaffa dig en motorcykel. Leta reda på de två ramperna som leder upp till taket. Kör upp till det första taket och hoppa sedan över till det andra där du hittar en trevlig behållare.

HÖGPRESTERANDE BILAR

Det här urvalet bilar innehåller några av de snabbaste åken du kan komma över i det här spelet. Varje bil har olika accelerationsförmåga, högsta hastighet och kontroll. Det gäller att ligga i och bemästra olikheterna för att behålla försprånget framför lagens långa arm.

Cossie
Fart: 9
Kontroll: 8

Stinger
Fart: 8
Kontroll: 8

Beast GTS
Fart: 9
Kontroll: 10

Counthash
Fart: 9
Kontroll: 6

Impaler
Fart: 8
Kontroll: 8

Bulldog
Fart: 8
Kontroll: 8

FUSK

Skriv in följande spelarnamn för att underlätta spelandet:

BASTARD Alla vapen, obegränsad ammunition, möjlighet att välja nivå, 99 liv, skyddspansar, frikort från fängelset, samordningsdisplay, maxefterlyst-nivån och 5x bonus.
THESHIT Alla vapen, obegränsad ammunition, möjlighet att välja nivå, 99 liv, skyddspansar, frikort från fängelset och 5x bonus.
MADEMAN Alla vapen, obegränsad ammunition, möjlighet att välja nivå, 99 liv, skyddspansar och frikort från fängelset.
GROOVY Alla vapen, obegränsad ammunition, skyddspansar och frikort från fängelset.
EATTHIS Höjer efterlyst nivån till max.
BLOWME Självmordsdisplay.
CHUF Inga polispresenter.
TURF Tillträde till alla städer.
HEYHEY Möjlighet att hoppa över städer.

RAPID RACER

EXTRA KRAFTBÅTAR
Skriv in _BOA som spelarnamn

ANKLÄGE Skriv in _QAK som spelarnamn

ORKANLÄGE Skriv in HURR som spelarnamn

ALLA DAGBANOR
Skriv in _DAY som spelarnamn

TAVLA PÅ SPECIELLA DAGBANOR
Skriv in D_## som spelarnamn

ALLA NATTBANOR
Skriv in _NIT som spelarnamn

TAVLA PÅ SPECIELLA NATTBANOR
Skriv in N_## som spelarnamn

ALLA SPEGELBANOR
Skriv in RRIM som spelarnamn

TAVLA PÅ SPECIELLA SPEGELBANOR
Skriv in M_## som spelarnamn

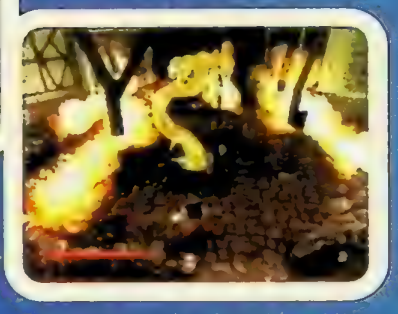
SATT IGÅNG DEN FRAKTALA BANALSTRAREN
Skriv in FRAC som spelarnamn

VINN ALLTID
Skriv in WINR som spelarnamn.
Lägg märke till att "_" betyder ett tomt mellanrum och "##" numret på den önskade banan

VAD DU FÅR BETALT FÖR STULNA BILAR

Här är en lista på det du får när du levererar olika sorters bilar till en hamnkran. Priset gäller för hela bilar. Minsta lilla skada reducerar värdet. Eftersom tillgången styr efterfrågan minskar också priset om du försöker sälja samma sorts bil två gånger i följd.

Beast GTS	$12000	Classic	$8000	Stallion	$6000
Contach	$12000	Bulldog	$8000	Repair van	$6000
Cossie	$12000	Italia	$8000	Transit van	$6000
Superbike	$12000	TV van	$8000	4 x 4	$4000
Penetrator	$12000	Mamba	$8000	Regal	$4000
Speeder	$12000	Thunderhead	$8000	Challenger	$4000
Roadster	$8000	Jugular	$8000	Pickup	$4000
Stinger	$8000	Porka Turbo	$8000	Vulture	$4000
Interceptor	$8000	Mandarin	$6000	Portsmouth	$4000
		Flamer	$6000	Taxi	$2000
				Bug	$2000
				Bike	$2000



NIGHTMARE CREATURES

IGNATIUS

LÖSENORD till nivåer

2 Triangel, cirkel, triangel, vänster, triangel, fyrkant, kryss, fyrkant
3 Triangel, kryss, cirkel, triangel, triangel, ner, fyrkant, upp
4 Triangel, fyrkant, triangel, vänster, triangel, ner, upp, fyrkant
5 Triangel, upp, triangel, upp, triangel, ner, ner, kryss
6 Triangel, ner, triangel, kryss, triangel, ner, vänster, cirkel
7 Triangel, vänster, triangel, kryss, triangel, vänster, triangel, cirkel
8 Triangel, höger, triangel, kryss, triangel, triangel, cirkel, cirkel
9 Cirkel, triangel, triangel, kryss, cirkel, cirkel, fyrkant, kryss
10 Cirkel, cirkel, triangel, höger, triangel, ner, upp, ner
11 Cirkel, kryss, triangel, höger, triangel, ner, vänster, ner
12 Cirkel, fyrkant, triangel, fyrkant, triangel, upp, triangel, fyrkant
13 Cirkel, upp, triangel, fyrkant, triangel, ner, cirkel, fyrkant
14 Cirkel, ner, triangel, höger, triangel, cirkel, kryss, ner
15 Cirkel, vänster, triangel, fyrkant, triangel, triangel, fyrkant, fyrkant
16 Cirkel, höger, triangel, fyrkant, triangel, cirkel, upp, fyrkant
17 Kryss, triangel, kryss, fyrkant, triangel, fyrkant, ner, upp
18 Kryss, cirkel, kryss, fyrkant, triangel, upp, vänster, upp
19 Kryss, kryss, kryss, fyrkant, cirkel, ner, cirkel, ner
20 Kryss, fyrkant, kryss, fyrkant, cirkel, vänster, kryss, ner

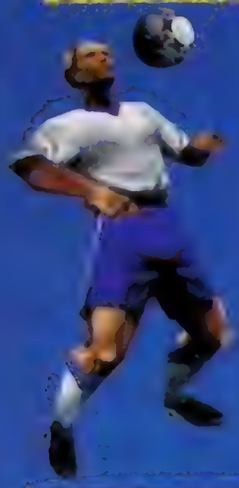
NADIA

LÖSENORD till nivåer

2 Upp, cirkel, triangel, vänster, triangel, fyrkant, kryss, fyrkant
3 Upp, kryss, triangel, upp, triangel, fyrkant, fyrkant, kryss
4 Upp, fyrkant, triangel, upp, triangel, upp, upp, kryss
5 Upp, upp, triangel, upp, triangel, ner, ner, kryss
6 Upp, ner, triangel, upp, triangel, vänster, vänster, kryss
7 Upp, vänster, triangel, upp, triangel, triangel, triangel, kryss
8 Upp, höger, triangel, kryss, triangel, triangel, cirkel, cirkel
9 Ner, triangel, kryss, kryss, cirkel, kryss, fyrkant, fyrkant
10 Ner, cirkel, kryss, fyrkant, triangel, fyrkant, ner, upp
11 Ner, kryss, kryss, fyrkant, triangel, upp, vänster, upp
12 Ner, fyrkant, kryss, fyrkant, triangel, vänster, cirkel, upp
13 Ner, upp, kryss, fyrkant, triangel, vänster, cirkel, upp
14 Ner, ner, kryss, fyrkant, triangel, triangel, kryss, upp
15 Ner, vänster, kryss, fyrkant, triangel, cirkel, fyrkant, upp
16 Ner, höger, kryss, fyrkant, triangel, kryss, upp, upp
17 Vänster, triangel, kryss, fyrkant, triangel, fyrkant, ner, upp
18 Vänster, cirkel, kryss, fyrkant, triangel, upp, höger, upp
19 Vänster, kryss, kryss, fyrkant, cirkel, ner, cirkel, ner
20 Vänster, fyrkant, kryss, fyrkant, cirkel, vänster, kryss, ner

Fusk

FIFA'98: ROAD TO WORLD CUP



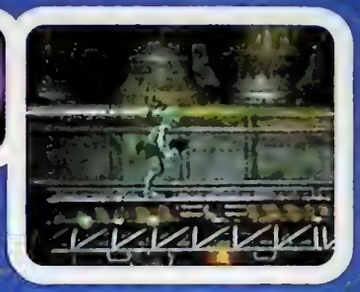
Det slutgiltiga fusket

Välj Customise squad och välj sedan Player Edit. Väl där väljer du ett lag så att namnet på laget är inramat av den gula och grona ramen. Tryck sedan raskt L1, L2, kryss, fyrkant och kryss. Ga sedan in på varje enskild spelares egen skapslista och höj hans poäng till de maximala 99 poängen.

NASCAR RACING '98

Skjut paintball

Mitt under en tävling trycker du på Start för att stanna upp spelet. Sedan går du in på skärmen med tävlingsstatistik. Tryck ner och håll nertryckta L1, L2, R1 och R2 samtidigt. Har du gjort rätt hör du ett motorljud. Ga nu tillbaka till tävlingen och tryck på Triangel för att avfyra paintballs på andra stackare.



ODDWORLD: ABE'S ODDYSEE

Grona fisar

Mitt under spelet trycker du ner och håller nere R1. Därefter trycker du upp, vänster, höger, fyrkant, cirkel och kryss. Abe kommer nu att ge ifrån sig en grön rökpuff varenda gang han slapper sig.

Rostfusk

Mitt under spelet trycker du ner och håller nere R1. Sedan trycker du triangel, upp, cirkel, vänster, kryss, ner, fyrkant och höger. Abe klarar nu av att lösa alla rostgator med att yttra ett enda ljud.

Besök männen bakom våra speltidningar på Computer World Expo 31/3 - 2/4 i Älvsjö

Vi finns i A-hallen i monter A09:21. Där hittar du bl a våra redaktörer, speltestare och vi kommer att bjuda på överraskningar varje dag. Givetvis kan du även köpa rykande färska lösnummer och teckna prenumerationer på samtliga våra tidningar till mässpris.

Välkommen!

MD

Medströms Dataförlag är Sveriges största utgivare av konsumentdatatidningar. Varje månad säljer vi ca 220 000 exemplar som når 650 000 data- och teknikintresserade läsare. Kontakta oss på annonsavdelningen så berättar vi mer om våra tidningar och andra tjänster. Ring 0470-70 31 00 eller 08-692 01 00 eller skicka ett e-mail till annons.data@medstroms.se.

Medströms Dataförlag AB

PCguiden MAC PCExtra PCGAMER PC plus PC Data & Kontor PlayStation Magasinet PLAY

TOTAL DRIVIN'

FUSK

MOSKVA

På valskärmen använder du knappen R1 på den första kontrollen för att knappa rytmen till "Jingle bells, jingle bells, jingle all the way." Lyckas det får du tillgång till alla sex banorna i Moskva.

SCHWEIZ

På samma sätt kan du få tillgång till alla de sex schweiziska banorna. Fast nu ska du knappa "Doe, a deer, a female deer."

HEMLIGA BANOR

MOSKVA 2

Välj det helroda laget (Ahmed) och starta tävlingen. När du närmar dig slutet av tävlingen ser du en ramp. Använd den för att hoppa över barriären till vänster. Efter hoppet kör du runt byggnaden till vänster och kommer till nivåskiftet.

EGYPTEN 1

Börja tävlingen med valfritt lag. När du har kört över tre trärbroar ser du en egyptisk byggnad till höger. Kör upp till byggnaden på sluttningen till höger och kör sedan till höger runt byggnaden. Där hittar du nivåskiftet.

SCHWEIZ 1

Välj det helroda laget (Ahmed) och starta tävlingen. Efter den andra tunneln ser du en del människor som står framför några små stugor på vänster sida. Kör med full fart av vägen och upp på gräset. Kör runt stugan och hitta nivåskiftet.

PÅSKÖN 2

Börja tävlingen med valfritt lag. Efter lavatunnlarna kommer du till en kurvig del av banan. Mot slutet av den, innan vägspärrarna, kör du av banan och upp på stigen som tar dig genom djungeln till stranden och ett nivåskifte.

HONG KONG 5

Börja tävlingen med valfritt lag. Du hittar nivåskiftet under andra bron på ierbanan.

SUPER PLAY

Vi vill ha ännu fler återförsäljare

Nu har du chansen att utöka ditt sortiment med Sveriges populäraste spel- och datatidningar. Vi distribuerar

Super PLAY, PlayStation-Magasinet, PC Gamer

m fl tidningar till återförsäljare i hela landet. Tidningar som köps av mellan 100 000 läsare varje månad. Varför inte hos dig? Enda kravet är att du inte är ansluten till Tidsam. Hör av dig till:

GRAND OCEAN AB

Slipgatan 5, 117 39 Stockholm

Tel: 08 84 08 26, Fax 08 658 68 46

Nu även engelska speltidningar

Trident Pad Nyhet!

Logic 3

"den bästa handkontrollen till Dina PC-spel" - PC Hemma 2/98

Enda PC-joypad med LCD-display. Visar alla spelinställningar: gas, roder, autofire m.m. Inbyggd analog joystick 9 skjutknappar

c:a 495:-

PC Phantom

"...är det här en mycket bra och prisvärd styrspak..." - PC Hemma 12/97

"Det är en mycket bra joystick till ett vettigt pris" - PC för alla 2/98

Friktionsgrepp & oljedämpat T-gasreglage. Dubbel autofire 4/8-vägs sikte. 4 skjutknappar

c:a 495:-

V3 Ratt & pedaler INTERACT

300 graders vridning. Inbyggd programmerbar joypad. Ratt ställbar i vridning, höjd & lutning. Håll fast med benen eller ställ på bord.

PC: c:a 995:-

N64 & Playstation: c:a 1295:-

Nyhet! Mini ratt

Ultra Racer

Kör som radiostyrd bil med överlägsen snabbhet. Slå alla rekord. Enhandsratt. Sköt gas/broms med pekfingret. Tot. 14 knappar. Finns till PC, N64 och Playstation.

c:a 595:-

Tillbehören är DOS & Win95 anpassade.

Dessa och många andra Beckman produkter finner Du bl.a. hos: Databiten, Datacentrum, Elgiganten, Expert, Kungsan, vissa Lekiabutiker, Mega Skivakademien, Stor & Liten, Tandy/SIBA, TDX City, Tradition & Åhlens. Varje återförsäljare sätter sina egna priser.

Generalagent: Vi söker fler återförsäljare.

BECKMAN

Beckman & Partners AB

Post: Box 1008, 141 21 HUDDINGE

Besök / Gods: Kvarnbergsvägen 25

Tel: 08-608 21 00

Fax: 08-608 21 61

Vilken sucré

12 MÅNADERS RÄNTEFRI AVBETALNING!

NINTENDO64 **Ordertel: 0414-100 54, orderfax: 0414-100 96**

PlayStation

Bäste kund!

Vi kan erbjuda dig spel till såväl Nintendo som Playstation. Det unika med oss är att vi lämnar 3 års garanti på alla spel, samt att vi står för alla fraktkostnader. När det gäller hela paket med enhet + spel så har vi specialiserat oss på 12 månaders räntefri avbetalning.

Välkommen med din order!

Paket!

Billigare – Smartare – Enklare!

STORA N 64 PAKETET
Nintendo 64
2 valfria spel
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Rumble Pack
Paketpris: 3.895:-
354:-/mån

N 64 STANDARD PAKETET
Nintendo 64
Valfritt spel
+
Extra handkontroll
+
Minneskort
Paketpris: 2.995:-
272:-/mån

Golden Eye paketet
Nintendo
Golden Eye
Extra handkontroll
2 Rumble Packs
Paketpris: 3.095:-
289:-/mån

STANDARD PAKETET
Playstation
Valfritt spel
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska
Paketpris: 2.795:-
254:-/mån

STORA PSX PAKETET
Playstation
3 valfria spel
Extra handkontroll
+
Minneskort
+
Väska
Paketpris: 3.795:-
345:-/mån

FINAL FANTASY PAKETET
Playstation
Final Fantasy
Minneskort
Paketpris: 2.495:-
227:-/mån

Betalningsalternativ

1. **12 månaders räntefri avbetalning.**
   Köpet delas upp på 11 lika stora betalningar. Endast 250:- i uppl. avgift, samt 24:-/mån tillk. Krav: ålder 18 år, samt fast inkomst.Är du under 18 år får dina föräldrar stå som ansvarig.
2. **Köp nu – betala om 4 mån.**
   Vi skickar dina varor till dig idag och du betalar först om fyra månader. Endast 250:- i avgift tillkommer.
3. **Kontant betalning.**
   Vi skickar dina varor, så löser du ut dem på posten. OBS! Inga avgifter tillkommer.

Ordertel: 0414 - 100 54, orderfax: 0414 - 100 96
Sänd talongen till: JP Spel AB, box 17 272 21 Simrishamn

Order

JPspel

Namn: .....

Adress: .....

Postadress: .....

Tel: .....

Pers. nr: .....

Underskrift: .....

Betalningsalternativ:
- ☐ Kontant
- ☐ 12 mån. räntefritt
- ☐ Köp nu - betala om fyra månader

Ring in för ev. prisändringar

Spel A-Ö

Aero Fighters Assault	699:-
Blast Corps	699:-
Bomberman 64	599:-
Chameleon twist	649:-
Clay fighter	699:-
Crusin USA	599:-
Dark Drift	699:-
Diddi Kong racing	649:-
Doom 64	799:-
Duke nukem 64	699:-
Extreme G	699:-
F1 Pole Position	699:-
Fifa 98	599:-
Fighters Destiny	699:-
Golden Eye	699:-
ISS 64	699:-
Killer Instinct	699:-
Lamborghini	699:-
Lylat Wars	749:-
Mace the dark age	699:-
Mario 64	649:-
Mario Kart	649:-
Mischief Makers	549:-
Mission Impossible	699:-
MRC	799:-
Mystical Ninja	699:-
Nagano OS	699:-
Nba Hang time	799:-
Nba Pro	649:-
Nhl Breakaway	699:-
Olympic Hockey	699:-
Quake 64	699:-
Snow bord kids	499:-
Starwars	699:-
Tetris Sphere	499:-
Top gear rally	699:-
Turok	749:-
WCW	699:-
Wargods	699:-
Wayne Gretsky	799:-
Wayne Gretsky 98	699:-
Waverace	649:-
Wetrix	699:-
Yoshis Story	649:-

Tillbehör

Rumble pack	199:-
Minneskort	199:-
Handkontroll grå	299:-
Handkontroll färg blå, grön, gul, röd, svart	349:-
RF kit	249:-

Månadens Spel!

NHL Breakaway 699:-

Spel A-Ö

Abes oddessy	549:-
Ace combat 2	549:-
Agent Armstrong	549:-
Alundra	549:-
Arcade greatest hits	569:-
Auto Destruct	499:-
Beast Wars	499:-
Bloody roar	589:-
Broken Helix	589:-
Bushido blade	549:-
Castlevania X	549:-
Colony wars	549:-
Cool Boarders 2	549:-
Crash bandycoot 2	549:-
CROC	499:-
Dark Omen	499:-
Diablo	499:-
Die Hard trilogy	299:-
Discworld 2	549:-
Duke nukem 3D	549:-
Fade to black	399:-
Fighting force	549:-
FIFA 98	499:-
Final Fantasy 7	549:-
Formula 1 97	549:-
Formula kart	499:-
Frogger	499:-
G-police	549:-
Herkules	549:-
Independence day	499:-
Indy 500	549:-
Jet moto 2	549:-
Lost World	499:-
Madden 98	499:-
Midnight run	549:-
Monopoly	499:-
Monster trucks	549:-
Moto Racer	499:-
Nagano OS	549:-
Nascar 98	499:-
Need for speed 3	499:-
Nba live 98	499:-
Nhl 98	499:-
Nhl Face Off	549:-
Nuclear strike	499:-
Overboard	549:-
Pandemonium 2	499:-
Parappa	399:-
Pga tour 98	499:-
Power play hockey 98	549:-
Power soccer 2	549:-
Rapid racer	549:-
Reboot	499:-
Red alert	549:-
Res evil dir. cut	549:-
Risk	499:-
Road Rash	399:-
Road Rash 3	499:-
Screamer 2	549:-
Skull Monkey	499:-
Sim City 2000	499:-
Soviet strike	299:-
Spice world	549:-
Steel regin	499:-
Syndicate wars	499:-
Test drive 4	499:-
Theme Hospital	499:-
Time crisis	849:-
TOCA	549:-
Tomb raider 2	549:-
Toshinden 3	549:-
V-rally	549:-
Warcraft 2	499:-
Wargods	549:-

Tillbehör

Handkontroll	349:-
Minneskort	249:-
Väska	199:-
Mus	349:-

Den här månaden har vi en rikligt blandad kompott att bjuda på, så det borde finnas något kul för alla smaker. Racing, fighting, krig och stora robotar – varsågoda att ta för er!

Cool Boarders 2

Jin tar en eftermiddagssväng på brädan. Kom ihåg att ta vara på de instruktioner som visas på laddningsskärmarna.

- Utgivare: SCE Europe
- Speltyp: Snowboardsimulator
- Demotyp: Spelbar demo

Efter förra månadens aptitretande videoklipp borde många vara sugna på den här spelbara demon. Fastän det inte finns speciellt många konkurrenter på marknaden måste man erkänna att *Cool Boarders 2* ser imponerande snyggt ut. Och det ska sägas att det här spelet är den bästa snowboardsimulator vi kunde ha hoppats på att få.

Det finns en hel del att göra i den här demon. Det är bara att välja mellan de tre hippa åkarna (givetvis med överdrivet dyra kläder som bara kan användas under en liten del av året), bestämma sig för en av de tre olika brädorna och sen kasta sig ut i snowboardparken för lite hård jibbing. Banan på demon är lång och utrustad med massor av hopp, ramper och andra hinder från spelet.

Vi har bara tagit med en del av de grundläggande kommandon som krävs för att komma igång, men med hjälp av tålmodig träning och de hjälpsamma kommentarer som visas på laddningsskärmarna så borde du snabbt kunna bli en riktig brädåkare. Lycka till!

Kontroller

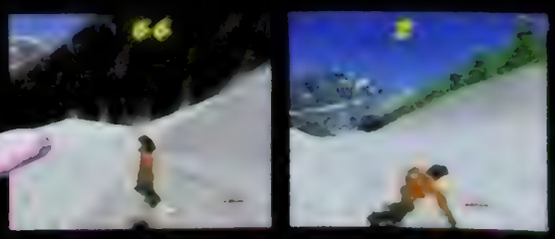
- ← Vänster
- → Höger
- ↑ Öka balansen
- ↓ Öka farten
- (+riktning) Snäv sväng
- ↑ + R 2 Greppa brädan
- ✕ Hoppa

Övriga inslag

För den som bemästrat den här banan finns det ytterligare 15 banor och en halfpipe i det färdiga spelet. Med dolda karaktärer, möjlighet att spela två samtidigt och ett bra soundtrack blir Cool Boarders 2 den kompletta snowboardupplevelsen till PlayStation.

Ytterligare information

I PSM 2, där spelet recenserades, summerade vi: "*Cool Boarders 2* är ett spel som du redan bör ha köpt". Stora ord alltså, och betyget 8 av 10 var väl förtjänt.



Jaså, du vill inte mosa ansiktet mot berguiggen? Använd då fyrknut-knappen för att undvika den med en snäv sväng.

Red Alert

[1] När man spelar demon så visas hela tiden information om det färdiga spelet i ena hörnet. [2] En bild från den första banan där Einstein ska räddas. Han kommer att titta fram ur ett av huset längst ned, och sen är det bara att leda honom till helikoptern.

■ Utgivare: Virgin Interactive
■ Speltyp: Strategispel
■ Demotyp: Spelbar demo

Med tanke på hur bra de lyckades med sitt *Command & Conquer* verkade det nästan omöjligt för utvecklarna på Westwood att överträffa sig själva. Men de har faktiskt lyckats. PC-versionen av spelet var inte mycket bättre än dess nu klassiska föregångare, så vi hoppades på något mer till PlayStation.

Som tur är fick vi precis som vi ville, allting i spelet har nämligen förbättrats. Det finns en stämningsfylld och intressant handling, möjlighet att använda mus och att länka två maskiner mot varandra, ett nytt system för korta strider och ungefär 40 miljoner att kriga i.

För att ge er en bra försmak av vad det färdiga spelet kan innehålla har vi lyckats få med några varierade banor på månadens CD. I den första måste du rädda Einstein och samtidigt hålla din bäste soldat vid liv. Senare ska en fiendespion letas upp och dödas med hjälp av specialtränade hundar.

■ Kontroller

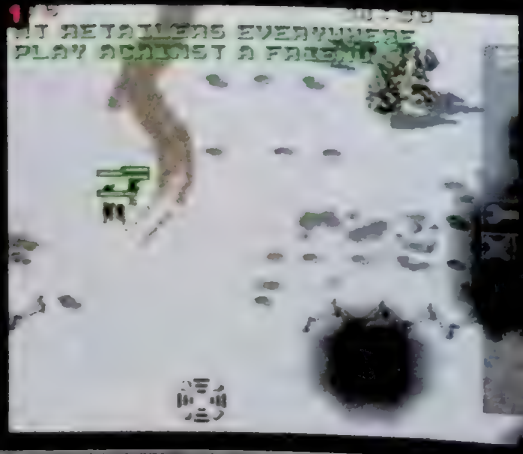
↑ Upp
↓ Ned
← Vänster
→ Höger
Öppna menyn
Byt ikon
R2 Byt formation
Markera eller flytta trupper

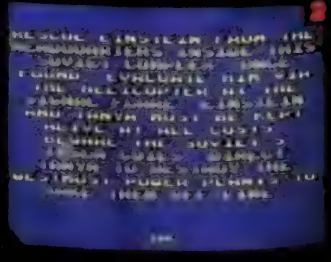
■ Övriga inslag

De största skillnaderna mellan den här demon och det färdiga spelet är det underbara Skirmish mode, möjligheten att länka två maskiner mot varandra, resten av banorna, det underbara introt och mellanscenerna. Så nog kan det vara värt att ta en titt på det fullständiga spelet också.

■ Ytterligare information

När *Red Alert* testades i PSM 1 skrev vi: "Ett enormt spel som tar år att bli helt färdig med. En klassiker du bara måste äga." Följaktligen fick spelet 9 av 10 i betyg.





[3] I den andra banan får vi leka hundförare. Tjockarna är effektiva vid närstrider, men det är bäst att spara några till banans slut. [4] Här får du ditt uppdrag.

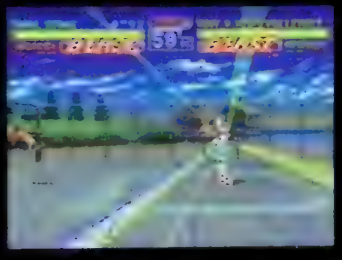
Bloody Roar

- Utgivare: Virgin Interactive
- Speltyp: Beat 'em up
- Demotyp: Spelbar demo

Beat 'em up-marknaden till PlayStation må vara lika proppad som... men det finns ändå utrymme för förbättringar.

Bloody Roar: Hyper Beast Duel är precis vad titeln föreslår. Spelets grundtanke är nämligen att slagskämparna ska kunna förvandla sig till olika muterade djur för att kunna använda sig av ytterligare stridstekniker, bland annat den beryktade rave-attacken.

I den här demon finns det två kombattanter att använda: Yugo och Alice. Yugo kan förvandla sig till en varg, och Alice kan bli en något mesig kanin om hon vill. Pröva att gå ett par ronder, det här spelet är minst sagt intressant.



1 Vänd aldrig ryggen mot en tvåmeters kanin. 2 Givetvis finns blir det en massa rapriser. 3 Ljuseffekter är inget nytt, men de imponerar ändå. Som till exempel i den här underbara nattbanan.

- Kontroller
- ↑ Hoppa
- ↓ Ducka
- ← Vänster
- → Höger
- Slå
- Sparka
- Beast
- Rave

- Övriga inslag

Det fullständiga spelet innehåller många fler karaktärer, och alla har ett stort antal attacker att använda. Dessutom finns det flera varierade spelformer.

- Ytterligare information

Bloody Roar recenserades i PSM 2 där det fick betyget 8 av 10.

Bouncer 2 / Net Yaroze

- Utgivare: Scott Evans
- Speltyp: Yaroze
- Demotyp: Spelbar demo

I fortsätter vårt sökande efter den bästa Yaroze-titeln, och den här månaden har vi fått tag på en riktigt udda kandidat. Det är inte det lättaste att skapa ett spel på Yarozen, inte vem som helst kan plocka upp en manual och knappa fram ett något bra. Scott Evans, som tog fram *Bouncer 2*, hör dock till de som vet hur man gör. Och det tog honom bara sex veckor att bli färdig med det här underliga spelet.

Bouncer 2 är precis lika enkelt som det ser ut, men det behöver inte vara en nackdel. Många av världens bästa spel är ju också mycket enkla. I *Bouncer 2* ska man försöka få sina människor att studsa så länge som möjligt. Med hjälp av gungbrädet längst ned kan de skickas upp mot de färgade blocken, och precis som i *Arkanoid* kan bollen flyttas i sidled på skärmen.

Spelet är långt från lätt, och vi garanterar att det tar ett bra tag att lära sig kontrollen. Men med lite tålamod kan *Bouncer 2* bli ett riktigt underhållande och beroendeframkallande spel, lita på oss.

- Kontroller
- ← Vänster
- → Höger
- Avfyra studsare
- Byt plats mellan studsare

- Övriga inslag

Ärligt talat så finns det inga. Den som tror sig kunna göra ett bättre spel kan ju alltid skaffa sig en egen Yaroze och sätta igång att programmera. Vem vet, kanske kan ditt eget spel hamna på någon av våra framtida CD-skivor?

***Bouncer 2* kommer kanske inte att bli någon dundersuccé bland världens PlayStation-spel, men det är ännu ett exempel på hur nya idéer kan födas med en Yaroze. Om du funderar allvarligt på att lära dig spelprogrammering så är Yarozen fortfarande ett av de bästa redskapen för att komma igång.**

Armoured Core

[1] Liten robot mot stor robot, vilken går mos av den andra? [2] Möjligheten att flyga tillför mycket till spelbarheten.

- Utgivare: **SCE America**
- Speltyp: **Shoot 'em up**
- Demotyp: **Spelbar demo**

Visst är det charmigt med stora tunga robotar som spränger varandra i bitar? Det tycker i alla fall vi, och därför har vi väntat ivrigt på det här spelet. Och tack vare vår demo-CD får ni nu chansen att pröva på lite teknologiskt avancerad krigföring.

I *Armoured Core* blandas grafiska element från spel som *MechWarrior 2* med snabb spelbarhet i stil med Segas *Virtual On*. Här ska spelaren rusa omkring i många varierade nivåer och skjuta på allt som rör sig, med politiskt inkorrekta mål som att rensa byggnader på ockupanter eller "avlägsna" miljökämpar från en oljeplattform.

I vår demo finns två ganska lätta nivåer. En där i stort sett allt ska skjutas bort, och en där en stor skara tungt beväpnade ockupanter ska förintas. Det finns också möjligheter att ta en titt på spelets shop- och garage-modes. Det bästa är dock möjligheten att spela en mot en i splitscreen. Precis som i det kompletta spelet kan två personer här kriga mot varandra i varsin gigantisk robot. På med metallskalet och börja slåss bara!

- Kontroller
- ← Vänster
- → Höger
- ↑ Framåt
- ↓ Bakåt
- Hoppa/spring
- Laserstråle
- Byt vapen
- L1 Spring vänster
- R1 Spring höger
- L2 Titta upp
- R2 Titta ned
- karta

- Övriga inslag

Det finns en del valmöjligheter i det kompletta spelet som demon saknar, men den största skillnaden är givetvis antalet banor. I demon finns bara två, men lita på att det finns fler i det kompletta spelet.

Bushido Blade

- Utgivare: **SCE Europe**
- Speltyp: **Beat 'em up**
- Demotyp: **Förhandstitt på video**

Medan de flesta beat em up-spel förser oss med lagom välslam action tar *Bushido Blade* våldet ytterligare ett steg och bjuder på några rejäla dödsfall. Grafiken är suverän, kontrollen fungerar mycket bra och underhållningsnivån gör *Bushido Blade* till ett spel i världsklass. Det här spelet har alltså en hel del att komma med. Videon går igenom spelets olika funktioner, och visar upp alla de vapenförsedda karaktärerna.

- Övriga inslag

Det kompletta spelet har sex olika spelvarianter, ett stort antal karaktärer och vapen, många olika slutsekvenser och även en möjlighet att spela ur första persons perspektiv.

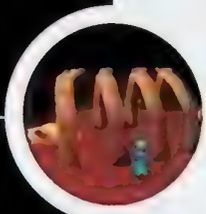
- Vidare information

Bushido Blade recenserades i PSM 2 där det fick betyget 7 av 10.

Nästa Månad

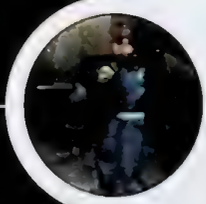
NÄSTA MÅNADS CD

Gex 3D



Rascal

Resident Evil 2



Dynasty Warriors

På nästa PlayStation-CD finns inte bara exklusiva demo-versioner av vårens två stora plattformsäventyr, utan även en spelbar förhandstitt på Capcoms *Resident Evil 2*. Plus det något underskattade *Dynasty Warriors* och det mest välgjorda Yaroze-spelet hittills.

RASCAL VS GEX

Vem blir PlayStations nye plattformshjälte? På nästa månads demo-CD möts BMG:s Gex och Psygnosis Rascal.

ALUNDRA

Äntligen recenserar vi Sonys svar på *Zelda*.

DEATHTRAP DUNGEON

Kan Eidos nya hjältinna konkurrera ut Lara Croft?

PLUS

Forsaken, Diablo, NBA Pro '98, Newman Haas Racing, Bust A Move 3 och Kula World.

KOMMER DEN 28 APRIL

nordic games postorder

Box 5083, 650 05 Karlstad
Tel: 054-18 83 18
Fax: 054-10 16 50
Vi har öppet vardagar 10–19
och lördagar 11–15

- Sveriges lägsta priser.
- Två års garanti.
- 24 timmars leverans om du ringer innan kl.16.30.

Detta har gjort oss till Nordens största postorderföretag av spel.

KÖPINFORMATION

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible] 175-225 [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

BUTIK I KARLSTAD

[illegible] 15 [illegible] 054-152448. [illegible]

ÖPPETTIDER: Vardagar 12-18 Lördagar 11-15

ÅTERFÖRSÄLJARE

[illegible] 50.000 [illegible] 800 [illegible]

[illegible] 054-18 83 18.

VIKTIG INFORMATION

[illegible]
054-18 83 18 vard. 10–19, lörd. 11–15
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

[illegible]

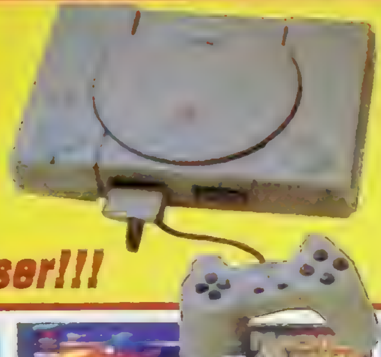
HEMKÖRT INOM 24 H

- [illegible] kl.16.00 [illegible]

[illegible]

[illegible]

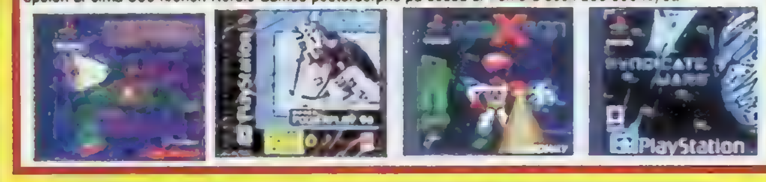
NORDIC GAMES POSTORD[illegible]



Sveriges bästa paketpriser!!!

PLAYSTATION BASEN-HETER

PAKETSPEL



Battlestations • Darklight Conflict • Machine Hunter • Museum Piece 4 • Nanotek Warriors • NHL Powerplay • Robotron X • Syndicate Wars

Vi reserverar oss för slutförsäljning. Det kommer regelbundet in nya paketspel. Normalt butikspris för paketspelen är cirka 500 kronor. Nordic Games postorderpris på dessa är numera dock 199-399 kr/st.

STANDARD-PAKET *Spara 250:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 1900:-
Nordic-pris **1649:-**

GIGANT-PAKET *Spara 1300:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, två valfria spel ur "paketspels"-rutan, två stycken förlängningskablar till handkontrollerna, minneskort som är 16 gånger större än normalt, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2699:-**

RACING-PAKET *Spara 1000:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, ett helt nytt valfritt spel, det utmärkta bilspelet Need for Speed 2 (två spelare samtidigt), en riktig analog ratt med pedaler, ett minneskort i valfri färg, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 4000:-
Nordic-pris: **2999:-**

NORDIC-PAKET *Spara 750:-*

Basenhet inkl.demo-CD, två handkontroller varav en kopia, minneskort i valfri färg, ett valfritt spel ur "paketspels"-rutan, scartkabel, strömsladd samt två års garanti.

Ord.butikspris cirka 2650:-
Nordic-pris: **1899:-**

SPELPAKET- Spara CASH!!!

Nya paket till oslagbara priser – endast hos Nordic Games

	Vårt Pris:	Rek.butikspris:
Actua Ice Hockey + Handkontroll + Minneskort	599:-	887:-
Allied General + 240 blocks minneskort	699:-	948:-
Castlevania + 240 blocks minneskort	699:-	948:-
CROC + Minneskort	549:-	748:-
Crash Bandicoot 2 + minneskort + spelguide	599:-	947:-
Die Hard Trilogy + Pistol Erazer Gun	599:-	748:-
Felony 11-79 + Mad Catz ratt + minneskort	999:-	1547:-
Final Fantasy 7 + 240 blocks minneskort	699:-	948:-
Final Fantasy 7 + spelguide	599:-	748:-
Final Fantasy 7 + FF7 T-Shirt	599:-	798:-
G-Police + Handkontroll + Minneskort	549:-	967:-
Grand Theft Auto + 240 blocks minneskort	549:-	848:-
Nagano Olympics + Handkontroll + Minne	699:-	1017:-
NHL 98 + Minneskort + hockeykeps	499:-	750:-
Oddworld + 240 blocks minneskort	549:-	948:-
Resident Evil 2 (US) + 2 X-Tenders + spelguide	849:-	996:-
Test Drive 4 + Handkontroll Analog original	699:-	848:-
ToCA Touring Car + 240 blocks minneskort	649:-	948:-
Tomb Raider 2 + spelguide	599:-	748:-
Valfrittspel + Mad Catz ratt	1079:-	1350:-

Om inget annat är angivet så är ovanstående handkontroller och minneskort tillverkade av Joytech Europé och finns i flera olika färger. Önskas någon speciell färg så nämn detta vid beställning.

NYA PLAYSTATIONSPEL

Störst sortiment – 24h leverans – Sveriges lägsta priser

NYHETER MARS/APRIL:

Alundra 499:-

NHL Face Off 98 ... 419:-

Alundra	499:-
Bloody Roar	499:-
Brahama Force	439:-
Breath of Fire 3	479:-
Bust A Move 3	399:-
Colin McRae Rally	439:-
Dark Omen	429:-
Deathtrap Dungeon	479:-
Diablo	439:-
Gran Turismo	ring
NBA Pro	499:-
Need for Speed 3	439:-
Newman Haas Racing	479:-
NHL Face Off 98	419:-
NHL Powerplay 98	479:-
One	399:-
Pax Corpus	439:-
Pitfall 3D	ring
Premier Manager 98	399:-
Pro Pinball - Timeshock	399:-
Rascal	499:-
Reboot	429:-
Resident Evil 2	ring
Road Rash 3D	429:-
Snowboard Extreme	449:-
Street Fighter 2 Collection	439:-
Theme Hospital	429:-
Wild Arms	ring

Resident Evil 2 ...... R[illegible]

Wild Arms .... Ri[illegible]

Nordic games

PSX TILLBEHÖR

449:-

ERAZER MP 5 GUN

- Utbytt tuff pistol i realistiskt k-pist utförande.
- 1 Multiknapp som gör att det spnds en stor skottsalva på ett tryck.
- Inbyggd vibrationer när du skjuter. Denna funktion kan även stängas av.
- Special "Special Weapon"-knapp som kan användas på vissa spel
- Autofire och autoreloadknappar. Även manuell skottladdning.
- Passar alla Playstation och Saturn pistolspel. Även GunConspel såsom Time Crisis, Point Break, Gun Bullet m.fl.

Fyller dig som vill ha det mest extrema. Enorm succé i USA och England. Kräver 4st AA battener (ingår ej). Tillverkad av Blaze.
Begränsat antal i Sverige, beställ nu!

549:-

REAL ARCADE LIGHT GUN

- Marknadens hetaste och mest realistiska pistol finns nu äntligen i lager.
- Utvecklad av krävsna gamers som har gett den alla de funktioner och förbättringar som enbart riktiga freak vill ha. Enbart pistolen väger över 0,7 kilo, vilken ger en härlig verklighetskänsla. Inbyggt är också en kickback system som ger en kraftiga rekyler när du skjuter. För att ge kickbacken maximal effekt drivs den med en separat AC-adapter som medföljer. Fotpedaler för att omladda skott ingår för att få en riktig arkadkänsla à la Time Crisis. Vill du ej använda pedaler och kickback när du spelar justeras det med en on/off knapp.
- Denna pistol passar alla normala pistolspel för Playstation och Saturn. I ett speciellt GunCon läge fungerar den även med Time Crisis m.fl.
- Köp pistolernas Rolls Royce idag! Enligt flera tidningstest i England bättre än Namco's egen pistol. Tillverkad av Joytech europé.
- Begränsat antal – först till kvarn...

399:-

PRO ACTION REPLAY – uppgraderad

Marknadens bästa "fusk/kod" adapter som gör att du göra saker som du bara drömt om i dina favoritspel. Evigt liv, hoppa längre, upptäck nya nivåer, nya vapen, hemliga bilar m.m. Med denna adapter blir dina gamla spel som nya.
Action Replay är helt menybaserad där du mycket lätt kan se alla koder som finns tillgängliga.
Med en helt ny teknologi har Datel byggt in en minnesfunktion vilket gör att du kan spara dina favoritkoder. Givetvis är Action Replay förprogrammerad med alla de senaste koderna.

Finns även för Nintendo 64 och Sega Saturn.

För nya koder eller mer info surfa gärna in på www.datel.co.uk eller ring Datels hotline på 00944-1782745990.

HK BARRACUDA

399:-

Endast hos Nordic Games!

Ny unik multifunktion handkontroll. Enligt vår egen testavdelning marknadens snyggaste och bekvämaste kontroll. Barracuda kommer ge dina spel en ny dimension och helt andra valmöjligheter. 14 stycken programbara knappar med vilka du en för en kan skapa och spara just din egen knappkombination. Utmärkt för t.ex fighting och sportspel.
- 3 olika kontrollägen: standard (digital), analog joystick och analog pad.
- Autofire knapp
- 10 programbara fireknappar
- Alla "vanliga" knappar som finns på originalkontrollen.

Utförlig engelsk manual ingår.

RUMBLE VÄST – INTERACTOR – Virtual Reality Game Wear

Interactor ger dig en helt ny dimension när du spelar TV/PC-spel. – Koppla på dig västen och känn vibrationerna av t.ex. slagen i fightingspel, kraschar i bilspel m.m.
Interactor reagerar på ljudvågor i spel och musik och fungerar till alla tekniska apparater med Stereouttag, t.ex:

NINTENDO 64 – PLAYSTATION – SATURN – PC – CD-SPELARE – VIDEO m.m.

Som bonus medföljer en Rumble Pack cartridge för Nintendo 64, vilken förstärker effekten med alla "Rumble"-spel.

Tidigare pris 1.495:-

HK ASCIIGRIP

Ascii succékontroll finns äntligen i officiell europeisk version. Utvecklad för att passa till speciellt rollspel. Idén är att du med endast en hand kan kontrollera ditt spelande. Detta kan vara bra om du t.ex skall göra anteckningar samtidigt som du spelar. Givetvis programbara knappar för att du skall kunna ställa in just dina egna favorit kombinationer. Officiell Sony produkt.

399:-

HK ASCIIPAD

Officiell Sony kontroll liknande orginalet. Annorlunda design för att vara mer bekväm. 360 graders styrkors för maximal precision.
Högsta kvalitet!

199:-

129:-

HK POWER PAD

Exakt kopia på Sony's orginalkontroll. Enligt uppgift tillverkad på samma fabrik som Sony's egna kontroller. Enda skillnaden är att de saknar Sony's logotype och orginalbox. Finns i sex olika färger; svart, gult, blått, rött, grönt och grått. Bra kvalitet!

Köp 2 – betala 119:-/st

169:-

HK COMBATPAD

Tufft kamouflagefärgad i grönt/svart/brunt. Med turbo- och slowmotionknappar vilket underlättar i många spel. I övrigt är kontrollen i exakt samma utförande som orginalet. Bra kvalitet!

ARCADE STICK

Officiell Sony joystick tillverkad av Ascii. Stor bordsstick som i princip förvandlar dina fightingspel till arkadversioner.
360 graders styrspak med inbyggd microswitchteknik för maximal precision. I övrigt samma funktioner som Sony's original kontroll. Tips! – Kanonbra att spela fightingspel med. Extra kul när man har 2 st samtidigt!

Köp 2 – betala 399:-/st

499:-

MAD CATZ RATT

Den bästa ratten på marknaden hittils. Analog ratt och lösa pedaler med broms och gas.
Växelspak för att ge extra bra realism.
En klassiker som alla fantatiker av bilspel bör ha hemma. Fungerar bäst på alla spel som stödjer "optional controller" ikon på spelboxarnas baksida (F1'97, Rage Racer, V-Rally m.fl.)

649:-

HK XTREMEPAD

Häftig kontroll som blir självlysande när du släcker lampan. Med turbo- och slowmotionknappar vilket ökar underlättar i många spel. I övrigt är kontrollen i exakt samma utförande som orginalet. Tuff att ha på kvällen. Överraska dina kompisar med "knäppaste" kontroll någonsin! Bra kvalitet!

169:-

HK SONY ANALOG

Sony's egna analoga och digitala kontroll. Två analoga styrspakar liknande Nintendo's kontroll. Numera är i princip alla spel kompatibla med analog kontroll. Bör finnas hos alla PSX gamers!

Köp 2 – betala 329:-/st

399:-

MINNESKORT 720 BLOCK

Komprimerat minneskort som kan spara upptill 720 block. Digital display där du lätt ser vilken sida du sparar på. Tillverkat av Datel för högsta kvalitet. Motsvarer 48 stycken standard minneskort.

649:-

MINNESKORT STANDARD

Exakta kopior av Sony's original minneskort. Tillverkade med Motorola's chip för att ha högsta kvalitet. Våra kort skall inte förväxlas med billigare kopior från andra. Finns i sex olika färger; transparent, gult, blått, rött, grönt och grått.

169:-

169:-

HK FIGHTERPAD

Osmakligt blodsfärgad rött, vitt. Med turbo- och slowmotionknappar, vilket underlättar i många spel. I övrigt är kontrollen i exakt samma utförande som orginalet. Med denna blodkontroll blir slutten garanterat upprörd! Bra kvalitet!

HK SONY ORIGINAL

Exakt samma kontroll som medföljer basenheten. Vill du ha ett säkert kort så är det en bra investering...Tre färger; grå, svart och vit.

269:-

VI HAR ÄVEN SVART & VIT!

Köp 2 – betala 239:-/st

MINNESKORT 240 BLOCK

Komprimerat minneskort som kan spara upptill 240 block. Välj minnassida med den knapp som sitter på framsidan. Tillverkat av Joytech Europe Ltd. Motsvarer 16 stycken standard minneskort. Storsäljare!

329:-

HK SILVER/GULD

Härliga kontroller i lyxig guld- eller silver färg. Med turbo- och slowmotionknappar vilket underlättar i många spel. I övrigt är kontrollen i exakt samma utförande som orginalet. Snygga kontroller för dig som vill ha det lilla extra. Bra kvalitet!

169:-

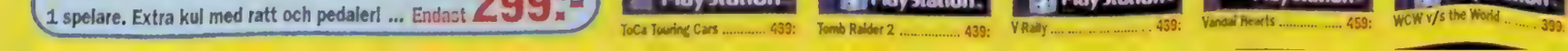
Antennkabel, passar alla modeller	249	Multi Tap Sony original	499
CD-Ställ (10 PSX-spel)	149	Mus Sony original	399
Handkontroll Negcon	499	Rengöringset - Mad Catz Cleaning Kit	139
Handkontroll The Glove	999	RGB Kabel	199
Joystick Ide Grip	249	Stereo Scart Kabel	199
Link Up Kabel	199	Tom Fodral	149
Minneskort Original	249	X Tender	99
Minneskort Original Färg	249		

PRODUKTERNA I VÅRA ANNONSER FINNS ÄVEN HOS VÅRA ÅTERFÖRSÄLJARE RUNT OM I SVERIGE.
Kontakta din lokala handlare för mer information.

NORDIC GAMES POSTORDER TE

ORDINARIE SPELTITLAR PSX

Ace Combat 2	389
Actua Golf 2	419
Actua Ice Hockey	419
Actua Soccer 2	419
Air Race	399
Allied General	499
Arcades Greatest Hits	459
Ark of Time	439
Auto Destruct	429
Bloody Roar	499
Broken Helix	479
Broken Sword 2	419
Bugriders	439
Bushido Blade	419
Castlevania	479
Ceasars Palace	449
Clock Tower	449
Colony Wars	479
Command & Conquer	329
Command & Conquer Red Alert	479
Cool Boarders 2	419
Crash Bandicoot 2	449
Critical Depth	399
CROC	429
Devils Deception	449
Discworld 2	449
Duke Nukem 3D	439
Fighting Force	439
Final Fantasy 7	469
Formula 1'97	499
Gex 3D: Enter the Gecko	399
Grand Theft Auto	399
Hercules	459
Int.Superstar Soccer Pro	399
Iznogoud	449
Jersey Devil	479
Jonah Lomah Rugby	449
K1 Arena Fighters	439
Last Report	419
Magic The Gathering	459
Marvel Super Heroes	459
Maximum Force	399
MDK	399
Midnight Run	499
Monopoly	429
Mortal Kombat Mythology	449
Mortal Kombat Trilogy	399
Nagano Winter Olympics	479
Nightmares Creatures	419
Overboard	479
Rampage World Tour	399
Resident Evil Directors Cut	419
Risk	429
Riven Myst 2	599
Rock'n Roll Racing 2	399
Shadow Master	479
Sim City 2000	399
Skull Monkey	439
Snowboard Extreme	449
Steel Reighn	419
Street Fighter Ex Plus	459
Suikoden	499
Super Football Champ.	399
Tennis Arena	369
Test Drive 4	429
Time Crisis + Pistol	699
Toca Touring Cars	439
Tomb Raider 2	439
V-Rally	439
Vandal Hearts	459
WCW vs the World	399
Virtual Pool	399



Felony 11-79

Underhållande "åk-runt-och-röj" spel. Du har blivit anlitad att finna tre speciattillbehör som behövs till att öppna en grav. Till din hjälp har du hela 22 helt skilda fordon. Välj på allt från stora lastbilar till små scootrar. Det hela utspelar sig helt i 3D vilket innebär att du kan ta genvägar, köra tillbaka, röja på gångbanor m.m. Vad sägs t.ex. om att gena genom ett shoppingcenter. Du kan krocka och stjäla (!) hur du vill. Se dock till att du håller ditt fordon någorlunda helt eftersom det annars blir svårstyrt. Kanonkul spel för dig som tyckte om Twisted Metal men vill ha något annat. Toppbetyg i England. 91% GameMaster, 83% Super Play .

1 spelare. Extra kul med ratt och pedaler! ... Endast **299:-**

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

EA SPORTS KAMPANJ

T.O.M. 30 APRIL!

Samtliga Electronic Arts sporttitar 1998 endast 349:-/st

349:-

Madden 98 ..... 349:-

Nascar 98 ..... 349:-

..... 349:-

NHL 98 ..... 349:-

PGA Tour 98 ..... 349:-

Köp2 eller fler nya spel och du får köpa följande:

Minneskort 240 block

229:-

Minneskort i valfri färg

119:-

Handkontroll i valfri färg

99:-

LÅGPRIS/PLATINA-SPEL

..... 249:

Alien Trilogy 249:

All Star Soccer 199:

Battle Station 199:

Bust A Move 2 ..... 249:

Crash Bandicoot 249:

Crow City of Angels 249:

..... 249:

Die Hard Trilogy 249:

Disruptor 299:

Excalibur 249:

Formula One 249:

G-Police 299:

Gridrun 199:

..... 249:

Jurassic Park, The Lost World 199:

Mass Destruction 199:

Mechwarrior 2 ..... 249:

Micro Machines 249:

Moto Racer 299:

Motortoon GP 2 ..... 299:

Powerplay 199:

Nuclear Strike 299:

Oddworld Abe's Odyssey .. 299:

PGA Tour 97 ..... 249:

Porsche Challenge 249:

Rayman 249:

Real Bound Fatal Fury 299:

Racer Rev. 249:

Soviet Strike 249:

Syndicate Wars 299:

Tekken 249:

..... 249:

Track & Field 249:

True Pinball 249:

Tunnel B1 ..... 199:

..... 299:

Warhammer 299:

Wipe Out 2097 ..... 249:

Worms 249:

Lågpris från 299:-

Actua Soccer Club Edition	249
Air Combat	249
Alien Trilogy	249
All Star Soccer	199
Area 51	299
Battlestation	199
Bust A Move 2	249
Courier Crisis	299
Crash Bandicoot	249
Crow City of Angles	249
Destruction Derby	249
Destruction Derby 2	249
Die Hard Trilogy	249
Die Hard Trilogy inkl.pistol	449
Disruptor	299
Excalibur	249
Felony 11-79	299
Formula One	249
G-Police	299
Gridrun	199
Hexen	249
Hyper Match Tennis	299
Jurassic Park The Lost World	299
Mass Destruction	199
Mechwarrior 2	249
Micro Machines	249
Moto Racer	299
Motortoon GP 2	299
Nanotek Warriors	199
NHL Powerplay	199
Nuclear Strike	299
Oddworld Abe's Odessey	299
PGA 97	249
Porsche Challange	249
Primal Rage	249
Rayman	249
Real Bound Fatal Fury	299
Ridge Racer	249
Ridge Racer Rev.	249
Road Rash	249
Soviet Strike	249
Syndicate Wars	299
Tekken	249
Tekken 2	249
Thunderhawk 2 - Firestorm	249
Track & Field	249
Trash It	299
True Pinball	249
Tunnel B 1	199
Warcraft 2	299
Warhammer	299
Whizz	249
Wipe Out 2097	249
Worms	249
X 2	249
Z	299

IMPORT

JAP. TEKKEN 3 PÅ G!!!

Alundra 499:-

Final Fantasy Tactics .. 499:-

Blaze & Blade Eternal Q 869:-

Bomberman World 869:-

USA- IMPORT

Nya priser! - USA Nyheter endast 499:-/st.

Allied General	269
Alundra	499
Blast Chamber	99
Breath of Fire 3	499
Cart World Series	499
Clock Tower	329
Discworld 2	329
Dragon Ball GT	499
Final Fantasy 7	399
Final Fantasy Tactics	499
Grand Tour Racing	169
Jet Moto 2	499
Mortal Kombat Mythology	329
Mortal Kombat Trilogy	199
Nascar Racing	199
NHL Face Off 98	199
Ogre Battle	649
One	199
Parasite Eve	749
Project Horned Owl	329
Resident Evil 2	499
Star Wars Masters of T.Kasi	399
Steel Reighn	199
Tecmo's Super Bowl	329
Treasures of the Deep	329
Triple Play 97	329

JAPAN- IMPORT

Bio Hazard 2	749
Blaze & Blade Eternal Quest	869
Bomberman World	869
Bushido Blade 2	749
Dead or Alive	699
Fighting Illusion	869
Final Fantasy 7	199
Front Mission 2	599
Gran Turismo	849
Lagnacure	869
New Japan Pro Wrestling	749
Parasite Eve	749
Samurai Spirit 1&2	699
Tactics Orga	869
Tekken 3 Sp.Edition	849
Tekken 3	699
Two Tonkatsu	99
X-Men vs Street Fighter	699
Xenogear	749

NORDIC GAMES POSTORDER TEL

BEGAGNADE PLAYSTATIONSPEL

Titel — Vi säljer — Köpe

Titlar i kursiv stil är ej slutsålda när denna prislista skrevs (22/2-98). De blir dock vara slutsålda när du läser detta.

Titel	Vi säljer	Köpe
2Extreme	313	80
4-4-2 Soccer	250	80
Ace Combat	325	120
Actua Golf	250	80
Actua Golf 2	350	150
Actua Ice Hockey	375	150
Actua Soccer	150	40
Actua Soccer 2	350	150
Actua Soccer Club Edition	225	80
Adidas Power Soccer	150	40
Adidas Power Soccer 2	350	150
Adidas Power Soccer 97	195	50
Agent Armstrong	250	80
Agile Warrior	195	50
Air Combat	195	80
Air Race	350	150
Alien Evolution Global	195	50
Alien Resurrection	395	200
Alien Trilogy	225	80
All Star Soccer	195	50
Allied General	350	150
Alone in the Dark	195	50
Alundra	395	200
Andretti Racing	195	50
Aquanauts Holiday	150	50
Area 51	250	80
Ark of Time	375	150
Assult Rigs	125	40
Ateri Greatest Hits	350	150
Auto Destruct	350	150
Ball Blazer Championships	125	30
Batman Forever	225	80
Battlesport	150	50
Battlestation	195	50
Bedlam	225	80
Black Dawn	195	50
Blam Machinehead	125	40
Blast Chamber	125	40
Blazing Dragons	225	80
Bloody Roar	375	150
Breakpoint Tennis	225	80
Breath of Fire 3	395	200
Broken Sword	250	80
Broken Sword 2	350	150
Bubble Bobble	295	120
Bubsy 3D	225	80
Burning Road	195	50
Bust A Move 2	225	80
Carnage Heart	195	50
Casper	250	80
Castlevania	395	200
Cheesy	225	80
Chessmaster 3D	250	80
Chronicles of the Sword	295	100
City of the Lost Children	250	80
Clock Tower	295	120
Colin McRae Rally	395	200
Colony Wars	325	120
Command & Conquer	250	100
Command & Conquer Red Alert	395	200
Contra Legacy War	195	50
Cool Boarders	295	120

Actua Ice Hockey 375:-

Titel	Vi säljer	Köpe
Cool Boarders 2	375	150
Crash Bandicoot	250	80
Crash Bandicoot 2	375	180
Critical Depth	295	120
Criticom	125	40
CROC	375	180
Crow City of Angeles	250	80
Crusader No Remorse	150	50
Cryst Killer	225	80
Courier Crisis	275	100
Cyberia	125	40
Cybersled	125	40
Cyberspeed	125	40
D	225	80
Dark Forces	250	80
Dark Omen	395	200
Darklight Conflict	195	50
Darkstalkers	150	50
Davis Cup Tennis	250	80
Deathtrap Dungeon	395	200
Defcon 5	125	40
Descent	125	40
Descent 2	225	60
Destruction Derby	195	50
Destruction Derby 2	225	80
Devils Deception	350	150
Diablo	395	200
Die Hard Trilogy	225	80
Discworld	250	100
Discworld 2	395	180
Disruptor	195	50
Doom	295	120
Dragon Heart	195	50
Duke Nukem 3D	395	200
Dynasty Warriors	275	100
Earthworm Jim 2	225	80
Epidemic	195	50
ESPN Extreme Games	350	150
Excalibur	250	80
Exhumed	375	120
Explosive Racing	295	100
Extreme Pinball	195	50
F1 Powerboat	395	180
Fade To Black	295	120
Fantastic Four	250	80
Felony 11.79	325	120
FIFA 96	175	50
FIFA 97	250	80
FIFA 98	375	180
Fighting Force	325	120

Nagano Winter Olympics 395:-

Titel	Vi säljer	Köpe
Final Doom	275	100
Final Fantasy 7	395	200
Fire & Ice	250	80
Floating Runner	150	50
Formula 1	250	80
Formula 1 '97	375	150
Formula Karts	250	80
Frank Thomas Baseball	195	50
Frogger	350	150
Full Tilt Battle Pinball	195	50
G-Police	295	100
Galaxian	150	40
Galaxy Fight	195	50
Gex	250	80
Gex 2	375	180
Goalstorm	150	50
Grand Theft Auto	350	150
Gridrun	195	50
Gunship 2000	295	100
Hardball 6	150	30
Hardcore 4 x 4	195	50
Hebereke's Popoitto	350	150
Heros Adventure	295	120
Hercules	350	150
Hexen	250	80
Hi Octane	125	40
Hyper Match Tennis	250	100
Impact Racing	150	50
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	60
Independence Day	225	80
Int.Motocross X	295	120
Int.Superstar Soccer D.L.	225	80
Int.Superstar Soccer Pro	350	150
Iron & Blood	150	50
Iron man X/O	150	50
Jet Raider	225	80
Johnny Bazookatone	150	50
Jonah Lumah Rugby	350	150
Judge Dredd	295	100
Jumping Flash	195	50
Jumping Flash 2	225	60
Jupiter Strike	125	40
Jurassic Park The Lost World	295	120
K1 Arena Fighters	350	150
Kart Duel	225	80
Kileak the Blood	125	40
Killing Zone	125	40
King of Fighters 95	350	150
Kings Field	195	50

Suikoden 295:-

Titel	Vi säljer	Köpe
Konami Open Golf	195	50
Krazy Ivan	195	50
Kurushi	225	80
Last Report	350	150
Legacy of Kain	225	80
Lemmings 3 D	195	50
Lethal Enforcers	295	120
Little Big Adventure	225	80
Loaded	195	50
Lomax	275	100
Lone Soldier	225	80
Lost Vikings 2	195	50
Lucky Luke	375	150
Machine Hunter	250	80
Madden 97	250	80
Madden 98	375	150
Magic Carpet	150	50
Magic the Gathering	350	150
Marvel Super Heroes	395	200
Mass Destruction	250	80
Maximum Force	375	150
MDK	350	150
Mechwarrior 2	225	80
Mega Man X3	295	120
Mickeys Wild Adventure	350	150
Micro Machines V3	295	120
Monkey Hero	395	200
Monopoly	350	150
Monster Trucks	225	80
Mortal Kombat 3	225	80
Mortal Kombat Mythologies	295	120
Mortal Kombat Trilogy	325	120
Moto Racer	295	120
Motor Mash	225	80
Motortoon GP 2	295	120
Myst	295	100
Nagano Winter Olympics	395	200
Namco Museum Vol 1	150	50
Namco Museum Vol 2	195	60
Namco Museum Vol 3	250	100
Namco Museum Vol 4	295	120
Namco Museum Vol 5	350	150
Nascar 98	350	150
NBA In the Zone	150	50
NBA In the Zone 2	275	100
NBA In the Zone 98	350	150
NBA Jam Extreme	195	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 96	175	50
NBA Live 97	250	80

K1 Arena Fighters 350:-

Titel	Vi säljer	Köpe
NBA Live 98	350	150
Need for Speed	225	80
Need for Speed 2	250	80
Need for Speed 3	395	200
Newman Haas Racing	395	200
NFL Gameday	150	50
NFL Quarterback Club 97	195	50
NHL 97	175	50
NHL 98	350	150
NHL Breakaway 98	225	80
NHL Face Off	175	50
NHL Face Off 97	225	80
NHL Powerplay	195	50
Nightmares Creatures	375	150
Ninja	375	180
Novastorm	125	40
Nuclear Strike	250	80
Oddworld Abe's Odessey	295	120
Off World Interceptor	125	40
Olympic Games	350	120
Olympic Soccer	225	80
On Side Soccer	195	50
Overblood	250	80
Overboard	295	120
Pandemonium	275	100
Pandemonium 2	325	125
Panzer General	395	150
Parappa the Rapper	195	50
Parodius	250	80
Pax Corpus	350	150
Penny Racers	250	80
Perfect Weapon	250	80
PGA Golf 98	295	120
PGA Tour Golf 96	195	60
PGA Tour Golf 97	250	80
Philosoma	125	40
Pitball	150	50
Player Manager	375	150
Po'ed	150	50
Populous 3	395	200
Porsche Challenge	225	80
Power Move Wrestling	195	50
Power Rangers Pinball	350	150
Powerserve	125	40
Premier Manager 98	375	180
Primal Rage	175	50
Prime Goal	175	50
Pro Pinball	225	80
Project Overkill	295	100
Psychic Detective	225	80

Need 4 Speed 2 250:-

Titel	Vi säljer	Köpe
Psychic Force	295	120
Rage Racer	275	100
Raging Skies	195	50
Raiden Project	225	50
Rally Cross	250	80
Rampage World Tour	350	150
Rapid Racer	275	100
Rapid Reload	195	80
Raven Project	195	50
Ray Tracer	225	80
Rayman	295	120
Re-Loaded	195	80
Real Bound Fatal Fury	295	100
Rebel Assault 2	275	100
Resident Evil	250	100
Resident Evil Directors Cut	350	150
Return Fire	195	50
Revolution X	150	50
Ridge Racer	175	50
Ridge Racer Revolution	195	50
Riot	150	50
Rise 2 Resurrection	150	50
Risk	395	180
Rivers Myst 2	395	200
Road Rage	195	50
Road Rash - Platina	225	80
Road Rash 3D	395	200
Robopit	150	50
Robotron X	150	50
Sampras Extreme Tennis	295	120
Samurai Showdown 3	295	120
Sentient	195	50
Shadow Master	375	150
Shellshock	150	50
Shockwave Assult	125	40
Sim City 2000	325	120
Skeleton Warriors	150	50
Skull Monkey	395	200
Slam & Jam	125	40
Slamscape	125	40
Smash Court Tennis	275	100
Soulblade	275	100
Soviet Strike	195	50
Space Hulk	150	50
Space Jam	275	100
Speedster	195	50
Spider	250	80
Spot Goes to Hollywood	250	80
Star Gladiator	195	50
Starblade Alpha	125	40

NHL Face Off 175:-

Titel	Vi säljer	Köpe
Starfighter 3000	125	40
Starwinder	125	40
Steel Harbringer	125	40
Steel Reighn	350	150
Street Fighter 2 Collection	375	150
Street Fighter 2 the Movie	225	80
Street Fighter Alpha	225	80
Street Fighter Alpha 2	325	120
Street Fighter Ex Plus	395	200
Street Racer	195	50
Strike Point	150	50
Striker 96	150	50
Sulkoden	295	100
Super Football Champion	195	50
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	195	50
Supersonic Racers	195	50
Swagman	225	60
Syndicate Wars	225	60
Tekken	195	60
Tekken 2	250	80
Tempest X3	195	50
Ten Pin Alley	350	120
Tenka	225	80
Tennis Arena	295	120
Test Drive 4	350	150
Test Drive Off Road	250	80
Tetris Plus	350	150
The Nota	350	150
Theme Hospital	395	200
Theme Park	350	150
Thunderhawk 2 - Firestorm	225	80
Tiger Shark	195	50
Till	250	80
Time Commando	225	60
Time Crisis + GunCon pistol	595	250
Titan Wars	150	50
Tobal No 1	225	80
Toca Touring Cars	395	200
Tokyo Highway Battle	275	100
Tomb Raider	295	120
Tomb Raider 2	395	200
Top Gun	250	80
Toshinden 1 Battle Arena	125	40
Toshinden 2 Battle Arena	195	50
Toshinden 3 Battle Arena	250	80
Total Drivin	225	80
Total Eclipse	125	40
Total NBA 96	125	40
Total NBA 97	175	50
Track & Field, International	225	80

Titel	Vi säljer	Köpe
Transport Tycoon	350	150
Trash It	250	80
True Pinball	195	50
Tunnel B1	150	50
Twisted Metal	250	100
Twisted Metal 2 - World Tour	350	150
V-Rally	395	200
V-Tennis	150	50
Vandal Hearts	295	100
War Gods	195	50
Warcraft 2	295	100
Warhammer	275	100
Warhawk	150	50
WCW vs The World	375	150
Whizz	225	80
Victory Boxing	295	120
View Point	125	40
Williams Arcades Greatest Hits	150	50
Wing Commander 3	150	50
Wing Commander 4	225	80
Wing Over	350	150
Wipe Out	225	40
Wipe Out 2097	295	120
Virtual Golf	195	60
Virtual Pool	350	150
VMX Racing	375	180
World Cup Golf	195	50
Worms Platina	225	80
VR Baseball	250	100
Wrestlemania	195	50
WWF In your House	225	80
X 2	195	50
X Com	150	80
X Com 2	295	120
Xevious 3D	195	50
Z	295	120
Zero Divide	150	50

TILLBEHÖR

Action Replay	350	100
Antennkabel	150	50
HK Analog Original	295	120
HK, ej original, alla modeller	55	30
HK Nygzon	350	120
HK Original	195	50
Joystick Asciistick	350	120
Link Up Kabel	125	30
Minneskort 240 Block	250	80
Minneskort 360 Block	295	100
Minneskort 720 Block	450	150
Minneskort Original	150	50
Minneskort, blått	135	45
Minneskort, grått	135	45
Minneskort, grönt	135	45
Minneskort, gult	135	45
Minneskort, rött	135	45
Minneskort, transparent	135	45
Mutu Top Sony original	395	150
Mus Sony original	250	80
Ratt Mad Catz	525	200
RGB Kabel	125	30
X Tender	75	15

SÅ HÄR GÖR DU AFFÄRER MED NORDIC GAMES:

Byt dina spel mot andra

– Få 15% mer när du byter!

Så här enkelt är det att byta:

1. Skriv en lapp med de spel du byter in och vilka inköpspriser vi har enligt detta nummer av Super Play. Lägg på 15% mer på inpriserna. Detta gäller ej basenheter. Skriv sedan vilka spel du vill köpa. Vi tar 58:- i postens avgifter när vi sedan skickar spelen till dig. Kom ihåg att när spelet saknar manual eller kartong drar vi av 25% per saknad del. Byter du in för mindre än beloppet du köper kommer resterande mot postförskott. Anteckna minst en reservtitel per beställt spel. Sist skriver du namn, adress och telefonnummer. Är du under 16 år vill vi ha din förälders namnteckning.
2. Packa ner dina spel och skicka dem till:
Nordic Games Bytesavd., Box 5083, 650 05 Karlstad.

Bytesinformation:

Skulle ett spel som du vill byta till vara slutsålt ställs du i kölista. Det kan ta från ett par dagar upp till ett par veckor. Du kan när du har sänt in dina spel ej få pengar eller det spel du byter in tillbaka. Byter du in för mer än vad du köper erhåller du tillgodokvittion på resterande belopp.

Sälj dina spel kontant

– Vi betalar mest. Jämför gärna själv!

Så här enkelt är det att sälja:

1. Sammanställ en lista på allt du vill sälja. Kolla i denna annnons hur mycket vi betalar. Saknar du någon titel går det jättebra att ringa och fråga. Vi har helt kompletta listor. Saknar spelen manual eller bok?
Utan kartong (alla spelkassetter, dock ej basenher & handkontroller): -25% på pris.
Utan bok (alla spelkassetter, dock ej basenheter & handkontroller): -25 % på pris.
Gör klar listan med den totala summan du skall ha. Vill du samtidigt beställa andra spel? Vg se annan ruta på detta uppslag.
2. Skriv längst ner i vilket nummer av Super Play du har fått prisema ifrån. Skriv sedan namn, adress, födelsedatum/mån/år, målsmans underskrift (ifall under 16 år) och telefonnummer. Ange något kontonummer som du vill ha pengarna på. Skriv bank/post och kontonummer. Har du inte något konto kommer pengarna på postgiroutbetalning som kan lösas in på närmaste postkontor.
inköpspriserna i denna annons gäller t.o.m. nästa nummer av Super Play/Playstation Magazine.
3. Sänd spel och papper till nedanstående adress.
Nordic Games AB inköpsavd. , Box 5083, 650 05 Karlstad
Du kan ringa till oss på 054-18 83 18 och beställa förskottsbetald paketavi, vg se mer info till höger.

Sänd in dina spel enkelt

Vi har nu förenklat det ytterligare för dig som säljer och byter dina gamla TV-spel hos Nordic Games.

Försäljning/byte över 1 kg:

Har du TV-spel som väger över 1 kg ringer du till oss på tel. 054-18 83 18. Begär då att få en förskottsbetald paketavi hemsänd. Denna avi får du dagen efter du ringt. Avin är företagspaket, vilket betyder att vi har sakerna hos oss dagen efter du sänt dina TV-spel. Med denna avi kan du sända paket från 1 kg upp till [illegible]. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi dig 58 kr i frakt.

Försäljning/byte under 1 kg:

Har du spel för byte/försäljning kan du sända dem direkt till: **Frisvar, Nordic Games, Svarspost 650 359 300, Box 5083, 650 05 Karlstad.** Använder du ovanstående adress utanpå kuvertet debiterar posten oss för frakten. Säljer/byter du för mindre än 1000 kr debiterar vi sedan dig för frakten enligt [illegible] prislista. Du behöver alltså inte ringa och beställa avi av oss om din försändelse väger under 1 kg.Givetvis behöver du inte utnyttja ovanstående tjänster. Du kan som tidigare sända in spel till oss som vanligt, dvs [illegible] du betalar frakten.

Gå med i Nordiska Spelklubben!

Månadens erbjudanden

PlayStation

	Klubbpris	Ord. pris
Ark of Time	369:-	439:-
Battlestation	149:-	199:-
Grand Theft Auto	369:-	399:-
Sim City 2000	299:-	399:-
Worms	199:-	249:-

N64

	Klubbpris	Ord. pris
FIFA 98	499:-	579:-
Handkontroll Sharppad	249:-	299:-
Killer Instinct Gold	529:-	629:-

Saturn

	Klubbpris	Ord. pris
FIFA 97	69:-	169:-
NBA Live 97	69:-	169:-
Warcraft 2	129:-	499:-

SNES

	Klubbpris	Ord. pri
Secret of Evermore	249:-	399:-
FIFA 98	399:-	499:-
Terranigma	249:-	399:-

Mega Drive

	Klubbpris	Ord. pris
FIFA 98	399:-	499:-
James Pond 2	69:-	299:-
Lion King	199:-	299:-

Gameboy

	Klubbpris	Ord. pris
Ringaren av Notre Dame	199:-	249:-
Super Mario Land 3	179:-	249:-

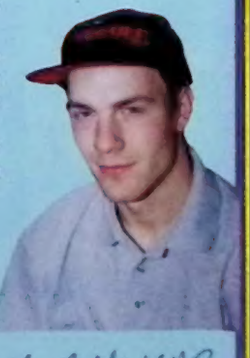
På alla specialerbjudanden är medlemsrabatten redan avdragen. Gäller så långt lagret räcker

Vår nysatsning på Nordiska Spelklubben har under den senaste tiden gett fantastisk respons i form av nya medlemmar. Gå med du också i klubben som är gjord för dig som är en riktig ***gamer.***

Medlemmar kommer du att få ***nyhetsblad, medlemstidningar*** och vår huvudkatalog. Du får som medlem ***10% rabatt på alla begagnade spel och 5% rabatt på alla nya spel.*** Dessutom får du ***10% extra*** när du säljer dina spel kontant till oss. Dessa procentrabatter och påslag gäller dock inte basenheter.

Du kommer regelbundet få ***specialerbjudanden*** på spel och tillbehör som bara är tillgängliga för våra medlemmar. Intill denna text ser du vilka specialerbjudanden som är aktuella nu. Dessa kan du utnyttja redan nu ifall du samtidigt med beställningen ansöker om medlemskap.
– Investera i ett medlemskap redan idag, det sparar dig snabbt ihop!
Ett års medlemskap kostar 150 kronor. Du kan bli medlem samtidigt som du beställer spel. Vill du bara bli medlem betalar du in 150 kronor på vårt postgiro 830 96 59-4.
Skriv namn, adress och telefonnummer.

Välkommen att bli en i gänget!



Mikael Pettersson, Klubbchef

Har nu några frågor så är du välkommen att ringa oss på 054-188318

054-18 83 18 FAX 054-10 16 50

Nordic games

BEGAGNADE NINTENDO 64-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Titlar i kursiv stil är ej släppta när denna prislista skrivs (22/2 98). De bör dock vara släppta när du läser detta.		
Aero Fighters Assault	495	220
Blast Corps	350	150
Bomberman 64 3D	395	180
Chameleon Twist	375	150
Clayfighter 63+	350	150
Cruisin USA	395	200
Dark Rift	450	220
Diddy Kong Racing	450	200
Doom 64	395	200
Duke Nukem 3D	475	220
Extreme G	395	200
F1 Pole Position	395	200
FIFA 64	250	100
FIFA 98	495	220
Fighters Destiny	495	220
Goemon - M.Ninja	495	250
Goldeneye 007	525	250
Hexen	395	200
Int.Superstar Soccer 64	395	200
Killer Instinct Gold	395	200
Lamborghini Challenge	450	220
Lylat Wars med Rumble Pack	550	250
Lylat Wars utan Rumble Pack	500	200
Mace	375	150
Madden 64	450	200
Mario Kart 64	395	200
Mischeif Makers	375	180
MK Mythologies	495	220
Mortal Kombat Trilogy	450	200
Multi Racing Champ.	450	200
Nagano Winter Olympics	495	250
NBA Hangtime	350	150
NBA In the Zone 98	475	220
NFL Quarterback Club 98	475	220
NHL Breakaway 98	495	250
Pilotwings 64	295	120
San Fransico Rush	450	200
Snow Boards Kids	395	200
Star Wars Shadows of Empire	350	150
Super Mario 64	395	200
Tetrisphere	395	200
Top Gear Rally	450	200
Turok Dinosaur Hunter	375	180
War Gods	350	150
Wave Race 64	395	200
Wayne Gretzky Hockey	395	200
WCW vs NWO	450	220

TILLBEHÖR

Titel	Vi säljer	Köper
AC-Adapter	295	120
Action Replay	450	200
Adapter, US-spel	175	25
Antennkabel	150	50
Game Killer	125	25
Handkontroll, ej original	150	50
Handkontroll, original	275	120
Joystick Arcade Shark	395	150
Minneskort, 20ggr större	350	100
Minneskort, 4ggr större 1Mb	195	50
Minneskort, 256Kb	125	30
Minneskort, original	125	30
Ratt, Mad Catz	450	200
Rumble Pack, ej original	125	30
Rumble Pack, original	150	50
X Tender, 2m	75	20

Cruisin USA 395:-

Nagano Winter Olympics 495:-

Mortal Kombat Trilogy 450:-

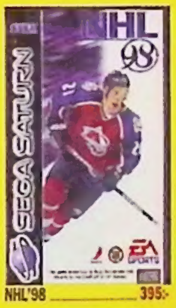
Lylat Wars inkl. Rumble Pack 550:-

Doom 64 395:-

FIFA '98 495:-

BEGAGNADE SATURN-SPEL

Titel	Vi säljer	Köper
Actua Golf	150	50
Actua Soccer Club Edition	195	50
Albert Odyssey USA	395	150
Alien Trilogy	295	100
Alone in the Dark	125	30
Alone in The Dark JAP	50	20
Amok	150	50
Andretti Racing	175	50
Area 51	250	80
Astal USA	95	25
Athlete Kings	250	80
Baku Baku Animal	350	120
Bases Loaded USA	75	20
Batman Forever	150	40
Battlemonsters	125	30
Battlestation	150	50
Blackdawn	250	80
Blackfire	150	40
Blam! Machinehead	150	40
Blast Chamber	195	50
Blazing Dragons	195	50
Blazing Dragons USA	95	25
Bomberman	350	150
Breakpoint Tennis	225	50
Bubble Bobble	250	80
Bug	195	50
Bug Too	350	150
Bust A Move 2	250	80
Bust A Move 3	395	150
Casper	250	80
Chaos Control JAP	75	20
[illegible]	150	40
Clockwork Knight	175	50
Clockwork Knight 2	250	80
Command & Conquer	295	100
Crime Wave	295	120
CROC	395	180
Crow City of Angeles	150	50
Crusader No Remorse	125	30
Cyber Speedway	125	30
Cyberia	125	30
[illegible]	175	50
Darius Gaiden	95	3
Darius II	150	40
Dark Legend USA	95	25
Dark Savior	195	50
Dark Saviour USA	95	30
Darklight Conflict	125	30
Daytona USA	150	50
Daytona USA Circuit Ed	250	80
Daytona USA JAP	75	20
Defcon 5	150	40
Destruction Derby	250	80
Die Hard Arcade	295	100
Die Hard Trilogy	195	50
Digital Pinball	150	50
Discworld	195	50
Discworld 2	295	100
Doom	195	50
Double Switch USA	95	25
Dragon Force	295	120
Dragonheart	195	50
Duke Nukem 3D	395	150
D USA	95	25
Earthworm Jim 2	225	80
Enemy Zero	450	200
Euro '96	175	50
Exhumed	250	80
F1 Challange	250	80
FIFA 96	125	30
FIFA 97	195	50
FIFA 98	395	180
Fighters Megamix	350	150
Fighting Vipers	150	40
Formula Karts	295	100
Frank Thomas Big Hurt Baseball	125	30
Galactic Attack	150	40
Galaxy Fighter	195	50
Gex	250	80
Ghen War	150	40
Ghen War USA	95	25
Golden Axe	250	80
Gridrun	195	50
Guardian Heroes	195	50
Gun Griffon	195	50
Gun Griffon JAP	75	20
Hang On GP	195	50
Hardcore 4 x 4	250	80
Hattrick Heroes JAP	75	20
Hexen	175	50
Hi Octane	95	30
High Velocity USA	95	25
Highway 2000	250	80
Horde	195	50
Impact Racing	150	40
Impact Racing USA	75	25
In the Hunt	150	50
Incredible Hulk	195	50
Independence Day	195	50
Int.Victory Goal	95	30
Iron Man X/O	150	50
Jewels of the Oracle	250	80
Johnny Bazookatone	150	50
Jurassic Park The Lost World	325	120
Kelo 2 Flying Squadron	195	50
King of Fighters 95+RAM minne	295	100
Last Bronx	395	150
Last Gladiator Digital Pinball USA	75	25
Legend of Oasis USA	95	25
Lemmings 3D	150	50
Loaded	175	50
Lost Vikings 2	175	50
Madden 97	150	50
Magic Carpet	125	30
Mansion of Hidden Soul	195	50
Manx TT	225	60
Mass Destruction	150	50
Mega Man X3	250	80
Mighty Hits	195	50
Mortal Kombat 2	150	50
Mortal Kombat 3 Ultimate	295	100
Mr Bones	150	50
Myst	250	80
Mystaria	225	60
Myst USA	95	25
Nascar 98	395	150
NBA Action	150	50
NBA Jam Extreme	175	50
NBA Jam T.E.	150	50
NBA Live 97	195	50
NBA Live 98	395	150
Need for Speed	195	50
NFL Quarterback Club 96	150	40
NHL 97	150	50
NHL 98	395	180
NHL All Star Hockey	175	50
NHL All Star Hockey 98	395	150
NHL Powerplay 96	150	50
Night Warriors	150	50
Nights	125	40
Nights + Analog pad	295	100
Off World Interceptor	125	30
Olympic Soccer	150	40
Outrun JAP	125	30
Pandemonium	295	100
Panzer Dragon	150	50
Panzer Dragon 2	250	80
Panzer Dragon Saga	395	200
Parodius	250	80
Pebble Beach Golf	195	50
PGA Tour Golf 97	175	50
Photo CD	250	60
Pinball Graffiti	195	50
Primal Rage	195	50
Pro Pinball	195	50
Quake	395	180
Rayman	250	80
Resident Evil	395	180
Revolution X	125	30
Rise 2 Resurrection	125	30
Road Rash	175	50
Robopit	125	30
Robotica	150	50
Robotica USA	95	25
Romance of 3 Kingdom 4 USA	450	120
Scorcher	150	50
Sea Bass Fishing	250	80
Sega Ages	225	60
Sega Rally	250	80
Sega Rally USA	150	40
Sega Touring Car	395	200
Shellshock	150	50
Shining in the Holy Ark	350	150
Shining Wisdom	195	50
Shinobi X	195	50
Shockwave Assult	95	30
Sim City 2000	295	100
Skeleton Warriors	150	50
Sky Target	250	80
Slam & Jam 96	125	30
Sonic 3D Flicky's Island	295	100
Sonic Jam	375	150
Sonic R	395	200
Soviet Strike	195	50
Space Hulk	125	30
Space Jam	250	80
Spot Goes to Hollywood	250	80
Star Fighter 3000	150	50
Steep Slope Sliders	395	200
Story of Thor 2	195	50
Street Fighter the Movie	195	50
Street Fighter Alpha	150	40
Street Fighter Alpha 2	295	120
Street Fighter Zero Jap	95	25
Street Racer	195	50
Striker 96	125	30
Super Puzzle Fighter 2	350	120
Swagman	350	120
Theme Park	150	50
Three Dirty Dwarfes	150	50
Thunderhawk 2	195	50
Tilt	250	80
Titan Wars	150	50
Tomb Raider	275	100
Torico	350	120
Toshinden Battle Arena	150	50
Toshinden Battle Arena USA	95	30
Toshinden Remix JAP	75	20
Toshinden URA	195	50
Trash It	295	120
True Pinball	250	80
Tunnel B1	195	50
Valora Valley Golf	195	50
Warcraft 2	375	180
Victory Boxing	225	60
Wing Arms	195	50
Winter Heat	395	150
Wipe Out	150	50
Virtua Cop 2	250	80
Virtua Cop 2 med pistol	375	150
Virtua Cop med pistol	325	120
Virtua Cop utan pistol	150	50
Virtua Fighter	95	30
Virtua Fighter 2	175	50
Virtua Fighter 2 USA	95	25
Virtua Fighter Kids	150	50
Virtua Fighter Kids USA	95	25
Virtua Fighter Remix	150	50
Virtua Golf	195	50
Virtua Hydlide	150	50
Virtua On	195	50
Virtua Open Tennis	150	50
Virtua Open Tennis JAP	75	20
Virtua Racing	150	50
World Cup Golf	195	50
World Series Baseball	195	50


NHL'98 395:-

Titel	Vi säljer	Köper
World Series Baseball 2	250	80
Worldwide Soccer 97	195	50
Worldwide Soccer 98	395	180
Worms	350	100
Wrestlemania Arcade	195	50
WWF In your House	250	80
X Men	195	50

TILLBEHÖR

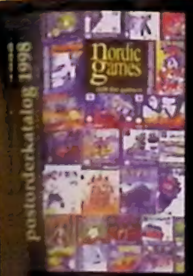
Titel	Vi säljer	Köper
6 Player Adapter	250	100
Action Replay	395	100
Adapter	175	50
Antennkabel	150	50
Handkontroll Original	195	50
Handkontroll Superpad	95	20
Handkontroll Terminator	95	20
Handkontroll Virtua Stick	395	150
Minneskort 8 Meg	295	100
Multi Tap 6-player adapter	450	150
Nights + Analog pad	295	100
Photo CD	250	60
Pistol, ej original	195	30
Pistol, original	250	50
Ratt Arcade Racer	550	200
RGB Kabel	150	40
X Tender	75	20

BEGAGNADE BASENHETER

- alltid med ett års garanti.

Titel	Vi säljer	Köper
Gameboy	295	150
Gameboy Pocket	395	200
Game Gear + spel	450	150
Nintendo 8-bit	295	100
Nintendo 64	1250	800
Playstation	1295	800
Playstation Multi-X	1895	1000
Sega Megadrive	395	150
Sega MegaCD	250	80
Sega 32X	150	30
Sega Saturn	895	400
Super Nintendo	495	250
Super Nintendo Multi-X	595	300

I samtliga priser ingår vad normalt ingår vid nyköp, dvs handkontroll/er, strömsladd och Scart/Antennkabel. Vi reserverar oss för drastiska prissänkningar på nya Playstation eller Nintendo 64. Sänks basenheter kraftigt i nypris under aktuell annonsperiod kommer vi samtidigt sänka in och utpriserna på respektive basenheter.



GRATIS POSTORDER-KATALOG

Nordens tjockaste postorder-katalog för allt inom:

PlayStation · GAME BOY · SEGA SATURN · SUPER NINTENDO · SEGA

68 sidor 4-färg

Beställ med kupongen till höger!

2000-tals spel finns i lager för leverans inom 24 timmar. Vg se beställ vår katalog eller se tidigare annonser av Super Play för prislistor. Inköp och försäljningspris på ovanstående system är oförändrade sedan förra annonsen. OBS! Undantag – vi betalar fr.o.m 1 februari 75:-/st för samtliga Nintendo 8-bits spel oavsett titel.

Beställningskupong – klipp ut och sänd in. Portofritt!

Frankeras ej. Nordic Games betalar portot

Titel	Pris	Reservtitlar:	Pris
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
5.		5.	

☐ JA TACK, jag vill gärna ha Nordic Games postorderkatalog 1998!

☐ Jag vill bli medlem i Nordiska Spelklubben (150:-/år)

☐ Jag är redan medlem i Nordiska Spelklubben. Medlemsnummer:

Namn:

Adress:

Postnummer: Postort:

Tel: Målsmans sign. (o under 16 år) SP03

Nordic Games Postorder

Svarspost 650 359 300
Box 5083
650 05 Karlstad

RASCAL

Float a bubble and clear the trouble

PlayStation

PSYGNOSIS

PlayStation and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Rascal, Psygnosis and the Psygnosis logo are ™ or ® and © 1996 Psygnosis Ltd. ALL RIGHTS RESERVED